R SÓLO
,99€

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 177 • OCTUBRE 2009

Micromanía



¡ASÍ ES LO NUEVO DE FX!

¡Conquista el mundo en tu PC!

SPARTA II

REPORTAJE

20 juegos de ESTRATEGIA

¡Elige tu favorito!

¡EXCLUSIVA!! ¡ASI SERÁ LA EXPANSIÓN!

DAWN OF WAR II CHAOS RISING

¡Los Marines han vuelto!

A EXAMEN

Todas las novedades

WOLFENSTEIN • MINI NINJAS • BIONIC COMMANDO • VIRTUA TENNIS 2009 • Y MUCHAS MÁS...

¡Regalo! DVD

¡LOS MEJORES CONTENIDOS PARA TU PC!

JUEGO COMPLETO

BROTHERS IN ARMS ROAD TO HILL 30

¡Disfruta la Acción táctica más alucinante!

DEMOS JUGABLES

BATMAN ARKHAM ASYLUM

¡El mejor Batman!

Y además: DEMIGOD • HEARTS OF IRON 3 • CALL OF JUAREZ 2

PREVIEW

¡EL REGRESO DE KANE!

COMMAND & CONQUER 4

Y mucho más para poner a tope tu PC: • EXTRAS • ACTUALIZACIONES...

EL KIOSKO DE MIC___MIC

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leoets, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Calena

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal, Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
12/2009
Printed in Spain

HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

editorial



Una avalancha de Estrategia inunda el PC

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Cuando empezamos a hacer la revista de este mes, había momentos en la redacción en que nos parecía que el número que tienes ahora en las manos había decidido, él solito, estar dedicado al universo de la Estrategia. Uno de los géneros, por antonomasia, que ha definido en gran medida al PC como máquina de juegos, copa gran parte de las novedades de este mes. Títulos que, curiosamente, y como podrás comprobar por ti mismo en breves instantes, en su mayoría son las continuaciones de series de tremendo éxito en el género, y en el PC, en general.

Como puedes imaginar, nuestra portada de este mes, «Sparta II. Las Conquistas de Alejandro Magno» es el primer referente de esta peculiar avalancha de juegos. Un juego, producido y desarrollado por World Forge con FX, codo con codo, basado en la vida y leyenda del estratega más grande de la Historia, Alejandro, que incorpora tantas novedades respecto al original que casi ni nos han cabido en el reportaje que te hemos preparado. Estoy seguro de que si te gusto el primer «Sparta», esta nueva entrega te va a entusiasmar.

Pero no adelantemos acontecimientos, ya que hay mucho más de lo que hablar sobre este pequeño terremoto en el mundo de la Estrategia. Si la de «Sparta II» te parece poca novedad, fíjate en este nombre: «Warhammer 40.000. Dawn of War II. Chaos Rising». Sí, has leído bien. los Marines Espaciales volverán –eso sí, el próximo año– a tu PC, para enfrentarse a uno de los enemigos más formidables del universo de Games Workshop, los Marines del Caos. De momento, no te cuento más. El resto, en páginas interiores. Y sigo con más novedades estratégicas: «Command & Conquer 4». ¡El clasicazo vuelve! Y para finalizar, un reportaje de lo mejor del género que puedes encontrar en la actualidad.

¡Buf! Vaya repaso a la Estrategia, ¿verdad? Pero no creas que no hay sitio para más géneros en este número. Ahí tienes el resto de novedades del mes, desde el primer vistazo a «Resident Evil 5» a los análisis de «Wolfenstein» –¡más clásicos redivivos!–, «Mini Ninjas», «Bionic Commando», «Virtua Tennis 2009»... Un número, como ves, para todos los gustos.

Y, antes de despedirme, te recomiendo, como siempre, el DVD de este mes, con las mejores demos del momento –como ese impresionante «Batman. Arkham Asylum»– o el excelente juego de regalo: «Brothers in Arms». Ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.





Empieza el otoño con un auténtico aluvión de novedades en el mundo de la Estrategia en PC...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Pág. 70

Reportaje

JUEGOS DE ESTRATEGIA

¿Se te ocurre mejor modo de revivir la Historia que el de participar en emocionantes batallas? ¡Conócelas todas!



Preview

DRACULA ORIGIN

El mito del vampiro renace en tu PC con la nueva aventura de FX Interactive.

Pág. 34



Pág. 40

Reportaje

WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II. CHAOS RISING

Los gloriosos Marines Imperiales se enfrentan al enemigo más temible: los Marines del Caos.



Pág. 30

Preview

RESIDENT EVIL 5

Esta vez las oleadas zombis no están en las calles de las grandes ciudades. ¿Te apetece viajar a África con nosotros para exterminar muertos vivientes?

En este número

Revista Micromanía Nº 177 - Octubre 2009

¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

El juego «Brothers in Arms: Road to Hill 30» y cuatro demos jugables: «Batman: Arkham Asylum», «Demigod», «Call of Juarez», «Hearts of Iron III»... ¡y mucho más!



Pág. 24

Reportaje

SPARTA II. Las Conquistas de Alejandro Magno
La Historia cobra vida y se despliega ante ti a través de las más emocionantes batallas que se libraron en la Antiguedad.



Review

WOLFENSTEIN
Nada como una ración de disparos con aire clásico.

Pág. 46



Pág. 90

Reportaje

COMMAND & CONQUER 4 TIBERIAN TWILIGHT
Kane regresa por última vez para el enfrentamiento final.

índice por juegos



▲ Vallefresno es uno de los territorios que cambiarán tras el cataclismo: si antes estaba entre la Horda y la Alianza, los primeros pretenden hacerla suya tras el regreso de Alamuerte.



▲ Las Islas Perdidas son una de las siete zonas completamente nuevas en «Cataclysm», sin contar con otras zonas transformadas.

«Cataclysm», tercera expansión de «WoW», cambiará el mundo del juego

¡Bienvenido al nuevo Azeroth!

«Cataclysm» no será sólo una expansión, sino un evento tras el cual Azeroth sufrirá un vuelco sin vuelta atrás, surgiendo mil cambios y abriéndote la puerta a nuevas y épicas aventuras.

Rol Online • Blizzard Entertainment • Activision Blizzard • 2010

Menos mal que aún quedan unos meses antes de que aparezca «Cataclysm», porque **la tercera expansión para «World of Warcraft»** viene acompañada de tantos cambios que necesitarás tiempo para asimilarlos.

Con o sin expansión, Azeroth sufrirá un cataclismo cuyos desoladores efectos permanecerán para todos los jugadores. Pero si además cuentas con el material que añadirá «Cataclysm», descubrirás un mundo de juego radicalmente distinto. **Se abrirán nuevas zonas como Uldum o la Ciudad Sumergida de Vashj'ir y otras serán totalmente transformadas**, por lo que merecerán nuevas visitas para comprobar y jugar el nuevo conteni[...] Además, por fin podrás utilizar monturas vo[...]ladoras para disfrutar de una nueva perspec[...]tiva de Kalimdor y los Reinos del Este.

Los nuevos jugadores –o quienes quiera[n] crear otro personaje– optarán por manejar **un goblin o a un ferocanis, las dos razas nue[...]vas, y los veteranos tendrán un nuevo top[e] por el que luchar: el nivel máximo será 85.**

Por supuesto, «Cataclysm» se encargará d[e] llenar de contenido tanto el mapa ya conoc[i]do como el nuevo e incorporar **nuevas cla[...]ses de personaje –gnomo sacerdote, elfo d[e] sangre guerrero...–, más campos de batal[la] y zonas de nivel alto** para quienes disfruta[n] de «World of Warcraft» desde su lanzamien[...]to. Si eres uno de estos veteranos, apúnta[te] también un nuevo y épico objetivo: lucha[r] contra el Dragón Alamuerte, cuya aparició[n] ha cambiado la faz de Azeroth y puede hac[er] peligrar el destino del mundo. Un reto qu[e] millones de fans están deseando asumir. ■

> *Descubre los increíbles cambios que un devastador cataclismo está a punto de provocar en el mundo de Azeroth*

Juega a lo mejor de dos mundos con «League of Legends»

Batallas adictivas... y algo más

Estrategia/Rol • Riot Games/GOA • THQ • Por determinar

Los miembros de Riot Games, desarrolladora independiente responsable de este «League of Legends», no son unos recién llegados al mundo de los videojuegos y, de hecho, han volcado toda su experiencia profesional en este juego para reunir varios elementos y que el conjunto final –que además es "Free to Play", o sea, no pagas por jugar– salga reforzado: partes de Rol, partes de Estrategia y unas batallas multijugador online llenas de acción y jugabilidad. Cada jugador encarna a un Summoner, capaz de convocar y controlar a un Campeón que participe en encarnizados combates en los que también entra en juego la magia. Tus logros te proporcionarán puntos para mejorar y personalizar a tu personaje y así saltar de nuevo a los Campos de Justicia para medirte con otros rivales. ■





▲ El aspecto de «League of Legends» no es casualidad: sus autores son los de «DotA», un conocido MOD para «Warcraft III».

Después de «Tron» llega «Tron Legacy»

¡Vuelve al interior de un ordenador!

Acción • Disney Interactive Studios • Por determinar

La noticia la adelantó el director del mítico film de Disney, Steven Lisberger, cuando hablaba de "Tron Legacy", la continuación del film prevista para 2010. Lisberger aseguró que habría un videojuego acompañando a la película y que dado que Disney estaba desarrollando sus propios proyectos, lo más lógico era pensar que será la propia Disney quien se encargue de esta adaptación. ■



► Se lo han pensado durante casi treinta años y aquí está: «Tron Legacy».





▲ Prepárate para un cambio radical en el Azeroth que conoces: nuevas razas, nuevas clases de personaje, nuevos lugares y, sobre todo, peligros inimaginables como el de Alamuerte el Destructor.



▲ La antigua Gilneas es el hogar de los ferocanis, temibles bestias malditas de origen desconocido que temporalmente pueden adquirir forma humana.



▲ La aparición de «Cataclysm» traerá consigo numerosas novedades, destacando las nuevas razas: goblins para la Horda y ferocanis en la Alianza.

La cifra



164.000

jugadores es el número -ampliamente superado, a estas alturas- de jugadores y fans de la saga «StarCraft» que han firmado una iniciativa mediante la que se pide a Blizzard que reconsidere su intención de suprimir el modo multijugador en red local en «StarCraft II». Sin que por el momento se haya dicho nada en firme, al menos Blizzard está barajando una solución. ■

Con «Silent Hunter 5» volverás a lo más profundo

¡Listos para la inmersión!

➲ Simulación ➲ Ubisoft Rumania ➲ 2010

Con un millón y medio de juegos vendidos en anteriores entregas, es normal que la aparición de «Silent Hunter 5» consiga que los fans cuenten los días que faltan para sumergirse en el famoso simulador submarino. Esta vez la experiencia irá mucho más allá gracias al uso de la primera persona para desplazarte por el interior del submarino y la posibilidad de observar e interactuar con la tripulación en todo momento.

«Silent Hunter 5» ofrecerá a los principiantes un manejo asequible, al tiempo que habrá un modo experto para que cada detalle esté bajo el control de los jugadores veteranos. Unos y otros disfrutarán de un nivel de espectacularidad y realismo que promete hacer vivir intensamente cada instante de la Segunda Guerra Mundial. ■



▲ «Silent Hunter 5» no será "sólo" simulación y realismo sino todo un espectáculo para la vista.



▲ Por primera vez te sentirás como el capitán de un submarino moviéndote en una vista en primera persona.

últimahora



La Alicia de Tim Burton. Disney Interactive está trabajando en la adaptación a videojuego de "Alice in Wonderland" la personal versión de Tim Burton sobre el inmortal libro de Lewis G. Carroll "Alicia en el País de las Maravillas". El juego está previsto para la primera mitad de 2010.

Dueño del mundo... otra vez. Paradox acaba de anunciar «For the Glory», un ambicioso "spin-off" de «Europa Universalis» que te invita a liderar una nación de entre 190 países y recrear miles de hechos históricos en la etapa entre los años 1419 y 1819.



Magia contra tecnología. «NeoSteam» se enorgullece de anunciarse como el primer juego de Rol Online Steampunk. Además de su estética y transfondo, destaca la posibilidad de que los jugadores se construyan sus armas y vehículos. Gamigo acaba de lanzarlo y es gratuito.

La aventura más inspirada. Con el título de «Deponia», la aventura gráfica de Daedalic no ha podido escoger mejor sus referentes: Terry Pratchett, Douglas Adams y Matt Groening. Tres pesos pesados del humor que, sin duda, le darán al juego una carga de diversión, por lo menos, muy prometedora.



Robin Hood no ha muerto. Y si lo hubiera hecho, aquí está FX Interactive para resucitarlo. La compañía lanzará próximamente una nueva versión, mejorada y más completa, de «Robin Hood», el juego de estrategia en tiempo real de Spellbound.

El Termómetro

Caliente

El «BioShock» español. La revista Variety ha revelado cuál es el nombre que más suena ahora para dirigir la adaptación cinematográfica del videojuego «BioShock», tras retirarse Gore Verbinski a un segundo plano: Juan Carlos Fresnadillo, el director de "28 semanas después".

«Free Realms» habla castellano. El juego de Rol Online de Sony Online Entertainment, gratuito y especialmente orientado a los más pequeños, se hace aún más asequible para la familia al haber sido traducido y localizado a nuestro idioma. «Free Realms» supera ya los cinco millones de usuarios.

Templado

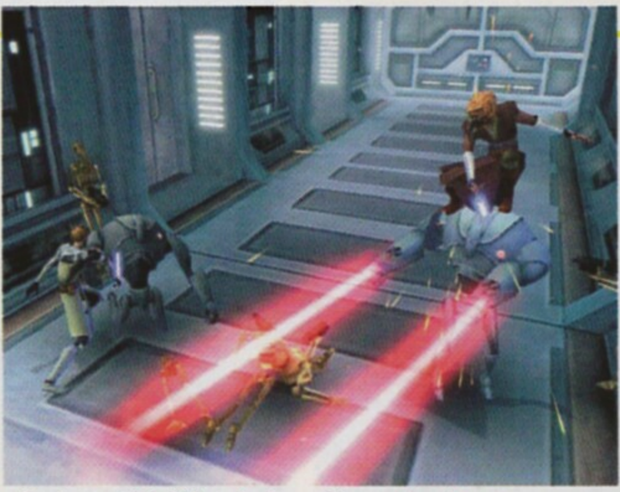
Unos con unos, otros con otros. Atentos a los movimientos de dos grandes compañías porque tendrán repercusión en los videojuegos: Disney ha comprado los derechos del Universo Marvel y, poco después, Warner ha anunciado la adquisición de los del Universo DC.

«Sacred» no acaba aquí. Deep Silver asegura que la saga de rol «Sacred» tendrá, como mínimo, un nuevo título tras la quiebra de sus autores, Ascaron. Por de pronto se encargarán de publicar la expansión «Sacred 2: Ice & Blood», pero el proyecto de desarrollo de un futuro «Sacred 3» sigue en marcha.

Frío

Guarda tu billete para «Arcania: A Gothic Tale» porque todavía no es la hora de utilizarlo. El juego de Rol de SpellBound, también conocido como «Gothic 4», ha sido pospuesto hasta 2010 para, según JoWooD, asegurar el máximo nivel de calidad.

Más cierres y recortes. Otro mes de noticias feas, demostrando que la crisis es para todos los sectores: Maxis y Raven Software despedirán a parte de su plantilla en un número aún por determinar. Y para rematar, el Rol Online de «Archlord» cierra definitivamente sus puertas.



▲ Combate por la República en las Guerras Clon, persigue al caza recompensas Cad Bane, acaba con el súper villano Kul Teska... ¿Quién se aburre aquí?



▲ «Clone Wars: Héroes de la República» pondrá en juego vehículos, armas y técnicas de combate muy conocidas por los espectadores de la serie televisiva.

Juega como Jedi o Clon en «Héroes de la República»

Así fueron las Guerras Clon

Acción · Krome/LucasArts · Octubre 2009

«Star Wars: The Clone Wars» es la serie de animación televisiva que combina personajes conocidos de la saga como Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi o –¡glups!– Jar Jar Binks con otros nuevos y que está situada en las Guerras Clon. El juego, «Clone Wars: Héroes de la República», te hará participar en este histórico momento del Universo Star Wars como Jedi o como Clon, encarando una treintena de misiones hiladas con una trama que desembocará en la segunda temporada de la serie. Una gozada para los fans y una oferta atractiva para los amantes de la acción galáctica. ■



«Rise of the Godslayer» amplía «Age of Conan»

Conan viaja hasta Khitai

Rol Online · Funcom · Por determinar

La primera expansión de Funcom para «Age of Conan» pretende llevar de viaje al famoso bárbaro por las tierras orientales de Hyboria. «Rise of the Godslayer» se inspira en un relato de Robert E. Howard –creador de Conan– y muestra los problemas y peligros que acechan Khitai después de que un joven Conan matara años antes al Dios Elefante que protegía el lugar. La expansión será la excusa perfecta para renovar la estética del juego introduciendo localizaciones, paisajes, armas, armaduras y personajes con tintes orientales. Podrás jugar en Khitai creando un Khitan o con tu personaje de siempre. ■



¿Sabías que...

...la duración del nuevo juego de rol de Bioware, «Dragon Age: Origins» superará con toda probabilidad las ciento veinte horas de juego?



Lo dijo Ray Muzyka, de Bioware. La cifra ha resultado muy fácil de calcular puesto que se basa en lo que el propio Muzyka tardó en completar el 90% del juego, aproximadamente 120 horas. Parece ser que estuvo jugando unas dos horas diarias durante sesenta días y todavía le quedaron cosas por vivir, jugar y descubrir. La fecha de lanzamiento prevista para «Dragon Age Origins» es el próximo 6 de noviembre.

Breves

Acción para piratas. Vive todos y cada una de los aspectos de la vida de un pirata –abordajes, espadas, cañones– embarcándote en «Captain Blood», el juego de Seawolf que llegará en 2010.

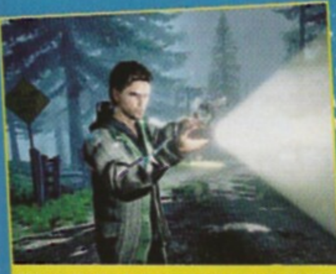


Sam se hace más definido. El cafre protagonista de «Serious Sam» vuelve a combatir oleadas alienígenas con la vitalidad que proporciona la alta definición y un nuevo motor en «Serious Sam HD».

Un murciélago récord. Las puntuaciones de las versiones de consola de «Batman: Arkham Asylum» le han dado el récord Guiness al "videojuego de superhéroes mejor valorado de todos los tiempos".

En voz baja...

...se preguntan los fans de Remedy si, terminada por fin la versión de Xbox 360 de «Alan Wake», el estudio finlandés decidirá volver a la versión abandonada para ordenadores compatibles.



¡Alan, deslúmbranos a nosotros también!

«The Secret World» te trae magia y monstruos modernos

Otro mundo muy cercano

Rol Online · Funcom Inc.
Sin determinar · Sin determinar

Los muchachos de Funcom –ojo a su curriculum, con perlas como «The Longest Journey» o «Anarchy Online»– piensan que, para escenario épico y emocionante, nuestro mundo cotidiano. Claro que tras sufrir una pequeña reforma que lo impregne de **sociedades secretas, magia, monstruos, mitología... el mundo oscuro de «The Secret World», por increíble que parezca, coexiste con nuestro mundo de tecnología y comodidades** y está más cerca de lo que piensas.

Rodeado de tanto secreto como el propio mundo de juego que plantean, Funcom va desvelando poco a poco detalles sobre este juego de Rol Online que hará saltar a tus personajes **desde los modernos edificios de Nueva York o Londres a escenarios más propicios a albergar secretos arcanos, como Egipto o Nueva Inglaterra.** Unos y otros coexistirán en «The Secret World» y será necesario pisarlos todos para participar en un épico y eterno combate entre la luz y la oscuridad. Un combate que invitará a los personajes a participar en misiones abiertas, sin orden ni condiciones definidas. Y es que aquí viene otra sugerente sorpresa del juego: no hay niveles ni clases, sólo tu personaje y lo que este sea capaz de hacer. Un mundo fascinante, antiguo, oscuro... y cada vez más cercano. ■



▲ Junto a tu propio mundo, existe otro donde los secretos, la mitología y la magia son asuntos cotidianos. Es el mundo que te propondrá visitar «The Secret World».



▲ Los personajes de «The Secret World» se enfrentarán a monstruos y peligros utilizando tanto armas de fuego como magia de todo tipo y artes marciales.

«Runes of Magic» se estrena con «The Elven Prophecy»

Llegan los elfos de Taborea

Rol Online · Runewaker/Frogster · Ya disponible

Las épicas aventuras en el mundo de Taborea se estrenan de forma oficial en nuestro país con la llegada del juego y su segundo capítulo al mismo tiempo. «Runes of Magic» ofrece el sistema "Free2play" mediante el que se financia con la compra de objetos virtuales opcionales. Por eso puedes optar por comprar la versión física en tienda –disco, mapa, manual, contenido extra y objetos por valor de más de 10 euros pagando tan sólo 9,95 euros– o descargarla gratuitamente de la web y empezar a jugar. ■



▲ «Runes of Magic» es gratuito y está totalmente doblado al castellano.



EL QUIOSCO

Computer Hoy Juegos

¡¡Hemos jugado con Cataclysm!!

Lo más esperado. Viajamos hasta las oficinas de Blizzard en Irvine, EE.UU., para jugar en exclusiva con la expansión de «World of Warcraft».

Y además: un DVD con dos juegos completos, Runes of Magic y Hitman.



Playmanía

¡Una aventura única para PS3!

Uncharted 2. Si te gustó el primer Uncharted, vas a alucinar con la secuela. Será la aventura del año en PS3.

¡PS3 baja de precio! PS3 Slim es más pequeña, más ligera, con más disco duro y más barata.

De regalo: ¡50 pegatinas con los personajes míticos de PlayStation!



Nintendo Acción

¡Carpeta gratis!

¡¡¡Atención, Regalo especial!!! Nintendo Acción celebra el lanzamiento de la trilogía Metroid Prime en Wii con una carpeta exclusiva completamente gratis.

En Portada. ¡Vuelve Layton! El profesor Layton está de moda. Te vamos a descubrir todas sus claves.



Hobby Consolas

¡El partido del año!

FIFA 10 vs Pro Evolution 2010: Enfrentamiento en exclusiva entre los dos grandes. ¿Quién ganará este año? El resultado, sólo en Hobby Consolas.

Todo sobre PS3 Slim y PSPgo: Las nuevas consolas a fondo: características, prestaciones, diseño...



¡Juega a lo grande cuando y donde quieras!

¡DESCÁRGATELOS YA EN TU MÓVIL!

¿Piensas que sólo puedes jugar a lo grande en tu PC? Si crees eso es porque aún no has visto los juegos más impresionantes de EA que te trae Vodafone para tu móvil. ¡Disfrútalos!

Envía gratis el código EA al 22521
(Recibirás un enlace gratuito que te conducirá a los distintos juegos que puedes descargarte)

...o descárgatelo rápidamente capturando este BIDI ▶
Si aún no tienes la aplicación de captura... envía Gratis BIDI al 22044

Need for Speed SHIFT



» Disfruta en tu móvil del videojuego de velocidad de más éxito. Descárgate «Need for Speed SHIFT» en tu móvil y pilota 9 coches superpotentes en 3 circuitos, participa en hasta 8 eventos, con 24 tipos de carrera, y 8 modos de juego para que demuestres que eres el mejor piloto con el móvil. ¡Písale a fondo!

Arkanoid Evolution



» El clásico "rompeladrillos" en una versión mejorada, fiel al espíritu del original al tiempo que ofrece nuevos y atractivos retos.

Puzzle Bubble Evolution



» 200 nuevos puzzles en los que pondrás a prueba tu astucia y habilidad para exprimir al máximo tus nuevas pompas especiales.

FIFA 10



» ¡El mejor juego de fútbol del mundo cabe ahora en tu bolsillo! Con esta versión de «FIFA 10» que Vodafone te trae, puedes jugar en la Primera y Segunda división de las 5 mejores ligas europeas. Nuevo sistema de pases, multijugador bluetooth, control más ajustado... El mejor «FIFA» ya no está sólo en tu PC.

Monopoly



» El juego original con todos los lugares del mundo actualizados, ocho fichas animadas y la diversión del clásico de siempre.

Trivial Pursuit



» Demuestra lo que sabes respondiendo a 1.000 nuevas preguntas, en el modo Clásico o en Contrarreloj o en el nuevo Pursuit.

SMS gratuito. Precio de descarga: 4€ (4,64€ IVA incluido). Si el videojuego es touch, HD o Sensor: 5€ (5,8€ IVA incluido) Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,69€ (0,80€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Más información y consulta móviles compatibles con BIDI en www.vodafone.es

Los + esperados



*Este mes no hay un sólo movimiento nuevo, ni de entrada ni de salida. Tampoco varían los plazos, así que los más próximos en subirse a las estanterías son **«Aion. The Tower of Eternity»** y **«Batman: Arkham Asylum»**, mientras que el más lejano en el calendario continúa siendo **«Diablo III»**.*

Parrilla de salida

Aion. The Tower of Eternity



SEPTIEMBRE 2009 • ROL ONLINE • NC SOFT • PC

Su diseño visual y un atractivo trasfondo que incluye tintes religiosos se unen a algunos elementos originales dentro de su género para convertirle en toda una promesa del Rol.

Batman: Arkham Asylum

SEPTIEMBRE 2009 • ACCIÓN • ROCKSTEADY/EIDOS • PC, 360, PS3

El regreso al PC del Caballero Oscuro será a lo grande y con algunos de sus enemigos más carismáticos y recalcitrantes. ¿Estás listo para usar el batarang?



Borderlands

OCTUBRE 2009 • ROL/ACCIÓN • GEARBOX/2K • PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del Rol, presentando una acción cooperativa impresionante y millones de armas diferentes. ¡Casi nada!

Dragon Age: Origins

NOVIEMBRE 2009 • ROL • BIOWARE/ELECTRONIC ARTS • PC, 360, PS3

Sólo por ser el nuevo juego de Rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que, además, lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

Calentando Motores

Max Payne 3



INVIERNO 2009 • ACCIÓN • ROCKSTAR/TAKE TWO • PC, 360, PS3

El legendario detective –primero en tirarse al suelo en tiempo bala– vuelve a pisar las calles para hacer lo que mejor sabe: acabar con legiones de criminales.

This is Vegas

2009 • ACCIÓN/AVENTURA • MIDWAY/ATARI • PC, 360, PS3

Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad del juego a tu disposición!

Deus Ex 3

2009 • ROL/ACCIÓN • EIDOS • PC, 360

La mítica serie de Rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.



Aliens Vs. Predator

PRIMAVERA 2010 • ACCIÓN • REBELLION/SEGA • PC, PS3, 360

La acción más terrorífica está en camino y dispuesta a engancharte, ya sea para encarnar a un marine humano, un Xenomorfo o un Depredador. ¡No ganarás para sustos!

En boxes

StarCraft II



2010 • ESTRATEGIA • ACTIVISION BLIZZARD • PC/MAC

Nueve años después de esta obra maestra de la Estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto y muertos de nervios.

BioShock 2. Sea of Dreams

2010 • ACCIÓN • 2K MARIN/TAKE 2 • PC, 360, PS3

Nuevas aventuras en Rapture, con la Big Sister como tu nuevo gran enemigo y tú convertido nada menos que en un Big Daddy. ¡Queremos jugarlo de una vez!

Diablo III

POR CONFIRMAR • ROL • ACTIVISION BLIZZARD • PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo. Las expectativas no podrían ser mejores.



Combate en Stalingrado con «Red Orchestra 2»

Una batalla brutal... y real

• Acción • Tripwire Interactive • 1C Company • 2010

Vale, ya sabemos que no combatiste en la 2ª Guerra Mundial, pero ¿Combatiste en «Red Orchestra: Ostfront 41-45»? Pues chico, más o menos, es lo mismo. Si por algo destacó el juego de acción bélica de Tripwire fue por su empeño en recrear con un intenso realismo la guerra. Y exactamente eso es lo que harán con «Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad», ofrecerte la participación en algunas de las operaciones más famosas –y cruentas– de la historia. Si aceptas, prepárate para dar lo mejor de ti mismo porque el realismo del juego permite que haya héroes pero no superhéroes: un sólo disparo enemigo te sacará del frente en una caja de pino. ■

«LEGO Indiana Jones 2» vuelve a la acción

La aventura en bloques

• Acción • Traveller's Tales • LucasArts • Invierno 2009

Cuando piensas en el primer «LEGO Indiana Jones» te vienen a la cabeza escenas llenas de acción, villanos y secundarios reconocibles y mucho, mucho humor, todo ello compuesto por los inconfundibles bloques de LEGO. Con estos ingredientes, ¿piensas que no se puede mejorar la fórmula? ¡Error!

«LEGO Indiana Jones 2: The Adventure Continues» nace con la propuesta de elevar, multiplicar y repartir diversión por quintales a base de recopilar las mejores escenas de toda la saga cinematográfica de Indiana Jones –incluyendo por primera vez la última entrega, "Indiana Jones y el Reino de la Calavera de Cristal"–. Pero esta no es la única, ni la mayor, novedad de «LEGO Indiana Jones 2»: toma buena nota y prepara tu látigo porque el juego será más LEGO que nunca gracias a la posibilidad de construir tus propios niveles con... claro, bloques de LEGO. ■



▲ «LEGO Indiana Jones 2» reunirá lo mejor de las cuatro películas que ha protagonizado el inmortal arqueólogo.



El Don tiene un encargo para ti

Mafia II

ACCIÓN · 2K CZECH/2K GAMES · PRIMAVERA 2010



► Acción total en una ciudad viva y real. Además de la libertad de exploración, las numerosas y variadas misiones y la evolución de la historia en los diez años de mafioso que vivirás en Empire City, uno de los apartados más impactantes de «Mafia II» será, sin duda, el de los momentos de acción pura, como los tiroteos. Aparte de su estilo cinematográfico, «Mafia II» usará un sistema de coberturas cuyas primeras pruebas arrojan resultados espectaculares. ■





▲ ¿Tópicos de la Mafia? ¡Sí, por favor! Si lo viste en la trilogía de «El Padrino», seguro que habrá algo parecido en «Mafia II». Si fue en «Érase una vez en América», lo mismo. Y es que «Mafia II» beberá intensamente de las pelis míticas sobre la Mafia para ofrecer una historia repleta de tópicos, sí, pero de los buenos. De los que, necesariamente, han de estar. ■





◄ LA VENDETTA LLEGARÁ... Y, aunque lo hará algo más tarde de lo que tú y todos nosotros esperábamos –o deseábamos, que para el caso es lo mismo– ya falta menos para que la oferta de la Familia se haga realidad y te metas en la piel de Vito para servir al Don. ■

▲ Por las calles de Empire City. Más de 20 barrios distintos, persecuciones en coche, tiroteos, negocios por proteger y otros que quitar a las familias rivales, diez años de guerra en las calles, con los correspondientes cambios en modelos de vehículos, arquitectura, vestuario de los ciudadanos... ¡Y esto es sólo el escenario de «Mafia II»! ■





▲ Un guión que te quitará el hipo. Aunque puede que a alguien le choque, «Mafia II» será un juego exclusivamente para un jugador. 2K Czech quiere ofrecer una experiencia similar a la de vivir una película de mafiosos de forma intensa e innovadora. Y, por si tienes dudas de la importancia de la historia, basta una cifra: el guión de «Mafia II» tiene... ¡700 páginas! ■

◄ Un buen mafioso se pone el mono... ¡y lo que el Don diga que se ponga! Aunque la libertad de exploración y de acción sera enorme –¡enorme!–, en muchas de las misiones de «Mafia II» tendrás que usar subterfugios para poder infiltrarte en territorio de familias rivales o, incluso, disfrazarte. Por ejemplo, de limpiacristales. Claro que, en cuanto te descubran –que lo harán–, tendrás que echar mano de tu Tommy Gun porque lo del mono de trabajo ya no tendrá ninguna importancia. ¡Es la dura vida del mafioso! ■

El mundo de los dragones

Divinity II Ego Draconis

ROL · LARIAN/DTP · OTOÑO 2009



◄ **¡Rol! ¡Fantasía! ¡Dragones!** La continuación de «Divine Divinity» y «Beyond Divinity» está cada vez más cerca. Una aventura en la que podrás elegir tu propio destino y convertirte en Caballero Dragón para vencer a Damian. El futuro de Rivellon depende de ti. ¡Prepárate para la lucha!

◄ **¡DE VUELTA EN RIVELLON!** El mundo eterno de Rivellon está arrasado y el Mal se dispone de nuevo a caminar sobre él, pues el Señor del Caos ha encontrado una nueva encarnación. ¿Podrás tú pararlo?





◄ **¿Caballero o Dragón?** En Rivellon todo será posible y no tendrás que limitarte a convertirte en jinete de un dragón. Ya que la magia es aquí tan común como el respirar... ¿por qué no ser directamente un dragón? Has leído bien. En «Divinity II» podrás convertirte en una de estas majestuosas criaturas... ¡y arrasar a tus enemigos!



▲ **¿Por aquí? ¡No! ¡Mejor crea tu propio camino!** En «Divinity II» el tópico de labrarte tu destino y abrir tu camino se cumplirá a rajatabla. Cada decisión que tomes provocará distintas consecuencias, que pueden derivar en hasta... ¡20 soluciones distintas posibles!

Un nuevo mundo de Acción

Rage

ACCIÓN · id SOFTWARE · 2010



◄ **UNA TIERRA DE OPORTUNIDADES... ¡Y ACCIÓN!** A medio camino entre Mad Max y «Fallout 3», llega la nueva producción de id Software, «Rage». Un futuro postapocalíptico te espera en una Tierra invadida por los mutantes, la violencia, los disparos... ¡y la velocidad!



▲ **Pero, ¿qué le ha pasado a la Tierra?** Pues que es el futuro, que ha caído un meteorito, ha arrasado la superficie del planeta y tú estás entre los escasos supervivientes que se refugiaron en las Arcas. Ahora que, o espabilas, o los demás se te van a comer vivo... ¡de verdad!



▲ **¡Traga plomo, maldito mutante!** El de «Rage» será un mundo poco habitual en los juegos de id: podrás explorar con total libertad, podrás utilizar vehículos –buggies, casi siempre– con los que competir contra tus enemigos, le darás gusto al gatillo, podrás cumplir misiones a tutiplén, cazarás mutantes, hablarás con decenas de personajes... ¡buf, qué buena pinta tiene este «Rage»!

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

CARTA DEL MES

¡La afición se mueve!



No imagináis el alegrón que me estoy llevando los últimos meses cuando leo en vuestras páginas de noticias la celebración de eventos como la veterana Campus Party, el cada vez más interesante GameLab, Mundos Digitales, Idéame... sólo con ver tantas citas y tantos participantes pienso que en España se desarrollarán más y mejores videojuegos a corto plazo. ¿Me equivoco? ■ Mertenen17

R. ¡Qué optimista! Desde luego, tanto foro y evento que reúnen tanto público de "a pie" como profesionales del sector forzosamente tiene que dar para más que para comer pinchos y jugar antes que el resto de mortales a lo más esperado :). Aunque crear y/o reforzar una industria en torno al videojuego en España depende de algo más que debates y eventos, estamos contigo. ¡Es un principio muy esperanzador!

¿No nos gusta la música?

De verdad que no me explico por qué el mercado de consolas está lleno –diría saturado– de juegos para cantar, tocar la guitarra, batería, ejercer de DJ... y los PCeros tenemos que contentarnos con un par de entregas de la serie «Guitar Hero». ¿Qué pasa, que a nosotros no nos mola la música o qué? ■ Avelino Chacón



R. Pues Avelino, como casi todo, será cuestión de mercado y de públicos. Cada plataforma tiene sus puntos fuertes y débiles. Mientras que una consola puede tener cien títulos de un género para otro no encuentras más de tres. No podemos quejarnos, en PC tenemos más y mejor de casi, casi todo, pero no en el género musical. Aunque con las ventas de estos juegos, no descartes una sorpresa cualquier día. Mientras, ia cantar en el karaoke con los colegas!

¿Dónde está Remedy?



¡Susto, susto! Se me han puesto los pelos de la pistola de punta al leer vuestra noticia sobre «Max Payne 3»... ¡Es mi serie favorita de todos los tiempos y resulta que Remedy ya no está tras ella! Tengo ganas de llorar... o de liarme a tiros con todos y sin tiempo bala. ¡Seguro que este no será mi Max, que me lo van a cambiar! ■ Ex – Payne

R. ¡Tranqui, tranqui! :) Vale, no está Remedy –porque estaban dándolo todo en su «Alan Wake», recién terminado... para Xbox 360– pero ni que hubieran puesto a cualquiera tras el desarrollo de «Max Payne 3». ¡Que son los chicos de Rockstar! Y ya habrás visto en la noticia que el juego tiene una pinta estupenda, es muy prometedor y, además, es puro Max. ¡Ánimo, ya verás como este sí que será tu Max Payne!

LA POLÉMICA DEL MES

Los adultos también juegan



Últimamente leo a muchos creadores apostando por argumentos más oscuros y adultos para sus juegos y yo estoy a muerte con ellos. ¡Ya basta de elfos con tutú saltando de flor en flor para recoger gemas brillantes! Ojalá viera en el horizonte títulos tan serios como el «Heavy Rain» de PS3... ■ Antoni Roselló

¡Estamos alucinando! ¿Elfos con tutú saltando de flor en flor? ¿Pero tú a qué juegas? A nosotros nos encantaría ver un juego así... :) Hablando en serio, los videojuegos evolucionan como cualquier forma de arte y los argumentos complejos y oscuros –que ya se encuentran en muchos juegos, echa un vistazo si no a títulos como «Dragon Age» o «Mass Effect»– son y serán parte de una oferta que, forzosamente debe incluir otro tipo de historias más asequibles en fondo y forma para quienes así lo quieran. Pero, ¿Elfos con tutú? :)

Más sobre Saw

Soy seguidor de la saga de películas «Saw» y me llevé un alegrón al leer la noticia en Micromanía hace unos meses de que saldría un juego basado en las mismas. Pero no habéis dicho nada más. ¿Se ha cancelado? ¿Podéis decirme alguna cosilla sobre el juego? ■ MoreS@W



R. No se ha cancelado, todo lo contrario, está a puntito de llegar. El videojuego coincidirá con el estreno de "SAW VI" en octubre. Despertarás en un manicomio abandonado para darte cuenta de que Jigsaw te ha capturado y sólo podrás escapar recorriendo sus galerías y evitando las trampas y puzzles que el demente asesino –que contará con la voz del actor original, Tobin Bell– ha diseminado. Promete terror a paladas y la versión PC se distribuirá mediante descarga digital.

Estudios que cierran

Casi en cada número de Micromanía leo del cierre de uno o más estudios de desarrollo. Ya sé que la crisis es global y afecta a todos, pero se suponía que el sector era una de las actividades más sólidas y con más futuro. En fin, ahora compro la revista y lo primero que miro es quién ha caído este mes... ¿Quién será el próximo? ■ Rafael Leiva

R. Chico, ¡qué cenizo! En tiempos de crisis suelen caer los menos fuertes, es ley de vida. Y sí, es verdad que los videojuegos son un sector sólido, mueven mucho dinero y tienen un futuro brillante... pero el presente es malo para todos y también para el consumo de ocio electrónico. Hay muchos sectores infinitamente más castigados, así que las compañías ya pueden darse con un canto en los dientes... ¡Vendrán tiempos mejores!

El ejemplo de F.E.A.R. 2

Ojalá todos los juegos tuvieran la política de contenido gratuito y de pago que está manteniendo «F.E.A.R. 2», que ya lleva varios paquetes de contenido con mapas y modos de juego nuevos, en algunos casos sin pedir un euro a cambio. No sólo es un pedazo de juego, sino que realmente prolongas su duración durante meses. Con lo harto que estaba de juegos de acción que no tienen más de seis horas de juego y valen 70 euros... ■ Cristian Llano



R. Tal vez exageras un poquito, Cristian :) ¿70 euros y 6 horas de juego? Sí hay títulos que un jugador habilidoso puede resolver en unas horas, pero habitualmente cuentan con más modos de juego, extras... y difícilmente cuestan 70 euros en versión PC. En lo demás tenemos que darte la razón, la política de contenido adicional de «F.E.A.R. 2» y otros títulos son una oportunidad estupenda de seguir disfrutando del juego durante más tiempo.



Tu opinión es importante, escríbenos

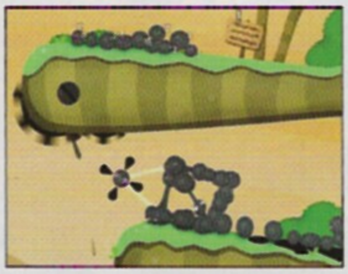
■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Encantado de la vida

● Está mal decirlo , pero a mis amigos consoleros les restriego un montón de veces el catálogo de juegos que tengo disponible para mi PC. Cuando vamos a una tienda de videojuegos flipan porque además de los grandes títulos –estén o no para su consola– les enseño juegos tan originales como «I-Fluid», «World of Goo», «Trine»... Tenemos de todo. ¡Bien por el PC! ■ Salvador Moreno



R. Qué convencido te vemos, Salvador :) No te falta nada de razón, pero tampoco pierdas de vista –seguramente tus amigos te lo hayan dicho ya a estas alturas– que «World of Goo» está también disponible para Wii y «Trine» para PS3. Cada vez es más común encontrar títulos que son lanzados en más de una plataforma, pero es cierto que en nuestros queridos PCs contamos con casi todo lo mejor de las consolas y, además, con muchos juegazos que son exclusivos. ¡A disfrutarlo!

Bueno, bonito... y gratis



● Llevo varios años jugando a juegos de Rol online –ya sé que no es frecuente ver chicas, yo soy una de las pocas que hay :D– y os juro que estoy sorprendida de la cantidad y calidad de los juegos online gratuitos que están saliendo últimamente al mercado. ¿Por qué no le dáis más cancha? No sé, publicad una comparativa de los que hay ya disponibles o empezad a analizar los que vayan saliendo... ■ Iciar

R. ¡Estupenda idea, Iciar! De veras que te agradecemos la sugerencia. Tal y como tú dices, los juegos de Rol online "gratuitos" –recordemos que no siempre es así, la gran mayoría se financian mediante microtransacciones, que pueden ser más o menos necesarias en el juego– están cobrando más y más importancia a la vez que su calidad crece, así que tomamos buena nota de tus ideas y te aseguramos que las tendremos muy en cuenta para próximas revistas :)

FORMIDABLE



CryEngine para todos. Crytek, compañía autora del espectacular motor «CryEngine» y del no menos espectacular «Crysis» ha decidido poner aquel al alcance de los universitarios británicos de forma gratuita, de modo que estos puedan aprender a desarrollar y aprovechar toda la potencia de esta herramienta. Una iniciativa que bien puede servir de ejemplo a otras compañías.

LAMENTABLE



Más despidos. Raven Software y Maxis se suman a la lista de cierres y despidos que castigan al sector en los últimos tiempos. Ambos estudios han decidido recortar una cifra de personal aún por decidir y, aunque nadie culpa públicamente a la mala marcha de la economía a nivel internacional, indudablemente las cifras cantan y la crisis tiene mucho que ver en este tipo de medidas.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Anno 1404 Puntuación Micromanía **94**





A favor 95 La otra nota

¡Me ha enganchado!

Os habéis quedado cortos con la puntuación, ¡es un juegazo! Hacía tiempo que no me absorbía tanto un juego que encima resulta bonito, largo y rejugable. Yo recomiendo a los aspirantes a comerciante que mercadeen un «Anno 1404». ■ Hakim

Sí, es divertido y absorbente, pero tiene algunos fallos técnicos –los tiempos de carga y el doblaje– responsables de bajar su nota, además de la falta de un modo multijugador. P.J.M. (Autor de la review)

En contra 84 La otra nota

Algo decepcionado

Llevo años jugando a la serie y esperaba más novedades. Podían currarse las batallas navales en plan «Empire Total War», por ejemplo. Y los detallitos gráficos molan, sí, pero tarda en cargaaaaaaaarrrrrrrr... ■ Mario Suñer

Sí hay novedades, pero el cuerpo del juego se mantiene intacto y eso es lo que muchos prefieren. Está lleno de retos y, cuanto más juegas, más profundo se vuelve. Por eso engancha tanto. P.J.M. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Cuál...

será la razón que en Remedy expondrán para justificar que no haya una versión para PC de «Alan Wake» si es que finalmente toman esa temida decisión?

¿Cómo...

reaccionará Blizzard ante los cien mil jugadores que han firmado pidiendo multijugador LAN en «Starcraft II»?

¿Cuál...

fue el resultado del "experimento" en el que podías descargar «Championship Manager 2010» antes del lanzamiento oficial, pagando lo que consideraras justo?

¿Quién...

imaginaba que la dirección de la adaptación al cine de «BioShock» podría terminar en manos del español Juan Carlos Fresnadillo, según indica la revista Variety?

¿Cómo...

sonará la música de «Modern Warfare 2», de cuya composición se encargará el célebre Hans Zimmer?

¿Qué...

hará falta para que Funcom abandone el secretismo de su «The Secret World» y deje de soltar imágenes e info con cuentagotas?

¿Cuándo...

llegará a su final el veteranísimo «Ultima Online», con tanta vitalidad que tras doce años recibe «Stygian Abyss», su novena expansión?

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.



¡TAN GRANDE COMO ALEJANDRO!

EL MAYOR CONQUISTADOR de la Historia será el protagonista absoluto de la campaña de «Sparta II», en un recorrido que seguirá fielmente sus conquistas por todo el mundo antiguo, desde Macedonia hasta la India.

CREAR UN HÉROE A TU MEDIDA es, además, la atractiva propuesta que el juego te hará, ya que a medida que avances en las misiones de la campaña y acumules experiencia podrás ganar nuevas habilidades, y hacer a Alejandro aún más grande de lo que ya fue.





¡La Estrategia que hará Historia!

SPARTA II
LAS CONQUISTAS DE ALEJANDRO MAGNO

Dice la leyenda que cuando Alejandro vio que no había más tierras por conquistar, lloró. Tú, sin embargo, saltarás de alegría cuando le pongas la mano encima a la nueva Estrategia "made in FX", que con «Sparta II» te invita a convertirte en el mayor conquistador de todos los tiempos.

Conquistar el mundo es algo ya casi habitual para los aficionados a la Estrategia histórica en PC. Cuando no se trata de liberar a Europa de los nazis el desafío es acabar con los señores feudales de la Europa medieval, o llenar toda América de colonias en nombre de la graciosa majestad del país de turno. Pero si de conquistar se trata, nada mejor que fijarse en las figuras que, a día de hoy, siguen siendo considerados como los mayores estrategas de la Historia. Gente como Napoléon, cuyas batallas podrás recrear el próximo 2010, como ya te informamos en Micromanía el mes pasado, gracias al próximo «Total War». O como Alejandro Magno, el Estratega, así, con mayúsculas, que miles de años después de su muerte sigue siendo recordado, admirado y, a veces, hasta temido, y al que podrás encarnar, dirigiendo sus ejércitos, siguiendo sus pasos por el antiguo Mediterráneo y Oriente Medio, en la próxima producción de FX que está a puntito de ver la luz: «Sparta II. Las Conquistas de Alejandro Magno». La gran Estrategia histórica vuelve al PC.

EN LA PIEL DEL HÉROE

Alejandro, en vida, fue considerado un dios por muchos de los pueblos que conquistó. Para otros, más que un dios fue un demonio. Pero en «Sparta II» será, sencillamente, un héroe. Un héroe al que tú darás forma en un juego que, pese a su nombre, encierra numerosas y significativas diferencias con el «Sparta» original. Y es que el nuevo juego de FX dejará atrás muchos detalles que pudiste ver en el primer «Sparta», en favor de una jugabilidad más lograda y una intensidad en las batallas que te dejarán pegado a la silla durante horas.

Desde la reducción de los recursos a considerar en la gestión de tus fuerzas –que se quedan sólo en dos, oro y mineral–, hasta el rediseño de estructuras y armas, por ejemplo, todo en «Sparta II» se enfoca más a la acción que a la gestión, con el objetivo de meterte en la piel del héroe y hacer de la conquista del mundo antiguo tu verdadero objetivo.

NOVEDADES Y MEJORAS

«Sparta» era un estupendo juego de Estrategia cuyas muchas buenas ideas no siempre era fácil poner en práctica. «Sparta II», entre otros muchos objetivos, tiene el de reinventar esas ideas y orientarlas a la batalla. Así, la ya mencionada reducción de recursos intentará minimizar la microgestión para que puedas dedicarte a pelear y con- ▸▸

Encarna al mayor estratega de la Historia y conquista todo el mundo antiguo, desde Grecia hasta la India

- **Género:** Estrategia
- **Estudios/Compañía:** World Forge/FX Interactive
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Idioma:** Castellano
- **Fecha prevista:** Octubre 2009
- www.fxinteractive.com

LAS CLAVES

- Te meterá en la piel del conquistador y estratega más famoso de la Historia, Alejandro Magno.
- La campaña tendrá 18 misiones, recreación de las conquistas reales de Alejandro.
- A medida que avances en la campaña, asimilarás unidades, tecnología y estrategias de los ejércitos vencidos.
- Podrás mejorar las habilidades de Alejandro, de tu ejército y de Bucéfalo, a medida que ganes experiencia.
- Podrás liderar de forma simultánea hasta 5 civilizaciones diferentes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Lucha y conquista. Estrategia con el sello de FX y con el general más famoso de toda la Historia.



▲ ¡A LA CONQUISTA DE LA ANTIGÜEDAD! Desde Macedonia a la India, en «Sparta II» podrás conquistar todo el Imperio de Alejandro Magno.



▲ ¡AL ATAQUE! Batalla, pelea, conquista y avanza. Ese será el espíritu de «Sparta II», de principio a fin. ¡Nunca retroceder, siempre adelante!



▲ ¡SI LAS ARMAS NO BASTAN, PONLES TRAMPAS! Aprovechar la orografía de los escenarios como un elemento táctico será clave. ¡Aplasta a tus enemigos en una buena emboscada!



▲ ¡BABILONIA ESTÁ A TUS PIES! La estética de las distintas civilizaciones de «Sparta II» se recreará con sencillez y, al tiempo, rigor histórico en los escenarios y misiones del juego.

POR TIERRA Y AGUA



LAS BATALLAS NAVALES, que ya pudiste disfrutar en el primer «Sparta», seguirán presentes también en su continuación, aunque su relevancia será menor. La razón es tan fácil de encontrar como investigar en la Historia, ya que el uso de naves por parte de Alejandro duró más bien poco, licenciando a sus marinos como tales y convirtiéndolos en infantería, cuando el avance por mar ya era imposible.



▲ ¡UN HÉROE DIRIGE MEJOR! A medida que ganes batallas y adquieras experiencia podrás mejorar tus fuerzas en tres apartados diferentes: habilidades del ejército, de Alejandro –como héroe–... ¡y de Bucéfalo, su caballo!

A LA CONQUISTA DEL MUNDO



EL PASO DE ALEJANDRO POR EL MUNDO ANTIGUO estará perfectamente reflejado en «Sparta II» en las 18 misiones de que se compondrá la campaña. Desde Macedonia a la India, pasando por Grecia, Persia y Egipto, la Historia tomará vida en tu PC de forma espectacular, con batallas continuas donde no sólo se recrearán combates históricos, sino personajes, unidades y hasta estrategias reales.

▶▶ quistar. El oro y el mineral se quedarán reducidos a los dos únicos recursos a tener en cuenta. También los edificios y el armamento han sido rediseñados para evitar la creación muchas y diferentes estructuras.

A medida que conquistes territorios, nuevas unidades y tecnología bélica se irán añadiendo a tus ejércitos

Por ejemplo, las construcciones militares se unifican en un único centro de mando en «Sparta II», lo que te permitirá definir tú mismo las características y el armamento de cada una de tus unidades. Sí, has leído bien. Partiendo de un modelo básico de unidad, serás tú quien decida qué armamento llevará y cómo combatirá. ¿Definir las características de tu ejército? Suena poco habitual, pero tendrás que verlo para darte cuenta del potencial que encierra este dato. Será algo que afecte a soldados y máquinas de guerra, por cierto, que irán asociadas a ellos. Esto será posible, entre otros aspectos, gracias a una optimización de otra de las grandes, grandes ideas del primer «Sparta»: el reequipamiento de las unidades en el campo de batalla con tecnología y armas enemigas. El inconveniente que tenía esto en «Sparta» es que te obligaba a apartar la atención del combate si querías usarlo con eficacia, pero en esta segunda parte todo será mucho más eficaz y automático. Tan eficaz como, dicho sea de paso, el nuevo diseño de otro apartado imbricado en los ya mencionados: el árbol tecnológico.

INVESTIGA Y CONQUISTA

Si «Sparta II» será un juego de estrategia donde la acción estará centrada en la batalla y en la diversión, será por un excelente diseño en el resto de apartados, que haga que tengas que prestarles sólo la atención necesaria. El árbol tecnológico será el ejemplo perfecto de esto. En «Sparta», las numerosas estructuras y edificios que debías crear y que forma-



▲ ¡NI EGIPTO SE RESISTE A ALEJANDRO! Todo el Mediterráneo sentirá tu poder y hasta las mismas pirámides de Egipto serán testigo de tus hazañas y victorias en el campo de batalla.



▲ ¡DESEMBARCA Y A LUCHAR! Considera los barcos en «Sparta II», sobre todo, como un transporte. Pero no creas que eso significa que no tendrás que luchar desde cubierta más de una vez.



▲ ¡LA QUE HAN LIADO LOS ELEFANTES! Bueno, la que has liado TÚ. Porque al fin y al cabo ya que te harás con las unidades de los ejércitos vencidos habrá que usarlas, ¿no? Y los elefantes serán la bomba en cuanto a destrucción.



▲ ¡Y TAMBIÉN HAY QUE ASEDIAR! Y tendrás que usar tecnología "de vanguardia", como torres de asalto y catapultas.

ban una cadena de producción y gestión de recursos, también te obligaba a mantener numerosos "frentes" abiertos. Ahora, todo se recoge en el árbol integrado en el interfaz de usuario, en el que con las mejoras clave sobre distintos elementos -sin tener que dejar de lado la batalla, ojito- de forma casi automática -sólo tendrás que seleccionar qué quieres investigar y desarrollar- podrás mejorar tu ejército y su potencial de forma increíble.

CRISOL DE CIVILIZACIONES

Podrás crear ese enorme ejército gracias al diseño de la campaña de «Sparta II». A medida que venzas en cada una de las 18 batallas -históricas- del juego, asimilarás a aquellas civilizaciones vencidas. ¿Cómo? Pues integrando sus tecnologías, estrategias y unidades en tus fuerzas. En tu Guardia Real -bueno, la de Alejandro- podrás reunir las fuerzas de élite de hasta cinco civilizaciones diferentes, de los persas a los egipcios, pasando por indios o griegos. Pero las mejoras en el ejército y en tu potencial no serán únicamente de unidades.

Hasta tres tipos distintos de habilidades podrás desarrollar -adaptándose a tu gusto por completo-, gracias a los puntos de experiencia acumulados en la campaña: de ejército, de héroe -sólo para Alejandro- y... ¡de su caballo, Bucéfalo! Por cada misión ganarás un punto, y cada tipo de habilidad afectará de forma diferente al desarrollo de las batallas, pero nunca podrás desarrollar al 100% todas las habilidades disponibles en cada uno de los tres grupos. Tendrás que elegir con inteligencia qué quieres hacer con tu ejército, tu general y, sí, con su caballo. Así, «Sparta II» promete un nivel de rejugabilidad realmente elevado, en el que afrontar la campaña en diferentes ocasiones con distintas estrategias. Todo un acierto de la propia FX. Y es que «Sparta II», además de la producción y localización con la calidad habitual de la compañía, es un desarrollo hecho codo con codo entre el propio estudio de FX y World Forge. Un juego que se ha amoldado casi con total precisión a las múltiples mejoras solicitadas por los propios jugadores de «Sparta», y que promete convertirse en todo un número uno de la Estrategia histórica en PC. ■ F.D.L.

UN EJÉRCITO QUE CRECE Y CRECE...



» HASTA CINCO CIVILIZACIONES diferentes podrás manejar simultáneamente en «Sparta II». A medida que conquistes territorios, las unidades del ejército vencido se unirán a tus tropas de élite, la Guardia Real.

» TU EJÉRCITO CRECERÁ, asumiendo como propia la tecnología bélica del vencido (armas, carros, monturas, etc.) y sus estrategias de combate. Ambos apartados serán imprescindibles para alcanzar la victoria en las fases más avanzadas.



▶ ¡HAZLO TUYO! De Grecia a Babilonia, Alejandro mejorará su ejército con las sucesivas conquistas y victorias.



- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Capcom**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Septiembre 2009**
- ***www.residentevil.com/5***

LAS CLAVES

- Te meterás en la piel de Chris Redfield, en la continuación de la serie «Resident Evil».
- La acción se situará en África y tendrás a una compañera, Sheva Alomar, controlada por la IA.
- Será posible intercambiar objetos y armas en cualquier momento del juego con Sheva.
- Podrás jugar la aventura en modo cooperativo con un amigo, usando Games for Windows Live.
- Tendrá soporte de DirectX 9 y 10.

PRIMERA IMPRESIÓN

«Resident Evil» en PC vuelve a lo grande. Puede ser el más espectacular, jugable y divertido de la serie.

Resident Evil 5

¡Los zombis invaden África!

Así que creías que con la caída de Umbrella aquello de los virus extraños, los zombis antropófagos y demás criaturas mutantes se había acabado. ¡Ay, qué ingenuo! Anda, vete volando a África, que ahora es cuando la cosa se pone fea...

El de «Resident Evil», sin duda alguna, es uno de los nombres que más rápidamente acuden a la mente si de nombrar juegos de miedo se trata. Bueno, éste y otros como «Sient Hill» o «F.E.A.R.», por poner algún ejemplo más. Pero hay que reconocerle a la saga de Capcom que, tras más de una década dando sustos en consolas y ordenadores, la referencia de «Resident Evil» siempre ha estado ahí. Pero, como dice el refrán, "renovarse o morir". Y es que pese al cambio de jugabilidad y diseño que la anterior entrega ya sufrió –con una aventura ambientada en la "exótica" España–, va a ser con este «Resident Evil 5» con el que Capcom va a insuflar nuevos aires al universo de zombis –o infectados, como prefieras–, virus mutantes, gore, acción, horror y tiros más famoso de la historia del videojuego. ¿Cómo? Eso lo vas a descubrir en las siguientes líneas. Así que, lo primero, ve liando el petate porque te vas de viaje. Ni más ni menos que a África. ¡Despegamos!

EL MAL LLEGA A ÁFRICA

Tras la caída de la corporación Umbrella, responsable del virus T y el resto de lindezas que te hicieron luchar contra los zombis/infectados durante los últimos años y últimos «Resident Evil», las secuelas de sus inventos aún se sufren. En concreto, parece que un señor de la guerra africano ha puesto sus manos en varias de las armas biológicas crea-

África te espera para ayudar a Chris y Sheva a acabar con la nueva amenaza zombi, en el «Resident Evil» más real

¿A qué se parece?



NecroVisioN

■ Acción directa y muchos tiros en una Primera Guerra Mundial dominada por lo sobrenatural.



Silent Hill Homecoming

■ Terror "japo" con multitud de enemigos de pesadilla, y una historia de lo más inquietante.



▶ ¡Vuelven los zombis a tu PC! Y llegan más reales, feroces, terribles y peligrosos que nunca. ¡Qué bien te lo vas a pasar!



▶ ¿El perro es el mejor amigo del hombre? ¡Será del zombi!

¿Sabías que...

...la versión para PC del juego soportará efectos especiales tridimensionales gracias a la tecnología 3D desarrollada por Nvidia para sus GPUs?



▶ ¿Qué...? ¿Qué...? ¿Qué eres tú? Y, ¿qué es eso que te sale del hombro?



▶ Pues sí, amigo. Prepárate para ver en «Resident Evil 5» algunos de los enemigos más repulsivos que puedas imaginar.

das por Umbrella. Así que es fácil imaginar lo que seguirá, ¿verdad? Pues sí, tú serás el encargado de acabar con la amenaza y limpiar África de la que se le viene encima. ¿Cómo? Pues metido en la piel de Chris Redfield, que volverá en «Resident Evil 5» como protagonista, aunque no estará solo...

DE S.T.A.R.S. A LA B.S.A.A.

Chris trabaja ahora para la B.S.A.A., y sus órdenes son que nada más aterrizar en África debe ponerse en contacto con un miembro del mismo cuerpo que le está esperando: Sheva Alomar. Nada más ver el ambiente que se respira, está claro que algo marcha muy, muy mal en tierras africanas. Un contacto con un par de personajes más, y la acción, inmediatamente, comenzará del modo más terrible, cuando presencies el contagio de varios infectados y una ejecución a cargo de un horrible ser de enor- ▶▶



DOS SON MEJOR QUE UNO



UNA COMPAÑERA, UNA AMIGA... ¡UN INVENTARIO EXTRA! Además del espectacular "look" gráfico del nuevo «Resident Evil», cuya comprobación es sencilla viendo las pantallas de estas páginas, el nuevo juego de la serie tiene un montón de novedades entre las que destaca, claro, la incorporación de Sheva como personaje secundario además de ser un apoyo casi imprescindible no sólo en la historia, sino en la misma jugabilidad. Sheva no sólo te ayudará a recuperarte cuando estés en situación límite, incluso a punto de morir –aunque tu deberás hacer lo propio por ella–, sino que además podrás intercambiar con ella en todo momento objetos y armas. Y, si logras acabarte el juego, incluso podrás manejarla en una segunda vuelta.

A TIROS CONTRA EL MAL



◄ CHRIS Y SHEVA. La pareja formada por el antiguo miembro de STARS y la bella integrante de BSAA serán los encargados de poner fin por todos los medios al tráfico de armas e inventos de Umbrella caídos en malas manos.



◄ MONSTRUOS Y ZOMBIS. Te esperan en África más temibles que nunca, más rápidos, feroces, agresivos e incluso más horribles. Las mutaciones de estos nuevos enemigos son, además, peores, ya que también son más inteligentes.



► ¿Esto es una mutación, una maldición o, simplemente, mala suerte? Mala para tu personaje, claro.



► ¡Qué bueno es tener colegas a tu lado! Y más cuando hasta te pueden revivir en situaciones extremas...



► La ambientación del juego será alucinante, e increíblemente real, pese a ser un juego de zombis.

¿Sabías que...

...cuando acabes el juego con Chris Redfield, podrás seleccionar al segundo personaje, Sheva, como protagonista?

►► me tamaño armado con un hacha. Pero esto, como ya imaginarás, será sólo el principio.

ACCIÓN EN COMPAÑÍA

Varias novedades importantes arrancarán en este nuevo «Resident Evil» desde el primer minuto de juego. Lo primero, que no estarás solo, pues Sheva te acompañará en toda la aventura. Controlado por la IA, el personaje de Sheva será un apoyo increíble en todo momento, pues no sólo te librará de algunos enemigos, sino que te ayudará a recuperarte cuando estés malherido –¡y tú a ella!– y, además, combinará su inventario con el tuyo. En la práctica esto será un avance enorme en «Resident Evil 5» sobre los anteriores juegos, pues ya sabes que el apartado del inventario y su escasez de espacio para guardar objetos y armas siempre era un incordio.

Te acabamos de mencionar los enemigos, y aquí hay que pararse un minuto. Sí, por supuesto que habrá enemigos finales. Sí, serán enormes y monstruosos. Sí, también habrá criaturas mutantes... Pero lo que te dejará petrificado en «Resident Evil 5» es la cantidad de enemigos "menores" –o sea, los zombis de toda la vida–, así como su velocidad y ferocidad. Ya en el primer combate la adrenalina se te disparará de forma inimaginable cuando te veas rodeado por enemigos que, como te descuides, te comerán vivo... literalmente.

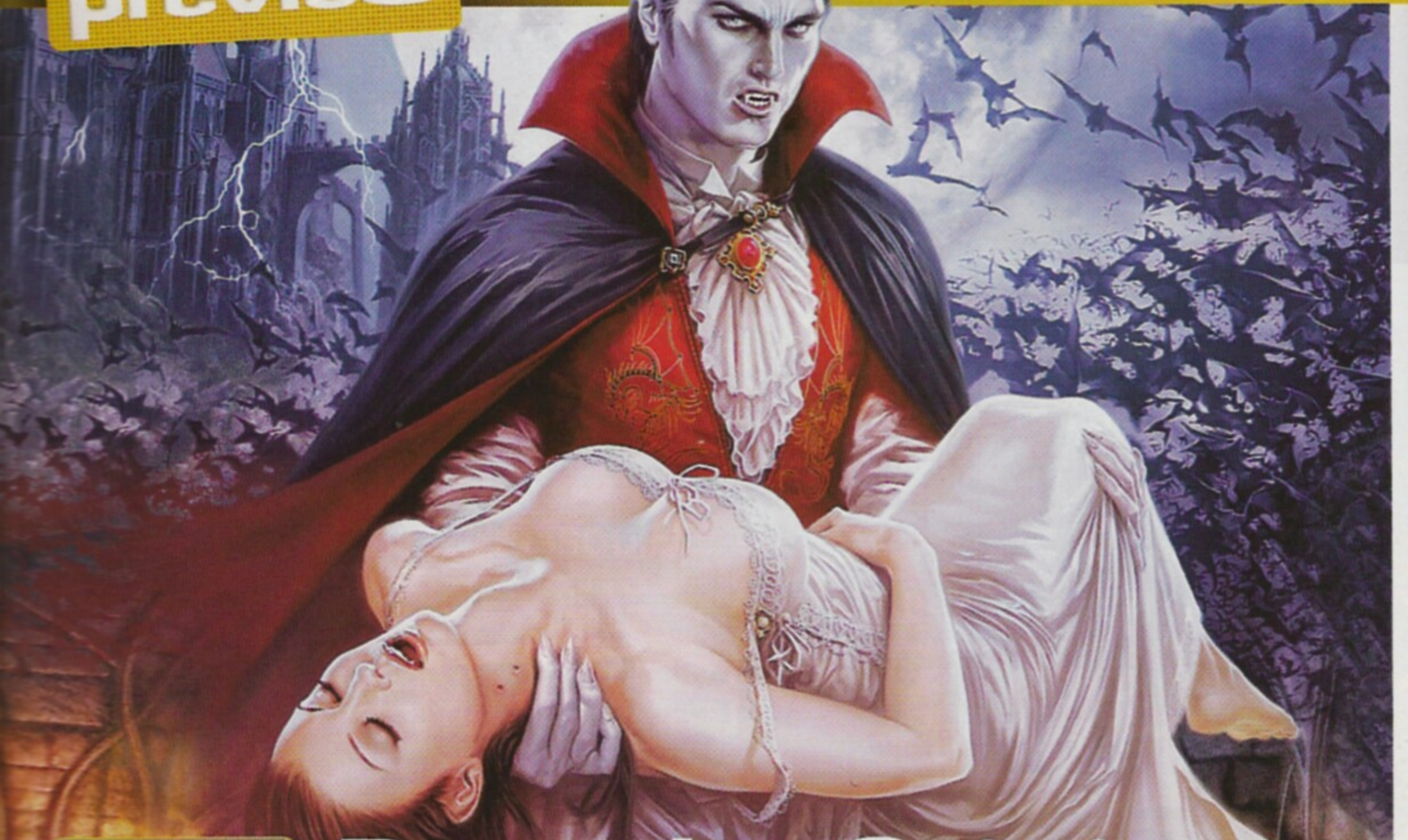
ESPECTACULO ZOMBI

Basta con que eches un vistazo a estas pantallas para descubrir el impresionante aspecto gráfico del juego y gran parte del resto de sus novedades... aunque no todas. Desde luego, el cambio de perspectiva iniciado en «Resident Evil 4» es algo que no se te habrá pasado. Ahora, el control del personaje en tercera persona mirando por encima de su hombro conseguirá una interacción con entorno y personajes sencilla y eficiente. También, el acceso al inventario –¡ojo, en tiempo real!, o sea, que te pueden zumbar mientras estás cogiendo cosas...–, ya mencionado, será relevante. Pero lo será aún más la posibilidad de jugar la aventura en modo cooperativo, en red local o por Internet, con una cuenta de Games for Windows.

Si la serie «Resident Evil» siempre te ha gustado, con su nueva entrega vas a alucinar, porque promete ser, de largo, la mejor. ¡Bienvenido a África! ■ J.P.V.

Podrás jugar la aventura en modo cooperativo, en red local o por Internet, a través de Games for Windows





- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Frogwares/Focus**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2009**
- **www.dracula-origin.com**

Dracula: Origin

¡Te pondrá los dientes largos!

¿Una capa, dices? ¿Y con colmillos? Como así de alto, cara blanca, acompañado de varias muchachas ligeras de ropa... No, por aquí no ha pasado, pero si nos acompañas al sotano, ahí, junto al ataúd, te enseñaremos algo que te sorprenderá...

LAS CLAVES

- Será una aventura de estilo clásico, donde la resolución de puzzles y la exploración serán sus puntos clave.
- Encarnarás a Van Helsing, en su lucha por acabar con el Conde Drácula.
- Incluirá más de 50 puzzles, revisados y mejorados en su versión española.
- Contará con un doblaje de gran nivel, por actores de primera fila.
- Estará inspirada, aunque no basada, en la novela de Stoker.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una aventura que te helará la sangre. Estilo clásico, gran producción y muchos vampiros en tu PC.

Aunque el personaje del Conde Drácula ha sido uno de los más fascinantes aparecidos en la literatura y el cine, con su mezcla de repulsión, atractivo y horror, sus incursiones en los juegos de ordenador –¡desde la época de los micros de 8 bit!– casi siempre han pasado algo desapercibidas. ¿Será este «Dracula: Origin» el juego que lo coloque en el sitio que se merece, según los aficionados al personaje creado por Bram Stoker?

DRÁCULA A LA ESPAÑOLA

Quizá ya hayas oído algo de «Dracula: Origin» antes de leer estas líneas o verlo en las tiendas en las próximas semanas. No es raro, puesto que esta atractiva aventura lleva ya un tiempo disponible fuera de España. Sin embargo, la versión española no será exactamente igual que la foránea, por cortesía de FX Interactive. Si lo que acabas de leer te empieza a dar buena espina, estás en lo cierto, y es que este «Dracula: Origin» españolizado será bastante mejor en muchos aspectos que el de fuera. Pero, antes de llegar a ese punto, vamos a empezar... ¡por el mismísimo origen de Drácula!

¿Sabías que...

...la voz de Van Helsing en el juego será la de Lorenzo Beteta, el actor que dobla a David Duchovny y Matthew Fox?

Conviértete en Van Helsing y acaba con el Conde Drácula, en esta aventura inspirada en la novela de Bram Stoker

EL ORIGEN DEL VAMPIRO

Aunque «Dracula: Origin» pondrá en la pantalla de tu PC a casi todos –pero no todos– los personajes de la novela de Bram Stoker, no será una aventura basada tal cual en el libro, sino que más bien se inspirará en él. Para empezar, el protagonista no será Jonathan Harker, sino el mismísimo Van Helsing, al que manejarás, y es que Harker habrá caído víctima del vampiro antes de que comience el guión del juego. Allí estará Van Helsing, junto a la desconsolada Mina, para investigar el paradero de Drácula y acabar con él. Una investigacion que te llevará a recorrer medio mundo explorando lejanas tierras, rincones enigmáticos y peligrosos y resolver puzzles que te van a volver medio loco, charlando con personajes de lo más pintoresco, como un monje Copto en pleno Egipto llamado Herodoto. ¿Por qué? Pues porque, como el mismo nombre



Ataúdes, estacas y vampiros. Drácula y Van Helsing, te esperan en una fascinante aventura... ¡de miedo!

¿A qué se parece?



A Vampyre Story
Otra aventura de vampiros, pero en clave de comedia y con un estilo de dibujo animado.



Sherlock Holmes contra Jack el Destripador
Una de las aventuras más destacadas del momento.



La ambientación y calidad gráfica de «Dracula: Origin» serán tan alucinante como su historia y puzzles.



¡Hasta Egipto vas a tener que visitar! Y es que allí encontrarás a alguien que te dará pistas para localizar a Drácula...





del juego indica, «Dracula: Origin» no sólo te invitará a acabar con el vampiro más famoso de la literatura, sino a descubrir su posible origen, según el guión del juego.

INVESTIGACIÓN Y PUZZLES

«Dracula: Origin» será, en muchos aspectos, una aventura clásica: exploración de hasta el último rincón de cada escenario, charlas con decenas de personajes secundarios, multitud de objetos por recorger, notas que leer y puzzles que resolver, todo manejado con el ratón. Un juego, en suma, para los amantes de los desafíos lógicos que posean, además, una dosis nada desdeñable de paciencia y ganas de pasar horas disfrutando del horror gótico. Y, en todo esto, es donde la mano de FX Interactive se va a dejar notar de lo lindo, ya que las modificaciones y mejoras sobre el juego original serán numerosas.

Para empezar, los puzzles, uno de los pilares de «Dracula: Origin» se verán favorecidos por añadidos en forma de pequeñas pistas que permitirán resolver de forma lógica los mismos. Y es que en la versión original, estas pistas eran inexistentes y acababan por frustrar al jugador.

Y, para seguir, el cuidado en la producción y el que promete ser un doblaje magnífico, pondrán la guinda a una aventura que, seguro, entusiasmará a los fans del género... y de Drácula. ■ F.D.L.

UNA AYUDITA NUNCA VIENE MAL



LA VERSIÓN ESPAÑOLA DE «DRACULA: ORIGIN» llegará con algo de retraso sobre la original, pero repleta de mejoras con el sello de FX Interactive. Entre las más destacadas está una revisión completa de los más de 50 puzzles del juego, que incluirán pistas clave para su resolución, inexistentes en el original, lo que conducía a no poca frustración a la hora de jugar.



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Wargaming.net/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2009
- *www.orderofwar.com*

Order of War

¡De vuelta al frente!

Es 1944 y el tiempo se agota. Tenemos que desembarcar en Omaha, invadir Normandía y llegar hasta Berlín... Pero, no, espera, mejor nos ponemos el uniforme nazi y vamos a por Stalin. ¿Cómo que no puedes? ¡Con «Order of War» sí!

LAS CLAVES

- Será estrategia ambientada en la 2ª Guerra Mundial, en el frente europeo.
- Podrás participar en campañas individuales manejando a ambos bandos en conflicto.
- Se basará en acción y batallas, dejando a un lado la recolección de recursos.
- Podrás manejar tropas de infantería, artillería, acorazados y aviacion.
- Te permitirá dirigir a ejércitos de hasta mil soldados, vehículos, artillería, etc.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia profunda y accesible. Todos los frentes de la Guerra, en un juego que aúna estrategia y acción.

Parece que cuando empiezas a pensar que innovar en un terreno como el de la Estrategia bélica –y más cuando la Segunda Guerra Mundial vuelve a ser, de nuevo, el telón de fondo– para PC es cada vez más complicado, siempre salta un juego que quiere erigirse en la prueba de todo lo contrario. Ese parece ser el objetivo –o quizá el destino, incluso– de «Order of War», un juego tan atípico en multitud de aspectos como en el quizá anecdótico, pero curioso hecho de ser el primer juego del género para PC con el sello de Square Enix.

¡CAMBIA LA HISTORIA!

«Order of War» situará su acción en la parte final de la Segunda Guerra Mundial, en 1944, en el frente europeo. O, mejor dicho, en los frentes europeos, ya que te ofrecerá la oportunidad de desplegar todas tus dotes de mando tanto en el frente occidental, enfrentando a aliados y alemanes, como en el oriental, poniendo a un lado al ejército alemán y al otro a las tropas soviéticas. Y, además, cambiará a los protagonistas según el frente y la campaña escogidas. ¿Que te inclinas por ver la guerra desde la parte occidental? Pues manejarás a los americanos tras el desembarco de Normandía, intentando asfixiar a las tropas nazis. ¿Que prefieres hacerlo desde el Este..? ¡Pues no podrás! A ver, que nos explicamos. Sí, habrá una segunda campaña en el frente oriental, pero aquí no podrás combatir a los nazis porque, precisamente, manejarás al ejército alemán, combatiendo a los rusos. Vamos que, aburrirte, no te aburrirás ni encontrarás las campañas monótonas, porque además misiones, unidades y objetivos serán completamente diferentes. ¿Serás capaz, incluso, de cambiar la Historia?

Lidera las tropas aliadas o alemanas en un juego de estrategia explosiva con el que podrás cambiar la Historia

BATALLAS DE CINE

Otro aspecto realmente atractivo de «Order of War» será su mezcla de batallas épicas con un "look" de lo más cinematográfico. Lo primero, porque será un juego cen-

¿Sabías que...

...«Order of War» es el primer juego en toda la historia de Square Enix que no ha sido desarrollado en Japón?



¡La guerra estalla! La estrategia volverá a tu PC con «Order of War», con el que podrás manejar a ambos bandos.

¿A qué se parece?



Battlestations Pacific

Aunque más centrado en la acción, también está ambientado en la Segunda Guerra Mundial.



Empire Total War

Tácticas, unidades y batallas épicas en el juego más destacado de la Estrategia bélica actual.



¡Que los nazis no se andan con bromas! Y sus tanques, menos.



El frente europeo, desde la perspectiva aliada –o nazi–, te espera. ¿Crees que podrás cambiar la Historia?



Como no cuentes con unos buenos antiaéreos, te freirán desde el cielo.

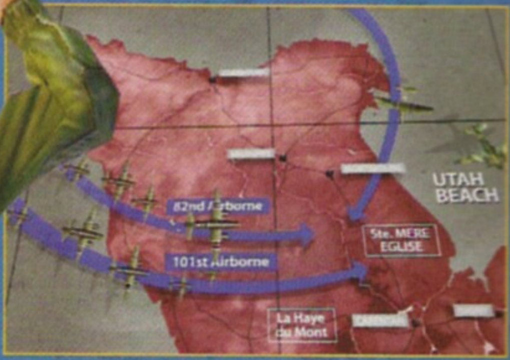
trado en el combate. Olvídate de recolectar recursos ni nada parecido. Aquí el combate, la táctica y la gestión de tus ejércitos será lo que prime. Ejércitos formados por hasta mil soldados, unidades de artillería, blindados, aviación... vamos, que no será un «Total War», pero no le irá a la zaga a la genial saga de The Creative Assembly. Y lo de cinematográfico llega por el sistema de cámaras que utilizará «Order of War», con las que no sólo podrás controlar desde la distancia tus ejércitos, sino que también te meterán de manera dinámica en el fragor de la batalla, poniéndote, si quieres, en primer plano de la acción. Casi, casi como ver una película bélica en la que tú diriges el desarrollo de la historia y de los combates. Algo realmente espectacular.



DE CASTA LE VIENE AL GENERAL

Muchas de las virtudes de «Order of War» procederán de la experiencia de Wargaming.net, sus responsables, en el género, y es que el estudio es, sobre todo, conocido por su serie «Massive Assault», que en su momento causó sensación gracias a un diseño brillante y un multijugador explosivo. ¿Será capaz «Order of War» de estar a la altura de las expectativas y hacer que tomemos a Square Enix como uno de los nuevos sellos de referencia en la Estrategia? De momento, la primera versión que hemos visto apunta muy buenas maneras, así que, tú, por si acaso, no te despistes. ■ F.D.L.

DESDE RUSIA... CON GUERRA



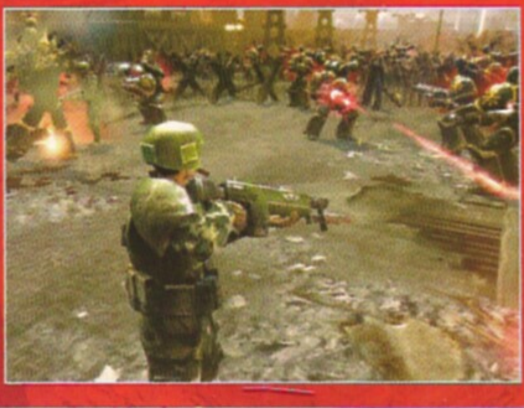
LA GUERRA COMENZÓ EN BIELORRUSIA... aunque la Historia diga que fue en Polonia. Y es que de allí son los chicos de Wargaming.net y allí desarrollaron «Operation Bagration». ¿Qué es eso? Pues el nombre original de «Order of War», que salió en su país el pasado diciembre con tal éxito que Square Enix quiso convertirlo en su primera incursión en la estrategia para PC.



¡LA GUERRA TE HA LLEVADO AL CAOS!

¡Y LA BATALLA CONTINÚA! Han pasado varias semanas para tus marines desde los combates en que los dirigiste en «Dawn of War II». Un tiempo en que un nuevo enemigo surge en el horizonte.

UN PLANETA LLENO DE SECRETOS. Un nuevo mundo ha aparecido en el sector Aurelia. Un mundo que solía ser base imperial y que ahora está congelado, asolado por la Corrupción y lleno de secretos sobre... los Cuervos Sangrientos.





¡Llega el lado oscuro de la Estrategia!

WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II CHAOS RISING

La batalla fue dura, pero el Emperador quedó satisfecho. Ni Orkos, ni Eldar, ni Tiránidos han conseguido hacer sombra a la gloria del Imperio. Ha llegado la hora de recoger la recompensa y... ¡Un momento! ¿Quiénes son esos tipos de armadura negra que vienen hacia aquí? ¡Hermanos, a las armas!

La aparición, este mismo año, del impresionante «Dawn of War II» supuso un revulsivo al mundo de la Estrategia para PC por parte de Relic. La divertidísima continuación del genial «Dawn of War» volvió a traer la magia del universo Warhammer 40.000 a una de las sagas más divertidas, jugables y espectaculares en su recreación del mundo creado por Games Workshop. Su original planteamiento de campaña, con los Cuervos Sangrientos como facción única y dejando totalmente a un lado la gestión de recursos y la creación de estructuras para centrarse directamente en la acción y la batalla produjo alguna que otra ceja alzada, por lo inusual de la idea. Casi, casi se podía decir que era como mezclar un juego de tácticas con un estilo más típico de «Diablo». Sea como fuere, «Dawn of War II» arrasó. Y ahora, por sorpresa, Relic nos presenta la que será su primera expansión, «Chaos Rising», que abunda tanto en la esencia de la jugabilidad de «Dawn of War II» como en su concepto como añadido, siguiendo las líneas maestras de casi todas las aparecidas para el primer «Dawn of War»: una expansión autojugable.

MÁS MARINES, ES LA GUERRA

La historia que te narrará «Chaos Rising» se sitúa tan sólo unas semanas tras el final de «Dawn of War II», cuando un extraño planeta, ilocalizable desde hace largo tiempo, reaparece en el espacio. Este misterioso mundo solía servir de base imperial hace mucho tiempo, aunque en el momento de su reaparición está convertido en un páramo gélido, y todo vestigio de su antiguo esplendor ha desaparecido, víctima de la corrupción que asoló el sector Aurelia.

El motivo de su aparición, justo ahora, será una incógnita durante toda la campaña de «Chaos Rising» que tu equipo de Cuervos Sangrientos tendrá que despejar, enviados a este oscuro mundo al ser el escuadrón de Marines espaciales más cercano al planeta. Y nada más llegar allí, lo inimaginable ocurre: los Marines del Caos aparecen.

EL ENEMIGO OSCURO

«Chaos Rising» deja bien a las claras de qué irá su campaña individual: tus Cuervos Sangrientos se las tendrán que ver con los Marines del Caos, convertidos en el nuevo gran enemigo en «Dawn of War II». ▸▸

Vuelve a dirigir al escuadrón de los Cuervos Sangrientos en una nueva guerra contra los Marines del Caos

- Género: Estrategia/Acción
- Estudios/Compañía: Relic Entertainment/THQ
- Distribuidor: THQ
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 2010
- www.dawnofwar2.com

LAS CLAVES

- Será una expansión autojugable y no necesitará el original.
- La campaña individual seguirá basada en los Cuervos Sangrientos.
- Una nueva facción, los Marines del Caos, será tu principal enemigo en el juego.
- Nuevas habilidades, armas y tecnología estarán disponibles.
- Tus marines podrán llegar a nivel 30.
- Tomarás decisiones que afectarán a tu nivel de pureza o corrupción, y a la misma jugabilidad.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Más y mejor «Dawn of War II»! Múltiples novedades en acción y diseño prometen aún más diversión.



▲ ¡POR EL EMPERADOR! Vuelven los Cuervos Sangrientos, la estrategia y el combate en «Chaos Rising», una expansión genial para «Dawn of War II».



▲ LA GUERRA CONTINÚA. Un nuevo planeta helado, los Marines del Caos frente a ti y novedades a tutiplén en jugabilidad, armas y habilidades. ¡Total!





▲ ¡TODOS CONTRA TODOS, TAMBIÉN EN INTERNET! Podrás jugar con cualquier facción en multijugador, incluyendo los Marines del Caos, y se podrán enfrentar también entre sí jugadores con y sin esta nueva expansión. ¡Mola!



▲ PUREZA Y CORRUPCIÓN SE DAN LA MANO. Tus habilidades y armas se verán afectadas por la Corrupción, modificando tácticas y jugabilidad.



▲ ¡EL NIVEL 30 ESTÁ CERCANO, HERMANOS! Y hasta él, el camino está repleto de nuevas habilidades, armamento y opciones de batalla.



▲ ¡BATALLAS MÁS ESPECTACULARES! En «Chaos Rising» tomarás decisiones tácticas que acabarán afectando a la misma jugabilidad. Según como juegues, se te abrirán caminos y opciones marcados por la pureza o la corrupción...

SINERGIA TOTAL «DAWN OF WAR»

ÉL SOLITO BASTA. «Chaos Rising» está siendo concebido como un añadido casi perfecto en su forma. Su naturaleza de expansión autojugable te permitirá jugarlo incluso si no probaste el original.

SUMA Y SIGUE. Sin embargo, si tienes «Dawn of War II», con tu escuadrón ya formado y desarrollado, podrás importarlo para continuar con la guerra en «Chaos Rising».

COMBATE TOTAL ONLINE. Además, el modo multijugador de «Chaos Rising» permitirá enfrentarse por Internet a todos los jugadores, posean o no, tanto el juego original como la expansión.

▶ Podrás sumar la expansión al juego original o disfrutarla de forma independiente, incluso en online.



▶ WARHAMMER 40.000. DAWN OF WAR II



▶ WARHAMMER 40.000. DAWN OF WAR II. CHAOS RISING

▶▶ Una campaña individual que, como en «Dawn of War II» se centrará en los Cuervos Sangrientos como la única facción jugable disponible. Eso sí, en su apartado multijugador tanto el resto de facciones de «Dawn of War II» como los mismos Marines del Caos estarán disponibles para que pruebes todo su potencial y variedad. Pero, como era de esperar, las novedades en «Chaos Rising» no acabarán en un nuevo enemigo.

RELIC REINVENTA «DAWN OF WAR II»

Aunque los cimientos de la acción y la jugabilidad de «Chaos Rising» no variarán sobre el juego original –ausencia de recursos, construcción, etc.– y se centrará en el combate, el propio guión del juego afectará a la acción de forma directa.

En «Chaos Rising» la confrontación entre la pureza y la corrupción afectará a todo el desarrollo de la campaña. Y todo se basará en las decisiones que tomes durante los combates en tiempo real. ¿Cómo? Pues la cosa tiene su miga, no te creas.

Imagina, por ejemplo –ejemplo real, por cierto–, uno de los escenarios de «Chaos Rising» en que te tropiezas con unos enormes portales, símbolo del poder de Emperador. Para controlarlos podrás tomar dos caminos: pelear por hacerte con sus controles y abrirlos dejándolos intactos –lo que te llevará más tiempo y esfuerzo–, o arrasarlos directamente, lo que será más fácil y rápido... pero añadirá un extra de corrupción a tu escuadrón. Otro ejemplo: un Santuario dedicado al Emperador contiene un arma increíble. Puedes respetarlo y



▲ **¡VEN A POR MÍ SI TE ATREVES!** Es como combatir contra tu lado más oscuro, así que no te fíes de su apariencia de Marine. Las fuerzas del Caos serán tu principal enemigo en esta espectacular expansión.



▲ **¿QUÉ SECRETOS SE OCULTAN EN EL PLANETA HELADO?** Pues algunos que afectan a la mismísima historia de... ¡los Cuervos Sangrientos! ¿Qué te vas a encontrar en este mundo que ha permanecido tanto tiempo oculto?



> *Será una expansión autojugable, pero podrás combinarla con el original, importando tu escuadrón*

dejarlo intacto, pero si lo profanas y te quedas con el arma, aunque mejorarás tu potencial ofensivo, tu nivel de corrupción subirá. El armamento se verá afectado también por la pureza o la corrupción. Dependiendo de tus decisiones, y no sólo de cómo combatas al enemigo, se desbloquearán nuevas habilidades... ¡y también desaparecerán algunas ya existentes!

SUMA Y MEJORA

La característica principal de «Chaos Rising» como expansión autojugable será, claro, no necesitar a «Dawn of War II» para disfrutar de ella, pero si ya tienes el original, has formado un escuadrón potente y quieres importarlo para continuar las aventuras de tus muchachos, podrás hacerlo sin problemas... pero ten en cuenta lo que te hemos contado de los cambios en la evolución de tus chicos, de su armamento y su equipo.

Si prefieres partir de cero, también podrás hacerlo. ¡Ah!, y se mantendrá la opción de jugar la campaña de forma cooperativa, con tus colegas entrando y saliendo de la partida en el momento que quieras. Y si en lo referente a la campaña individual «Chaos Rising» te dará libertad para iniciar o continuar la historia de los Cuervos Sangrientos, en su modo multijugador también dispondrás de ella. Y es que aquellos jugadores que nos hagamos con «Chaos Rising» podremos luchar online contra aquellos que tengan el original, aunque nosotros no lo tengamos. Un cruce entre juegos originales y expansiones que Relic ha prometido que se moverá en todas direcciones en el multijugador, sin ninguna limitación.

Aunque «Chaos Rising» Eso sí, tiene aún camino por delante hasta su aparición –2010, sin fecha definida–, lo que Relic ha enseñado promete convertirse en un juego aún más espectacular que el mismísimo «Dawn of War II». ¿Estás listo para defender los intereses del Emperador una vez más? ■ **F.D.L.**



EL NUEVO ENEMIGO AGUARDA

» **LOS MARINES DEL CAOS** son el nuevo gran enemigo que te espera en «Chaos Rising». Y esta elección no se ha hecho, simplemente, para añadir una nueva facción al juego.

» **PUREZA Y CORRUPCIÓN**, o la misma esencia de tus marines frente a los corruptos Caos, serán parte vital del guión y la misma jugabilidad. Ambas podrán afectar a tus nuevas armas y habilidades, según las elecciones que hagas para conseguir tus objetivos.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI
3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G · H · I · J · K · L · M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Estos nazis no aprenden!

Wolfenstein

Que si el Santo Grial, que si el Arca de la Alianza, los herederos de la Atlántida... lo sobrenatural y los nazis parecen ir de la mano a la que escarbas un poco en la Historia. Pero lo alucinante es que pese a que entre Indiana Jones y BJ Blazkowicz no paran de darles para el pelo, ellos siguen en sus trece.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Raven/id Software
- Distribuidor: Activision Blizzard Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
- Web: ***www.wolfenstein.com*** Contenido abundante y variado. Interesante, pero en "spanglish"

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Misiones:** 15
- **Armas:** 8, más granadas y 4 poderes místicos
- **Mejoras:** 55
- **Libros:** 14
- **Documentos:** 87
- **Oro:** 260
- **Salvar partidas:** Checkpoints

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3,2 GHz o Athlon 3400+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X800 o GeForce 6800 GT
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡Supersoldados nazis a ti! Hasta los enemigos más gordos tienen su punto débil. Usa el poder del Velo para descubrirlo si no lo localizas, y arreglado.



▲ ¡Zzzap! Un rayito y otro nazi al hoyo. Bueno, no, al éter, porque armas como el Cañón de Partículas dejan a tus enemigos así de desintegraditos.



▲ ¡Ah, el Cristal y los poderes del Velo! Te dan unas habilidades alucinantes, como ralentizar el tiempo o atravesar dimensiones... ¡se va a enterar Hitler!



▲ ¡«Wolfenstein» ha vuelto! Contemplen a los asombrosos nazis flotantes, a los seres interdimensionales, las armas mágicas y el superhombre ario hecho una piltrafa por obra y gracia de BJ Blazkowicz. ¡A darle gusto al gatillo!



▲ Los expoliados aparecen en contadas ocasiones, pero son muy duros. Más te vale sacar tu armamento pesado o ser más rápido que ellos. ¡Ah, claro!, y usa los poderes del Cristal.

Encarna de nuevo a B.J. Blazkowicz en lucha contra el ejército nazi y acaba con sus armas sobrenaturales

Han pasado casi 20 años desde que el bueno de William BJ Blazkowicz, soldado aliado, terror de los nazis, experto recuperador de tesoros y portador de más valor y testosterona que el caballo de Espartero, empezara a repartir tiros por el castillo de Wolfenstein. Casi dos décadas que han tomado a «Wolfenstein 3D» como referencia y modelo en el mundo de la Acción para PC. Y, pese al tiempo transcurrido, BJ sigue en plena forma, como demuestra su nueva aparición en este «Wolfenstein» contemporáneo. Un «Wolfenstein» que es todo aquello que uno podía esperar de él: acción a raudales, una perfecta simbiosis de los nazis con un desparrame místico-sobrenatural, variedad de misiones, muchas armas a caballo entre la ciencia ficción y lo histórico y, sobre todo, jugabilidad a lo grande. ¿Se inventa algo nuevo? Pues, la verdad, no mucho. Pero es tan divertido...

La referencia

NecroVisioN



- **La ambientación bélica y sobrenatural** es la base del diseño de ambos títulos.
- **El diseño de escenarios y misiones** es más atractivo y variado en «Wolfenstein» que en «NecroVisioN».
- **En el apartado gráfico** «Wolfenstein» gana a «NecroVisioN» tanto en su dirección artística como en el aspecto puramente técnico, con mayor detalle.

ARMAS Y PODERES

Lo que Raven ha hecho con el regreso de «Wolfenstein» es un guiño a los seguidores de la serie desde sus mismos inicios. Ha cogido a su mítico protagonista, lo ha rodeado de una trama que, vale, no es la bomba, pero bebe una vez más de las leyendas que marcan a los nazis como buscadores de lo oculto en aras de conseguir al superhombre ario, y lo ha convertido en un juego de acción divertido, entretenido y variado. Entre ▶▶





▲ ¡¡¿PERO ESTO QUÉ ES?!! "Esto", amigo, ha venido de la dimensión del Sol Negro y es la Reina Geist. Vaya, parece que los nazis no estaban tan equivocados sobre eso de los universos paralelos y las criaturas sobrenaturales, ¿no?



▲ Los maestros ocultistas del ejército nazi han conseguido dominar algunos poderes del Velo, crean escudos impenetrables y corren que se las pelan.

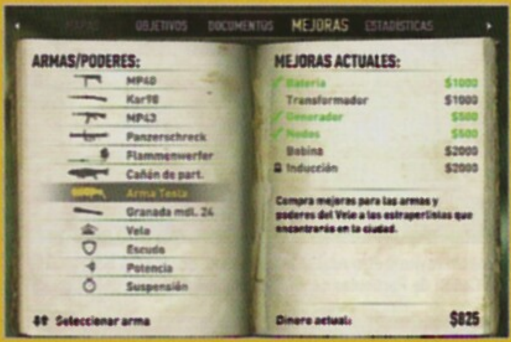


▲ Un buen mapa, anotaciones, objetivos y misiones están a tu alcance en este menú, vital para no perderte.



▲ Las alegres luchadoras mutantes "dominatrix" son, además de feroces, rápidas. Si te descuidas, estás frito.

MATAR NAZIS NO ES GRATIS...



PARA GANAR LA GUERRA, HAY QUE PAGAR. Es aconsejable invertir todo los ahorros conseguidos en forma de tesoros nazis de oro –¡toma guiño al juego original!– en las mejoras que puedes incorporar a tus armas... ¡y hasta a los poderes del Cristal místico! Eso sí, ojo con tus elecciones. No hay bastante dinero en el juego para todas las mejoras, aunque puedes revenderlas a mitad de precio.

Las misiones son muy variadas y puedes tener varias abiertas a la vez, potenciando jugabilidad y diversión

▶▶ sus grandes virtudes –amén de ese puntito nostálgico bien explotado– está el conseguir un diseño que aporta cierta renovación a la serie con detalles atractivos. Por ejemplo, el guión, que te permite tener en todo momento dos y tres misiones simultáneas con sus objetivos abiertos, para ir de una a otra según te apetezca.

También está el uso de poderes místicos, que hace que pegar tiros en «Wolfenstein» sea algo más que cambiar de arma y apretar un gatillo, ya que puedes dominar habilidades como ralentizar el tiempo –necesario para superar ciertos obstáculos– o crear un escudo a tu alrededor. Y, bueno, luego, aunque no sea una novedad, están los detalles "Wolfenstein": recoger tesoros, grandes enemigos finales, secretos a porrillo y, sobre todo, una ambientación excelente donde los nazis son algo más que un enemigo: son EL enemigo y merecen ser masacrados.

ACCIÓN SIN COMPLICACIONES

«Wolfenstein» es, sin duda, un juego para divertirse. Sus diez horas de vida media –algunas más, si pretendes encontrar todos los secretos y tesoros– están muy bien aprovechadas y no se vuelve monótono en ningún momento. Podía haber resultado mejor en distintos apartados, como el gráfico, en el que está a buen nivel, aunque no resulta sobresaliente. Es un muy buen juego, aunque hay momentos en que piensas que le falta un pelo para haber dado un pasito más y acabar convertido en un nuevo clásico. Lo mejor, desde nuestro punto de vista, es el modo individual y su jugabilidad. El multijugador, siendo bueno, da la sensación de ser algo que ya has visto y que pese a no estorbar tampoco es que sea la bomba. Está bien, sin más.

En suma, «Wolfenstein» es estupendo, divertido, entretenido y variado. Y es «Wolfenstein», qué caramba. Eso ya mola. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Call of Duty. W. at War**
  La Segunda Guerra Mundial, "en serio", en uno uno de los juegos más atractivos del género.
  ▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 95
- **Crysis**
  Si lo tuyo es el realismo bélico combinado con la ciencia ficción, nada como el universo «Crysis».
  ▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

¡VUELVE A LUCHAR CONTRA EL TERCER REICH! El regreso de un nombre mítico en la Acción trae muchos disparos, guiños al juego original, criaturas sobrenaturales, variedad, diversión... ¡y un guión con misiones abiertas!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Excelente en el diseño de las misiones y de los poderes sobrenaturales.
- El sistema de mejoras para las armas.
- Los guiños al «Wolfenstein» original.
- Simultanear dos o más misiones.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La manía de incluir los puntos de control como única opción para salvar.
- Es caro de narices. Mucho.

MODO INDIVIDUAL

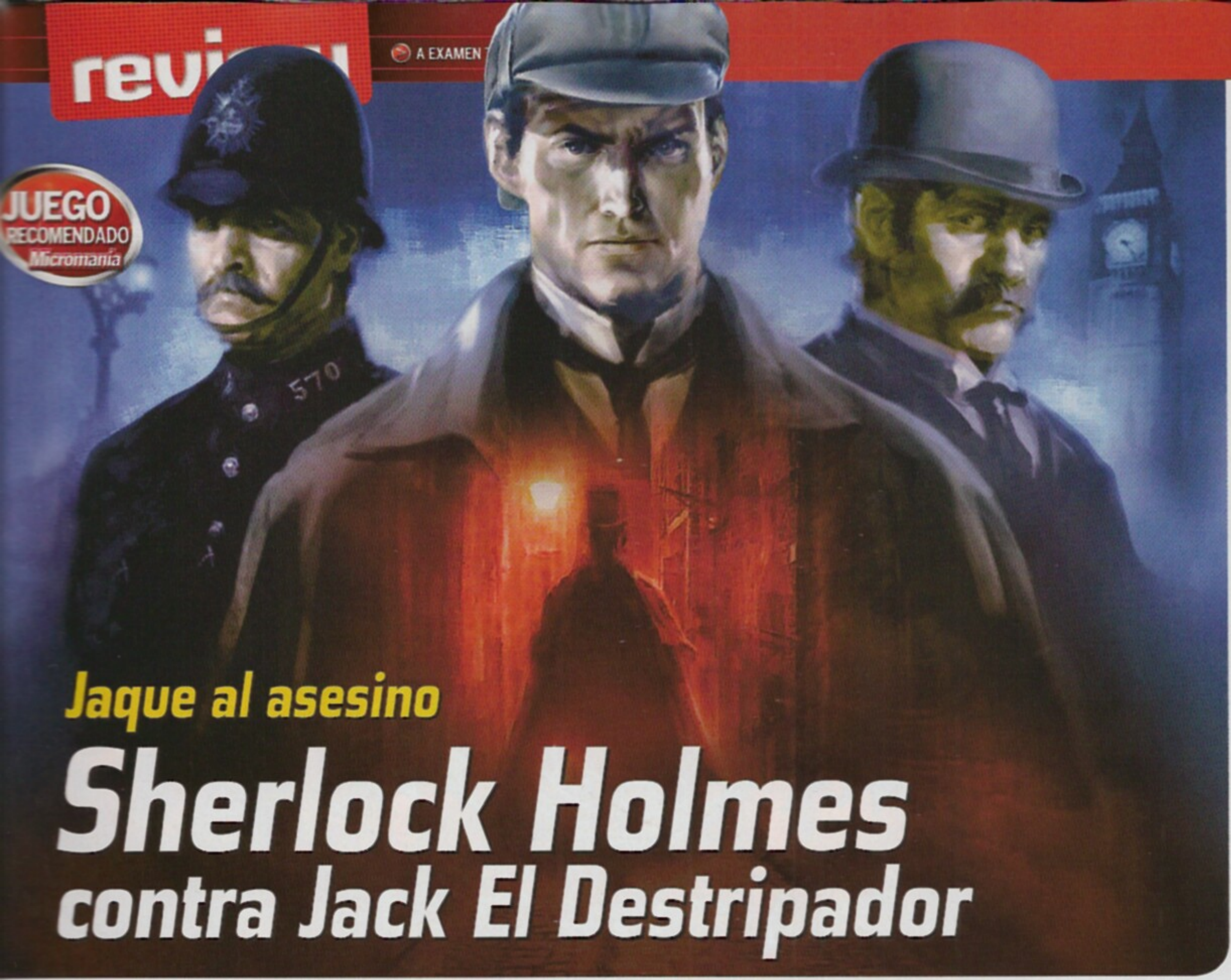
▶ ¡ACABAR CON LOS NAZIS MOLA! *No se inventa nada, pero raya lo genial por momentos. Es variado, divertido, jugable y puedes simultanear misiones.*

90

MODO MULTIJUGADOR

85

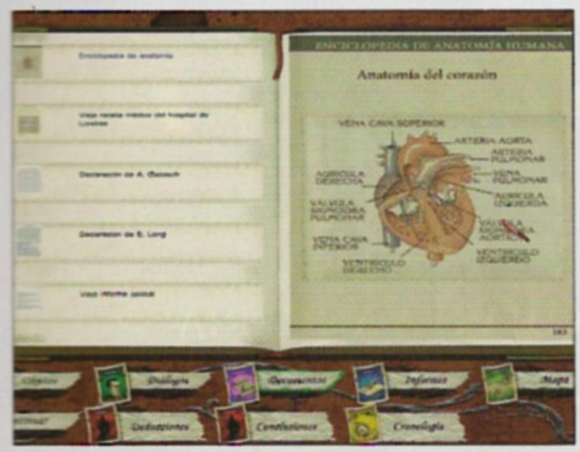
▶ NORMALITO Y SÓLO POR EQUIPOS. *Sólo tres modos multijugador y sólo por equipos. «Enemy Territory», pese al tiempo pasado, sigue siendo mejor.*



Jaque al asesino

Sherlock Holmes contra Jack El Destripador

Los crímenes de Jack el Destripador quedaron impunes, frustrando todos los esfuerzos de Scotland Yard. Otro gallo les habría cantado si hubieran contado con la ayuda de Holmes... y con la tuya también.



▲ Todos los diálogos, objetos, informes, descubrimientos o deducciones que hagas se irán registrando en un índice de pistas que tendrás siempre a mano.

Son ya cinco los títulos de esta serie de Frogwares con el famoso Sherlock Holmes como protagonista. Pero esta vez, el perspicaz detective no se enfrenta a un criminal de ficción, sino que va tras la pista de Jack el Destripador, un personaje real cuyos crímenes conmocionaron a la sociedad londinense de finales del siglo XIX, pero del que aún hoy se desconoce su identidad.

TERROR EN WHITECHAPEL

Es el doctor Watson –inseparable amigo del detective– quien da con una noticia en el periódico que despierta el interés de Holmes: un brutal y misterioso asesinato en Whitechapel.

A partir de ahí, eres tú quien debe guiar los pasos tanto de Holmes como a Watson en una investigación criminal que te lleva a los rincones más oscuros de Londres para interrogar a prostitutas, policías, médicos, mendigos y criminales. Todo elllo, claro, con el fin de desenmascarar a Jack el Destripador.

Comienzas visitando el lugar del, hasta entonces, primer cri-

La referencia



Secret Files 2. Puritas Cordis

- **En ambas aventuras** investigas, controlas a varios personajes y el desarrollo es lineal.
- **En «Secret Files 2»** tiene lugar el mundo actual amenazado por una sociedad secreta de ficción, mientras que en este «Sherlock Holmes» vas tras la pista de Jack el Destripador, en el Londres del siglo XIX.
- **«Sherlock Holmes»** sólo tiene una historia, en «Secret Files 2» hay cuatro que se unen.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Frogwares/Focus-Home
- Distribuidor: FX Interactive — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.sherlockholmes-thegame.com* web de la serie en Inglés y *www.fxinteractive.com* en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 2, (Sherlock Holmes y Dr. Watson)
- **Ambientación:** Londres victoriano de finales del siglo XIX
- **Desarrollo:** Lineal
- **Perspectivas disponibles:** 2, (vista en 1ª y 3ª persona)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Quad
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB de RAM
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, DirectX 9.0 (GeForce 6600 o Radeon X1300)

MICROMANÍA RECOMIENDA

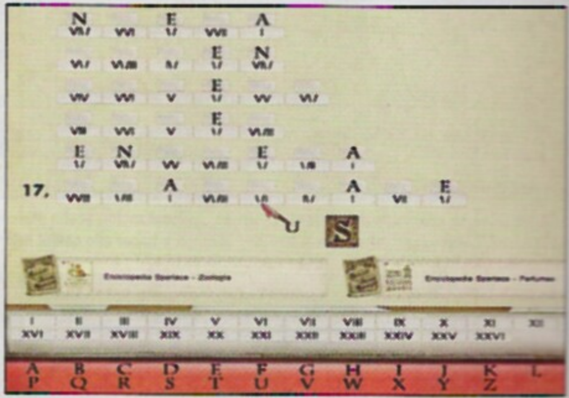
- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon X2 equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, DirectX 9.0c (GeForce 7600 o Radeon X1600)



▲ En Scotland Yard han reunido toda la información, pero no hay ninguna pista que parezca relevante. Sólo tú, que para eso eres Sherlock Holmes, puedes averiguar quién es realmente el asesino al que llaman Jack el Destripador.



▲ ¿Qué sería Sherlock Homes sin su lupa? Con ella descubrirás pistas cruciales.



▲ ¡Esta pista es un mensaje en clave! ¿Serás capaz de descifrarlo?



▲ Interroga testigos, inspecciona los lugares de cada crimen, busca pistas y, sobre todo, encaja las piezas y dale sentido a todo ello para dar con la verdad de los hechos.



▲ En ocasiones es conveniente pasar desapercibido. Pero tranquilo, como puedes ver, Sherlock Holmes es un experto en disfraces.

men, del que la policía apenas tiene unas pocas pistas. A medida que escuchas a los testigos, descubres pistas y deduces los hechos, tus progresos se van registrando en tus cuadernos de notas, cuyo interfaz ha sido diseñado para que tengas a mano, en todo momento, cualquier dato relevante de la investigación.

BASADO EN HECHOS REALES

La aventura sigue una línea de acontecimientos que tuvieron lugar en realidad, lo que implica que los sospechosos, los sucesos, los testimonios y hasta las fotos de las víctimas también son reales... Todo, menos las pistas que te llevan a descubrir al asesino.

Debes resolver puzzles, relacionar hechos y hacer trabajos de laboratorio. Sin embargo, la dificultad está muy bien calibrada. Además de las sugerencias de Holmes y Watson, el juego incluye un sistema de ayuda con el que evita que te quedes atascado. Así puedes concentrarte en la trama y en la deducción, olvidándote un poco de explorar un escenario en busca de pistas. Y para que ▶▶



Viaja al Londres del XIX para investigar los crímenes del asesino más famoso de la Historia y desenmascararle

DESDE OTRA PERSPECTIVA



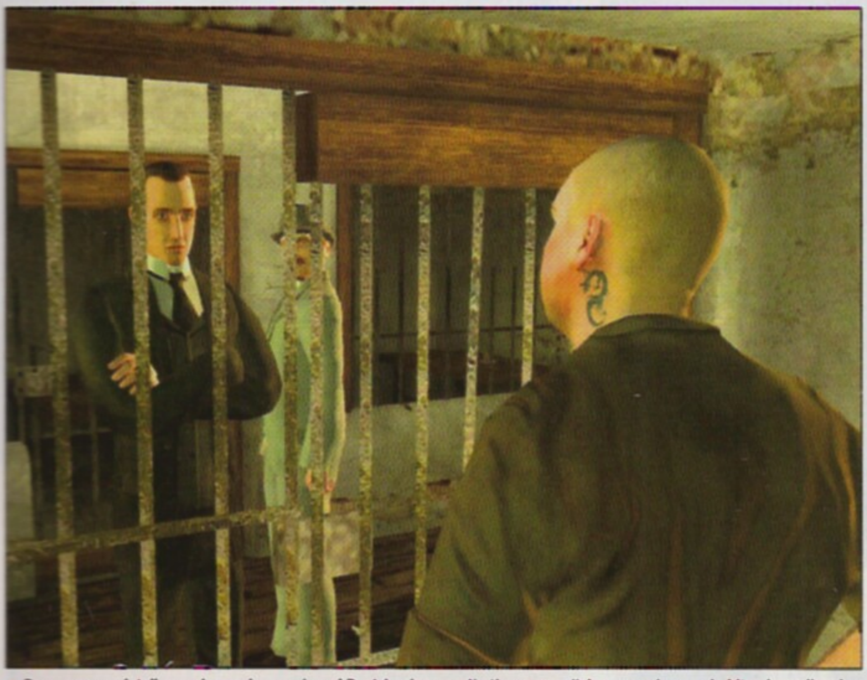
EN ESTA NUEVA AVENTURA DE SHERLOCK HOLMES –y por primera vez en la serie– cuentas con una vista en tercera persona, además de la perspectiva subjetiva que ya tenías en las entregas anteriores. Pulsando una tecla puedes ir cambiando de una a otra. Además, en tercera persona, basta con hacer un clic con el ratón en un punto del escenario para llevar tu personaje a "ese" lugar. Ambas perpectivas son mas o menos útiles dependiendo de cada situación y poder intercambiarlas agiliza mucho tus acciones en el juego.



▲ A medida que vas visitando diferentes lugares, su localización acaba marcándose en tu mapa de Londres. Luego, para volver, basta acceder al mapa y hacer clic con el ratón sobre ellas.



▲ Te cruzarás con toda clase de transeúntes ajenos a tus pesquisas. La recreación del antiguo Londres es impecable. De noche todo se vuelve de un solitario que da miedo.



▲ Para conocer detalles esclarecedores sobre el Destripador, no sólo tienes que dialogar con los que habitan las calles de Whitechapel. También tendrás que interrogar a criminales menos dispuestos a charlar. Elige bien tus palabras.

¿CÓMO ENCAJAR LAS PIEZAS?



VISITAS EL LUGAR DEL CRIMEN e interrogas a los testigos, pero luego hay que darles sentido a todos esos datos para que sirvan de algo. El juego está repleto de puzzles de ingenio y lógica, donde se pone a prueba tu intelecto, tu paciencia y tus dotes deductivas.

LOS PUZZLES, además de aportar gran variedad al juego, te permitirán probar tus teorías, esclarecer la cronología de los hechos, averiguar datos del asesino y recomponer pistas a lo "CSI".

> No basta con encontrar pistas, tienes que relacionarlas con los hechos y usar la lógica para darles sentido

►► resulte aún más inmersivo, todo ello tiene lugar en medio de una atmósfera que evoca el Londres de la época, brumoso y oscuro pero repleto de bullicio, y cuyas calles están pobladas de pintorescos personajes. Aparte de eso el doblaje es excelente y la música acompaña perfectamente en cada escena del juego.

ELEMENTAL, QUERIDO WATSON

Por si tener como protagonista al detective de ficción más carismático del mundo fuera poca cosa, aquí se enfrenta al desafío de uno de los casos sin resolver más famosos de la Historia. Realidad y ficción se mezclan en «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» y dan como resultado un juegazo. Quizá encuentres detalles mejorables –caras de personajes que se repiten, animaciones algo artificiales– y otras cosillas. Pero te aseguramos que, tanto por su guión como por su realización técnica, investigar el caso de Jack el Destripador es una gran experiencia... Irás encajando las piezas y utilizando tu ingenio al tiempo que recorres las calles del Londres del XIX y cuando la cosa termine, ¡querrás más! ■ P.J.M.

Alternativas

• The Abbey. La Abadía
También resuelves una serie de crímenes misteriosos, pero para el Vaticano en una abadía medieval.
► Más inf. MM 169 ► Nota: 90

• Sam & Max Primera Temporada
Aquí, más que investigar, lo que importa es echar unas risas.
► Más inf. MM 161 ► Nota: 93

Nuestra Opinión

PURA LÓGICA DEDUCTIVA. *Un criminal apodado Jack el Destripador está aterrorizando Londres. Agudiza tu mente Sherlock... Interroga, investiga, reúne pruebas y escucha lo que te dicen del asesino para darle caza.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La variedad de puzzles y su diseño
- La ambientación es muy inmersiva.
- La dificultad está bien ajustada, es difícil atascarse.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Caras repetidas de algunos personajes.
- Las animaciones son un tanto toscas.
- En los puzzles a veces no sabes qué hay que hacer.

MODO INDIVIDUAL
► **INTRIGANTE Y ABSORBENTE.** *Su guión sugerente, junto a su brillente desarrollo, lo hacen imprescindible a poco que te gusten los retos intelectuales.*

92



Todo un pelotazo

Virtua Tennis 2009

Corre hasta allá a ver si llegas, lánzale a tu rival un globo, sube a la red para sorprenderle, castígale con una dejada, corre hasta el otro lado... sí, chico, esto es agotador, pero es que... ¡así es el mejor tenis!



▲ Disfrutando de las repeticiones podrás paladear con calma las jugadas que pone en acción «Virtua Tennis 2009», algunas muy espectaculares.

No hay muchos deportes como el tenis: dos deportistas enfrentados con una raqueta y una pelota, sin más. Y, sin embargo, la cantidad de habilidades –físicas y mentales– que entran en juego en cada partido hacen de este deporte, aparentemente sencillo, un emocionante espectáculo con pocos rivales a su altura. Y toda esa emoción es la que la serie «Virtua Tennis» ha querido siempre trasladar al jugador. Para esta nueva edición, «Virtua Tennis 2009», se ha rearmado con novedades casi en cada uno de sus aspectos: nuevos modos, más minijuegos, más tenistas, cambios en la jugabilidad... ¿Suficiente?

EL TENISTA NACE... Y SE HACE

Como era de esperar, en «Virtua Tennis 2009» todo empieza con el tenista. Por supuesto, tienes la posibilidad de utilizar un tenista ya creado, pero lo mejor es aprovechar el editor del juego para crear un tenista con los rasgos físicos y el estilo de juego que tú prefieras. Después, llega la gran elección: saltar a la pista directamente y empezar a jugar –algo

La referencia



Virtua Tennis 3

- **La mecánica de juego** y los modos de juego son casi idénticos en los dos casos.
- **«Virtua Tennis 2009»** aporta más de todo: más modos, más tenistas, más minijuegos y un aspecto visual mejorado.
- **Ambas entregas continúan** presentando una ausencia imperdonable, la de un modo multijugador online que, por el contrario, sí está presente en consolas.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 3

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Sumo Digital/SEGA
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.sega.es/virtuatennis2009 Información genérica con buen diseño y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 5 (Exhibición, Torneo, Juegos, Arcade y Campeonato Mundial)
- **Tenistas:** 23
- **Minijuegos:** 12
- **Vistas de cámara:** 3
- **Editor Tenistas:** Sí
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Dual Core 2.8 GHz o equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia 6600 o ATI equivalente, compatible con Pixel Shader 3

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Quad Q8200 GHz o equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 o equivalente ATI, compatible con Pixel Shader 3



▲ En «Virtua Tennis 2009» puedes jugar partidos individuales o de dobles en multitud de torneos o exhibiciones. Y pueden ser más o menos realistas, incluso que tu jugador masculino se enfrente a la mismísima Serena Williams.



▲ Los minijuegos no sólo son muy divertidos sino que mejorarán tu técnica.



▲ En la Tennis Store encontrarás ropa, accesorios, complementos... de todo.



▲ Cada jugador tiene una serie de características que le hacen dominar y ser mejores en determinados aspectos como tenista. Conocer tus puntos fuertes y las debilidades de los rivales será de mucha ayuda para tu raqueta.



▲ La pelota no viene sola: lucha cada punto en juego con lo mejor de tu tenis aunque tengas que irte al otro extremo de la pista a la carrera.

Empuña tu mejor raqueta y disfruta del tenis enfrentándote a los mejores tenistas mundiales en distintos torneos

muy posible porque el control es tan intuitivo y eficaz que en dos minutos estarás sorprendiéndote de tu habilidad con la raqueta– en modos individuales o de dobles o meterte de lleno en una de las ofertas más sugerentes del juego, el Campeonato Mundial. En él irás mejorando a tu tenista mediante torneos, prácticas y los divertidos minijuegos, comprándole equipamiento y vigilando su rendimiento físico para que aguante tantas semanas.

PERO, ¿TAN BUENO SOY?

Lo más chocante de «Virtua Tennis 2009» se descubre en los primeros minutos: se agarra con tanto gusto y se aprende tan rápido a hacer mates y voleas que la mitad de los niveles de dificultad sobran desde el principio.

Esta escasa dificultad, sumada al espíritu arcade del juego –que sacrifica detalles de realismo como los cambios según el tipo de pista o la pelota que no termina de salirse nunca– convierte «Virtua Tennis 2009» en un título divertido, pero insuficiente para los aficionados más exigentes a este deporte. Hay muchas opciones para ajustar el juego a tu gusto, pero apenas podrán incrustar algo más de simulación en la experiencia de juego o un desafío a la altura de cualquier Nadal.

Pero si la fórmula te gusta, adelante. En «Virtua Tennis 2009» encontrarás pocas sorpresas: mil raquetazos y emoción por toneladas, realismo aparte. ■ **T.G.G.**

Alternativas

• T. Woods PGA Tour 08
El deporte del golf con el mismo carisma e idéntica capacidad de engachar a cualquier jugador.
▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 89

• FIFA 09
Toda la espectacularidad del deporte más popular y multitud de opciones y competiciones.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

¡TODO EL MUNDO A JUGAR! *Se trata de un tenis de consumo rápido, muy intuitivo y fácil de jugar y digerir, por lo que será capaz de divertirte mientras no le exijas un elevado grado de realismo o un mayor desafío.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El control es sencillo y permite hacer virguerías desde el primer minuto.
- Las animaciones de los tenistas.
- Competiciones y opciones para rato.

LO QUE NO NOS GUSTA
- ¿Dónde están el modo multijugador online? A estas alturas, inexplicable.
- Aunque tiene un poco más de todo, no innova en nada respecto a la serie.

MODO INDIVIDUAL
▶ **PARTIDOS Y MÁS PARTIDOS.** *Lo más divertido es el Campeonato Mundial, con tu propio tenista que jugará por todo el planeta hasta llegar a lo más alto del ranking.*

85



Diversión... ¡a lo grande!

Mini Ninjas



Sí, esta lleno de animalitos y sus protagonistas tienen los ojos más grandes que McGyver en un Leroy Merlin, pero no te dejes engañar por las apariencias, lo que tienes entre manos es un juego muy serio... y muy divertido también.

Puede que el curioso acabado gráfico de «Mini Ninjas», con esa estética como de dibujos animados y montones de animalitos y personajes de ojos grandotes, te haga pensar que te hayas ante un juego infantil. Si es así, no podrías estar más equivocado, porque «Mini Ninjas», el último trabajo de los chicos de IO, responsables entre otros de la serie «Hitman», es un alucinante título de acción con una jugabilidad brutal y una ambientación de lo más original.

VIAJA EN EL TIEMPO

El juego te traslada a la época feudal de un Japón de fantasía en el que un hechicero intenta hacerse con el poder, creando un ejército de samuráis oscuros y otras terribles criaturas. Para enfrentarse a él, un anciano maestro ninja envía a sus mejores alumnos a la batalla sólo para que vayan cayendo uno por uno. Finalmente, la peligrosa tarea recae sobre su alumno más joven, que a la vez es el más talentoso. Con un dominio inusual de la magia Kuji, además de sus asombrosos talentos ninja, Hiro tendrá que partir en una peligrosa misión para enfrentarse a los ejércitos del hechicero, rescatar a sus compañeros y devolver la armonía al mundo.

La referencia



LEGO Batman

- **El sistema de juego** en ambos combina plataformas, combates, la recolección de objetos y el uso de habilidades especiales.
- **Ambos tienen un evidente enfoque humorístico,** aunque «LEGO Batman» tiene más guiños y situaciones cómicas.
- **Aunque sus estilos son muy diferentes** los dos poseen una estupenda ambientación.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 7

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: IO Interactive/Eidos
- Distribuidor: Koch Media — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.minininjas.com** Página con un estupendo diseño y montones de contenidos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes:** Seis diferentes
- **Hechizos totales:** 12
- **Objetos:** 24
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

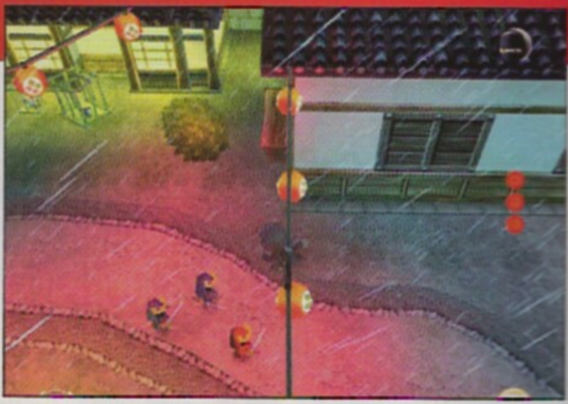
- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600, Radeon X1300 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600, Radeon X1300, 512 MB



▲ Viaja a una versión fantástica del Japón feudal y enfréntate a los ejércitos de un malvado hechicero que ha convertido a los animales del bosque en fieros guerreros samurai. ¿Podrás devolverlos a su estado original?



▲ No todo son espadazos. El sigilo y la infiltración también tienen su papel.



▲ A medida que progreses en la aventura irás mejorando tus habilidades.



▲ Como en todo buen juego de plataformas y acción ue se precie, al final de cada nivel tendrás que enfrentarte a un gigantesco y temible "jefe". Pero no te apures por su tamaño, que todos tienen sus puntos débiles.



▲ Cada uno de los seis personajes que puedes controlar tiene sus propios poderes y habilidades especiales para combatir al enemigo.

Disfruta de un fantástico juego de acción y aventura controlando a los ninjas más divertidos que hayas visto

JUGABILIDAD TOTAL

«Mini Ninjas» combina los elementos clásicos de los juegos de plataformas en tercera persona con una gran cantidad de ideas frescas y originales. Así, a la exploración de niveles, búsqueda de secretos, saltos, montones de combates característicos del género se une también la posibilidad de usar armas y objetos, como shurikens o pociones curativas, o la de apostar por una aproximación más sigilosa, gracias a tus poderes ninja. Precisamente, uno de los aspectos más destacados del juego es que a medida que vas rescatando a tus compañeros pasan a estar bajo tu control y puedes elegir entre todos ellos con cuál quieres jugar en cada momento.

¡FANTÁSTICO!

Además de su aplastante jugabilidad, «Mini Ninjas» destaca por su apartado gráfico, que utilizando unos modelos y unos efectos visuales engañosamente sencillos, logra una ambientación impresionante, que combina a partes iguales todo el encanto y la magia del Japón medieval con un enorme sentido del humor. A todo esto, hay que añadir una impecable producción, con secuencias cinemáticas, tutoriales, un doblaje impecable, una gran banda sonora...

Si buscas un juego divertido y que te enganche desde el primer minuto, con «Mini Ninjas» no te vas a equivocar. ■ J.P.V.

Alternativas

• Prince of Persia
Si te gustan las plataformas, prueba tu habilidad para los saltos y el combate con este juego.
▶ Más inf. MM 168 ▶ Nota: 96

• Overlord II
Otro grandísimo juego, con una estupenda ambientación y un enorme sentido del humor.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 91

Nuestra Opinión

¡MEGADIVERSIÓN! Ponte al mando de seis "temibles" guerreros ninjas y descubre un juego tan divertido como adictivo. Con una ambientación brutal y un acabado de lo más original e impecable, este juego te atrapará.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La jugabilidad es sencilla y adictiva a partes iguales.
- Tiene montones de opciones, poderes, escenarios, personajes... Es variadísimo y muy, muy divertido.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No todos los protagonistas son igual de poderosos. Al final siempre acabas usando sólo un par de ellos.

MODO INDIVIDUAL

▶SENCILLAMENTE GENIAL. Un apasionante juego de acción, con un acabado impecable, una jugabilidad brutal y una ambientación alucinante.

92



Brazo de destrucción masiva

Bionic Commando

Primero eres un héroe, luego te condenan a muerte por hacer lo que debías, más tarde te sacan, te dan dos palmaditas en la espalda y te devuelven tu brazo biónico para que les ayudes... ¿Dirás que sí?



▲ **En «Bionic Commando» no puedes salvar tus avances en la partida cuando o donde quieras: debes localizar una estación de repetición y utilizarla.**

Qué vida más agitada la del pobre Nathan Spencer. Una década antes, el muchacho detuvo el temible Proyecto Albatros junto a Super Joe y ambos retornaron como héroes de guerra. Su brazo biónico, elemento clave en la hazaña, admiraba a medio mundo gracias a sus sorprendentes capacidades. Pero Nathan cayó en desgracia al no acatar unas órdenes ejecutoras y fue despojado de su brazo y condenado a muerte. Ahora, la organización militar TASC vuelve a necesitarle y su viejo compañero Super Joe está dispuesto a devolverle su brazo y facilitarle información sobre su exesposa desaparecida, Emily Spencer. ¿A cambio de qué? Acepta y verás.

UN BRAZO PARA TODO

La veterana serie «Bionic Commando» –nacida hace veinte años para la consola NES– ha girado siempre en torno a los poderes del brazo biónico de su protagonista. Con este implante Nathan es capaz de agarrarse a cualquier punto, descolgarse, enganchar objetos y tirar de ellos o lanzarlos... todo un abanico de

La referencia



Crysis

- **Los dos juegos ofrecen una acción de corte clásico** enriquecida con los poderes y habilidades que equipa su protagonista.
- **El apartado gráfico de «Crysis»** se beneficia del motor CryEngine 2. «Bionic Commando» luce bastante bien, pero su nivel está por debajo.
- **La libertad de acción** y el diseño de niveles son muy superiores en «Crysis».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: GRIN/Capcom
- Distribuidor: Koch Media   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 39,99 €
- Web: www.bioniccommando.com/es Info, comunidad, blogs de desarrollo... casi todo en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Niveles de dificultad:** 3 (Normal, Comando, Difícil)
- **Multijugador:** Sí (Online y LAN)
- **Modos multijugador:** (Combate a muerte, Combate equipos, Captura la bandera)
- **Extras:** Desafíos, Recompensas, Dossiers, Galería...

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo ó Athlon X2 5200+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 ó Radeon X1900, 512 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo ó Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 ó Radeon HD 2900, 512 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ El mundo del futuro está en peligro y tú, un heroico soldado encarcelado injustamente has sido elegido como su salvador. Armado de tu brazo biónico y toda tu habilidad tendrás que acabar con el enemigo.



▲ Los escenarios interiores de «Bionic Commando» lucen bien sin ser precisamente deslumbrantes, pero los exteriores sí se aprovechan de una ambientación genial.



▲ ¿Otro juego de Spider-Man? Pues no, el bueno de Nathan Spencer también es capaz de balancearse.



▲ Por mucho brazo biónico que tengas, a veces la mejor táctica es, simplemente, correr más.



▲ Los Biomech son unos temibles trajes mecánicos de combate que utilizan los de la Iniciativa de Resurrección Biónica, también conocidos como BioReign.

Corre, salta y balancéate con tu poderoso brazo biónico para combatir contra una mortal amenaza terrorista

movimientos que, combinados con combate cuerpo a cuerpo y con armas de fuego, aportan el toque de originalidad a la acción de «Bionic Commando».

POR DENTRO Y POR FUERA

Las aventuras de Nathan tienen un arranque divertido y esperanzador: el control es eficaz -puedes optar por un pad o por el ratón y teclado, cada método con ventajas y desventajas- y las habilidades del muchacho biónico se muestran desde el tutorial más que prometedoras. Pronto te verás con toda una ciudad bajo tus pies y, aparentemente, sin ningún tipo de límites en cuanto a acciones o movimientos.

La realidad no tardará en mostrarte que el desarrollo es mucho más lineal y el escenario más limitado. Pero a la vez también te mostrará lo divertido que es balancearte por cualquier parte y, aunque a veces faltan enemigos en los entornos exteriores y se rompe el ritmo, es la antesala que te llevará a unos estupendos enemigos finales y a instantes más emocionantes que por suerte no faltarán en «Bionic Commando».

AQUÍ FALTA ALGO

Si reduces tus expectativas, todo te irá bien con «Bionic Commando». Los gráficos están a un buen nivel, el control funciona y no falta jugabilidad, reforzada por una gran cantidad de desafíos y extras por cumplir y desbloquear.

Sin embargo, es inevitable quedarse con la sensación de que falta algo, que las hazañas de Nathan Spencer apuntaban más alto de lo que finalmente alcanzan, por eso es fácil esperar más y conseguir menos. Si tienes eso claro, apúntate a «Bionic Commando» porque hay muchas razones para ello: una campaña interesante, entretenida y que deja buen sabor de boca, junto a unos modos multijugador más convencionales de lo esperado pero que cumplen con creces. Un balance final nada desdeñable. ■ T.G.G.

Alternativas

- **Assassin's Creed**
  Si prefieres moverte por tejados medievales y combatir de formas más sutiles, no te lo pierdas.
  ▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96
- **X-Men Orígenes Lobezno**
  Otro héroe poderoso que salta, corre y pelea como ningún otro.
  ▶ Más inf. MM 173 ▶ Nota: 88

Nuestra Opinión

LUCHANDO A BRAZO PARTIDO. *Métete en la piel de un soldado armado hasta los dientes y usa tu brazo cibernético para luchar y balancearte por una ciudad en ruinas, como protagonista de la acción más espectacular.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Nathan Spencer es un personaje con solera y carisma. ¡Mola!
- Estupendos enemigos finales.
- Balancearte por todas partes con tu brazo biónico es muy divertido.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Pese a lo que pueda parecer inicialmente, los escenarios no son abiertos.
- Su argumento no está muy trabajado.

MODO INDIVIDUAL

▶ DIVERTIDO, CASI SIEMPRE. *A ratos muy divertido y hasta espectacular, y otras veces sólo entretenido, pero, aunque desigual, nunca se te hará aburrido.*

87

MODO MULTIJUGADOR

85

▶ NADA INESPERADO. *Los modos habituales de juego son bastante divertidos, pero no se salen del guión escrito por otros títulos de acción, años antes.*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



RACULA 3
El vampiro más conocido
fans del famosísimo chupasangre literario no querrán perderse la aventura gráfica que inspiró Microïds: «Dracula 3: La Senda del Dragón». Ahora, Digital Bros lo devuelve a las tiendas al nuevo y sugerente precio de 9,99 €.



ITAN QUEST GOLD
Se buscan héroes míticos
La titánica combinación de Acción y Rol con la que «Titan Quest» enganchó a muchos hace tiempo se enriquece con la expansión «Immortal Throne» y vuelve a la carga a un precio que ya de por sí es toda una leyenda: 9,95 €.



GATHA CHRISTIE TRIPLE PACK
Muchos misterios por resolver
El inmortal detective Hercules Poirot nunca ha tenido tanto trabajo, y es que JoWooD ha recopilado tres de sus más famosos casos, «Diez negritos», «Maldad Bajo el Sol» y «Asesinato en el Oriente Express» por 29,95 €.



MPERIVM MEGADELUXE
El más completvm
Espectacular reunión de la saga «Imperivm» que te pone a tu alcance por tan sólo 19,95 € y que incluye seis juegos repartidos en tres DVDs con las tres entregas de «Imperivm» y los tres juegos que forman «Imperivm Civitas».

Brothers in Arms Hell's Highway

JUEGO DEL MES Micromanía

No combates solo



▲ Vive la ofensiva de septiembre de 1944 para acabar con los alemanes. Tú formas parte de una de las unidades aerotransportadas que tomarán parte en esta batalla.

ANTES DECÍAMOS

Avanza con tus hombres y sobrevive a una de las campañas más críticas para los aliados, el asalto a Holanda. El mismo protagonista del primer «Brothers in Arms», junto a un puñado de soldados, se embarca en la Operación Market Garden para hacerte disfrutar de una recreación realista y jugable que se beneficia de una IA y un sistema de cobertura que permiten poner en juego complejas tácticas de forma sencilla.



AHORA DECIMOS

Puedes encontrar juegos de acción bélica más realistas, puedes jugar con títulos más innovadores en el mismo género... pero difícilmente encontrarás una combinación tan equilibrada y perfecta de espectáculo, estilo cinematográfico, emoción y jugabilidad. Tan sencillo resulta coger las armas en «Brothers in Arms. Hell's Highway» como dejarlas tras los primeros disparos.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 164 (Sept. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Gearbox/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.brothersinarmsgame.com

LA ANTIGUA NOTA 95
▶ **ACCIÓN TÁCTICA DE LA BUENA.** La culminación de esta fenomenal serie es compleja, muy jugable, absorbente y con muchas opciones tácticas.

LA NUEVA NOTA 96
▶ **UNA PELI DE GUERRA.** La fórmula mezcla acción, personajes con carisma y realismo para hacerte vivir y jugar toda una película bélica.



▲ La inteligencia artificial de tus soldados les permite tomar decisiones para no exponerse inútilmente, pero en las tácticas dependen de ti.



▲ El sistema de cobertura también permite moverse agachado detrás de los parapetos para flanquear al enemigo sin que resultes descubierto.

NecroVisioN

Los zombis entran en guerra

ANTES DECÍAMOS

Enfréntate a soldados y zombis en las trincheras de la Primera Guerra Mundial usando magia y armas de fuego. La dinámica consiste en avanzar entre soldados alemanes y criaturas del Averno recogiendo artefactos de naturaleza vampírica y aprovechándote de sus efectos. En «NecroVisioN» verás estremecedoras escenas con un altísimo nivel de calidad gráfica y unas animaciones que serán culpables de muchos sobresaltos, pero tanto despliegue de efectos puede resultar un tanto confuso. Con todo, luce una jugabilidad endiablada que te mantiene en tensión.

AHORA DECIMOS

No ha pasado mucho tiempo –seis meses– desde el lanzamiento de «NecroVisioN», por lo que sus sobresaltos no sólo no han pasado de moda sino que gracias al correspondiente parche están ahora más pulidos, solucionando problemas como los extensos tiempos de carga que sufría. Las emociones fuertes continúan ahí, agazapadas, esperando por todos los jugadores que tengan los arrestos suficientes para embarcarse en un juego que, no siendo perfecto, sí proporciona la enorme catarata de sustos y tensiones que tal vez estabas buscando.



▲ Además de las tropas del ejército alemán, una horda de zombis, fantasmas, vampiros, etc... irán a por ti.



▲ «NecroVisioN» te invita a combinar armas de fuego y armas mágicas mediante combos para ser más letal.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM170 (Marzo 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: The Farm 51/505 Games
- Distribuidor: Digital Bros
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.necrovision-game.com

LA ANTIGUA NOTA 88

▶ACCIÓN Y TERROR. Escenarios sobrecogedores y muchos tiros te tienen pegado a la pantalla, aunque podía haber estado un poco más pulido.

LA NUEVA NOTA 89

▶EL MÁS EXCESIVO. El festival de sangre y sustos que oferta es su originalidad. Si te van las sensaciones fuertes, no hay muchos como él.

Frontlines Fuel of War

¡Lléname el depósito!



▲ No hay gasolina para todos y la guerra estalla por unos cuantos pozos. Queda un poquito de combustible para combatir, eso sí. La guerra no durará mucho, pero va a ser feroz y total.

ANTES DECÍAMOS

Escoge tu bando, tu equipo y tus armas y combate sin tregua para conseguir hasta la última lata de gasolina en el año 2024. En tus combates cuentas con armas futuristas y la opción de ponerte a los mandos de... ¡sesenta vehículos!, pero el plato fuerte es el modo online, consistente en batallas de conquista por zonas de control. «Frontlines: Fuel of War» es un derroche de espectacularidad y acción, repleto de detalles muy originales en el género. Los únicos peros que encontrarás en su acción son la brevedad de la campaña individual y que sólo existe un modo multijugador.



▲ En la campaña individual podrás utilizar vehículos para recorrer mayores distancias.



▲ Tus enemigos son soldados profesionales, tratarán de flanquearte y esquivar tu fuego.

AHORA DECIMOS

No busques muchos cambios en «Frontlines: Fuel of War» desde su lanzamiento hasta ahora. Sus puntos fuertes se mantienen intactos, sí, pero también sus flaquezas. Por lo menos, estas últimas pierden bastante importancia al rebajarse sensiblemente el precio del juego, de modo que toda su acción permanece igual de intensa y adictiva –igual de corta también– pero la inversión necesaria para vivirla es mucho menor.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 16

- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 160 (Mayo 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Kaos Studios/THQ
- Distribuidor: THQ
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.frontlines.com

LA ANTIGUA NOTA 90

▶COMBATE SIN CUARTEL. La campaña individual es corta pero también frenética, espectacular y realista, al igual que el vibrante modo online.

LA NUEVA NOTA 93

▶NO LO DEJES PASAR. La importante bajada de precio aumenta su atractivo y mitiga el punto negro de lo escaso de su contenido.

Series clásicas

ACTIVISION

Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight, Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€

ATARI

Alone in the Dark	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Fallout Trilogy	19,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

DIGITAL BROS

Drácula 3	9,99€
Men of War	19,99€
Necrovision	19,99€

ELECTRONIC ARTS

Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
FIFA 2009	19,95€
FIFA Manager 08	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
Mirror's Edge	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
SimCity Societies Deluxe	19,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€

FRIENDWARE

City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€
The Ship	9,95€
UAZ Racing 4x4	9,95€
You Are Empty	9,95€

FX INTERACTIVE

Imperio de los Mares Anthology	9,95€
Imperivm Megadeluxe	19,95€
Imperivm Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

Series clásicas

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29.95€
ArmA Armed Assault Gold	39.95€
Commandos Saga	29.95€
Championship Manager 2008	19.95€
Kane & Lynch: Dead Men	29.95€
Lego Star Wars	9.95€
Lost Planet Colonies	29.95€
Red Ocean	11.95€
Tomb Raider Legend	14.95€
Tomb Raider Underworld	19.99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14.95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59.95€
Halo 2	19.99€
Shadowrun	14.99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49.95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19.99€
Fantasy Wars	14.99€
Hard to be a God	19.99€
Loki	19.99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19.99€
Painkiller Gold	14.99€
Sam & Max Primera Temporada	19.99€
Spellforce 2	29.99€
Sword of the Stars	19.99€
The Secrets of Atlantis	19.99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
ACB 2007-2008	9.95€
Clive Barker's Jericho	9.95€
Colin McRae Dirt	9.95€
Overlord	9.95€
Red Collection Essentials	29.95€
Sombras de Guerra	9.95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49.95€
Sega Rally	9.95€
Stormrise	19.99€
The Club	19.99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29.99€
TAKE 2	
Bioshock	19.95€
Civilization IV Complete	39.95€
Grand Theft Auto San Andreas	19.95€
NBA 2K9	9.99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49.95€
Frontlines Fuel of War	9.95€
Supreme Commander Gold	39.95€
Titan Quest Gold Pack	9.95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49.95€
UBI SOFT	
Anatomía de Grey	19.95€
Assassin's Creed	19.95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19.95€
Codegame Plus Pack CSI	29.95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29.95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29.95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29.95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29.95€
CSI New York City	19.95€
Far Cry 2	19.95€
Perdidos	19.95€
Prince of Persia	19.95€
Rainbow Six Vegas 2	19.95€
Shaun White Snowboarding	19.95€
Tom Clancy's End War	19.95€
World in Conflict Complete	19.95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29.95€
Dawn of Magic	7.95€
Paraworld	7.95€
Rise & Fall	19.95€
Rush for Berlin	7.95€
Silverfall	7.95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14.99€
F.E.A.R.	14.99€
Starcraft + Brood War	14.99€
Timeshift	19.99€
Warcraft III	14.99€
World of Warcraft Battlechest	29.99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14.99€
WARNER INTERACTIVE	
LEGO Batman	19.95€

Imperio de los Mares Anthology

Patrician III + Port Royale 2 + Tortuga

ANTES DECÍAMOS

Demuestra que eres el mejor comerciante del norte de Europa en pleno siglo XV comerciando y construyendo para ganar prestigio y oro. «Patrician III» es un juego de gestión económica que, pese a su complejidad y a que no es muy impactante gráficamente, resulta muy absorbente. Cada partida es una experiencia única, la cantidad de opciones disponibles resulta abrumadora y encierra horas de simulación comercial para rato.

AHORA DECIMOS

A poco que te guste la estrategia comercial y el ambiente marítimo, este «Imperio de los Mares Anthology» tiene muchísimo que ofrecer a un precio ridículo. A la compleja y adictiva gestión de «Patrician III» hay que sumar los combates navales 3D en los mares del Caribe de «Tortuga» y la estrategia comercial con toques de aventura y acción de «Port Royale 2». Tres opciones entre las que es imposible no encontrar diversión.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9.95 €
- Comentado: MM 107 (Dic. 2003)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ascaron
- Distrib.: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

LA ANTIGUA NOTA 90

▶ **DESAFÍO Y RIQUEZA.** Un simulador comercial complicado pero estupendo, que resulta la mar de adictivo y tiene infinidad de posibilidades.

LA NUEVA NOTA 93

▶ **¿QUIERES COMERCIAR?** Los tres juegos abarcan todos los aspectos del comercio, la estrategia y las aventuras marítimas.



▲ Si obtienes el suficiente poder e influencia en la Liga Hanseática, podrás llegar a gobernar toda una ciudad.



▲ El comercio es el eje fundamental del juego, pero también tienes que dedicarte a la construcción.

Men of War

En todos los frentes



▲ Combate en los campos de batalla de la 2ª Guerra Mundial con los ejércitos soviético, aliado o alemán y lidera a tus hombres en un juego lleno de emociones, realismo y variedad.



▲ Las misiones son variadas, desde tomar una posición hasta infiltrarte en una base.



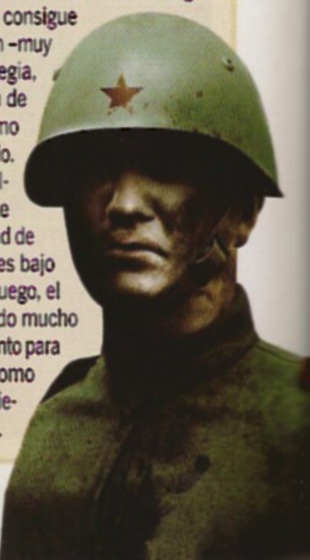
▲ Aunque sea estrategia, puedes controlar las unidades como en un juego de acción.

ANTES DECÍAMOS

Juega misiones decisivas de la Segunda Guerra Mundial al frente de soviéticos, aliados o alemanes. Te encontrarás realizando asaltos a gran escala, conteniendo un ataque o llevando a cabo misiones de infiltración y sigilo y con una libertad de acción enorme gracias al tamaño de los mapas, la interacción con los elementos del escenario y la gran cantidad de opciones a la hora de controlar las unidades. Es, en definitiva, un juego de estrategia clásico que combina con gran eficacia elementos de rol y acción y ofrece además un elevado realismo y un completo y divertido modo multijugador con seis modos de juego.

AHORA DECIMOS

Tiene mucho mérito presentar un nuevo juego de estrategia localizado en la 2ª Guerra Mundial y conseguir incluir en él uno o más detalles originales. «Men of War» lo consigue gracias a la combinación –muy conseguida– de estrategia, acción y rol y la opción de encarar el conflicto como alemán, soviético o aliado. Tal vez al principio resulte un poco apabullante –y difícil– por la cantidad de opciones y posibilidades bajo tu control pero desde luego, el desafío terminará siendo mucho más que satisfactorio tanto para estrategas veteranos como para los novatos que quieran ir un poco más allá.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19.99 €
- Comentado: MM 172 (Mayo 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Best Way/1C
- Distribuidor: Digital Bros
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.menofwargame.com

LA ANTIGUA NOTA 85

▶ **LA GUERRA ES COSA DE TRES.** La cantidad de opciones y poder jugar en tres frentes diferentes lo hacen una propuesta interesante.

LA NUEVA NOTA 89

▶ **¡DURO CON ÉL!** Supera la sensación inicial de que nunca podrás controlar tantas cosas y muy pronto empezarás a disfrutar por todo lo alto.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Dos de las tres novedades copan los dos primeros puestos y la tercena no le anda a la zaga. Es lógico: tanto a la diversión de «Mini Ninjas» como a la acción de «Wolfenstein» o la aventura de «Sherlock Holmes» les sobra calidad.

Wolfenstein



1 — N

- Acción
- Raven/Id Software
- Activision Blizzard
- 59,95 €

Veinte años después, un clásico entre los clásicos de la acción vuelve a la palestra para dejar claro que el espíritu «Wolfenstein» siempre divierte a quienes son amantes del gatillo, especialmente si se adereza con nazis y elementos sobrenaturales. ¡El que tuvo, retuvo!

- Comentado en Micromanía 177
- Puntuación: 90



Mini Ninjas



2 — N

- Acción/Aventura
- IO Int./Eidos
- Koch Media
- 39,95 €

Pequeñitos y cabezones pero igual de letales que sus hermanos mayores, estos diminutos ninjas contagian a cualquier jugador con sus dosis de katanas, magia y artes marciales.

- Comentado en Micromanía 177
- Puntuación: 92



Los Sims 3





3 — ↓

- Simulación
- EA Redwood
- Electronic Arts
- 54,95 €

Una simulación más compleja, realista y divertida que nunca. Crea un personaje o una familia entera y lánzate a vivir una vida tan creíble o increíble como te apetezca.

- Comentado en Micromanía 175
- Puntuación: 94

Empire. Total War



8 — ↑

- Estrategia
- The Creative Assembly
- SEGA
- 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

- Comentado en Micromanía 171
- Puntuación: 95



FUEL





9 — ↓

- Velocidad
- Asobo/Codemasters
- Warner Bros.
- 39,95 €

El futuro se vive sobre ruedas y es una suerte porque pocas experiencias tan emocionantes como las de este título de carreras extremas en un entorno inmenso.

- Comentado en Micromanía 176
- Puntuación: 90

Blood Bowl



10 — ↓

- Estrategia
- Cyanide/Focus
- Digital Bros.
- 39,95 €

La adaptación definitiva del popular juego de mesa en el que orcos, elfos y demás razas de fantasía se enfrentan en partidos de fútbol salvajes, reñidos y divertidísimos.

- Comentado en Micromanía 176
- Puntuación: 88



Left 4 Dead





11 — ↑

- Acción
- Valve/EA
- Electronic Arts
- 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con «Left 4 Dead», un bombazo de diversión.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96 (multijugador)

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Empire: Total War

- The Creative Assembly
- SEGA
- 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

- Comentado en MM 171
- Puntuación: 95



Acción — Crysis

- Crytek
- EA
- 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Es uno de los imprescindibles.

- Comentado en MM 156
- Puntuación: 98



Aventura — Fahrenheit

- Quantic Dream
- Atari
- 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128
- Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Blizzard
3. Drakensang (+12)	Rol	FX Interactive
4. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Medal of Honor: Airborne Value (+16)	Estrategia	Electronic Arts
6. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
7 Age of Empires Coll. Codegame (+3)	Estrategia	Ubisoft
8. Blood Bowl (+16)	Estrategia	Digital Bros.
9. Pro Evolution Soccer 2009 (+3)	Deportivo	Konami
10. World of Warcraft Battle Chest (+12)	Rol Online	Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a agosto de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Championship Manager 2010 (+3)	Estrategia	Eidos
2. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
4. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Blizzard
5. Champions Online (+12)	Rol Online	Atari
6. Wolfenstein (+18)	Acción	Activision Blizzard
7. Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)	Estrategia	THQ
8. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. Section 8 (+16)	Acción	Southpeak
10. Fallout 3 (+18)	Rol	Bethesda

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de septiembre de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
2. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Blizzard
3. Batman: Arkham Asylum	Acción	Eidos
4. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Blizzard
5. Need for Speed: Shift	Conducción	Electronic Arts
6. Wolfenstein	Acción	Activision
7. Age of Empires Collector's Edition	Estrategia	Valusoft
8. Fallout 3 Game Ad-On Pack	Rol	Bethesda
9. Fallout 3	Rol	Bethesda
10. Oblivion GOTY	Rol	Take 2

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de septiembre de 2009.

Anno 1404

4

Estrategia · Related Designs · Ubisoft · 59,95 €

Conoce a fondo el lejano Oriente estableciendo rutas comerciales, fundando colonias, levantando ciudades, gestionando tu patrimonio... ¡incluso combatiendo!

Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 90





Sherlock Holmes contra Jack el Destripador

5

Aventura · Frogware/Focus · FX Interactive · 19,95 €

Investiga los crímenes del asesino más famoso interrogando, buscando pistas y utilizando la lógica. Una historia brillante para mentes activas.

N

Comentado en Micromanía 177
Puntuación: 92

Prototype

6

Acción · Radical Entertainm. · Activision Blizzard · 59,95 €

Alex Mercer no sabe quién es ni de dónde viene, pero sabe usar sus superpoderes mutantes para limpiar la ciudad de monstruos. Espectacular, intenso y vibrante.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 92





Drakensang

7

Rol · Radon Labs/dtp · FX Interactive · 19,95 €

El mejor Rol tiene el sabor clásico de las aventuras de magia y espada y te brinda una historia épica al frente de cuatro héroes que recorrerán infinidad de misiones y desafíos.

Comentado en Micromanía 173
Puntuación: 98

Trine

12

Acción · Frozenbyte · Nobilis · 29,95 €

La sorprendente combinación de puzzles, acción y plataformas que componen este festín visual llamado «Trine» está pidiendo a gritos una oportunidad para engancharte.

Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 94





ArmA II

13

Acción · Bohemia/505 Games · Digital Bros. · 39,95 €

Los más exigentes encontrarán en este título de acción bélica mil razones para amarlo: realismo, detalle, autenticidad... sin descuidar, además, jugabilidad y diversión.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 92

Overlord II

14

Acción/Estrategia · Triumph · Codemasters · 39,95 €

Vuelve a quedar evidente que resulta divertidísimo darle la vuelta a las historias de héroes y ejercer de villano disfrutando de una historia genial que rebosa acción y humor.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 91





Fallout 3

15

Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98

Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks · Atari · 19,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento apasionante y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 · Puntuación: 98



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 19,95 €

La última entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Cuesta apear del trono al magistral «Empire. Total War», incluso cuando es «Anno 1404» el recién llegado. Su estrategia comercial pasa a ocupar la segunda posición.



1 Empire. Total War
30% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA
(=)



2 Anno 1404
24% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 90
Related Designs/Ubisoft
Ubisoft
(N)



3 Overlord II
18% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 91
Triumph/Codemasters
Warner Bros.
(↓)

4 Crazy Machines 2
16% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 92
FAKT Software
FX Interactive
(=)

5 World in Conflict Soviet Assault
12% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 94
Massive/Ubisoft
Ubisoft
(↓)

Acción

Niko revive y su «Grand Theft Auto IV» recupera el primer puesto, descolgando a «Prototype». Entre ambos, la novedad de «Call of Juarez. Bound in Blood».



1 Grand Theft Auto IV
29% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 96
Rockstar
Take 2
(↑)



2 Call of Juarez Bound in Blood
24% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 90
Techland/Ubisoft
Ubisoft
(N)



3 Prototype
20% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 92
Radical Entertainment
Activision Blizzard
(↓)

4 Trine
17% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 94
Frozenbyte
Nobilis
(N)

5 Street Fighter IV
10% de las votaciones
MM 175 · Puntuación: 88
Capcom
Koch Media
(↓)

Aventura

Aunque no entra ningún título nuevo en la lista sí que hay cambios, como las subidas de «Runaway 2» y «Secret Files 2». Pese al revuelo, «The Abbey» se mantiene sin problemas.



1 The Abbey. La Abadía
33% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware
(=)



2 Secret Files 2 Puritas Cordis
28% de las votaciones
MM 174 · Puntuación: 89
Deep Silver/Fusionsphere
Koch Media
(↑)



3 Runaway 2
22% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive
(↑)

4 A Vampyre Story
11% de las votaciones
MM 174 · Puntuación: 90
Autumn Moon/Crimson Cow
Friendware
(↓)

5 Sam & Max Primera Temporada
8% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Ibérica
(=)

Rol

Nada que contar en el género del rol: a falta de llegadas importantes –que las habrá– «Drakensang» sigue siendo el primero, manteniendo la ventaja sobre «Fallout 3».



1 Drakensang
27% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 96
Radon Labs/dtp
FX Interactive
(=)



2 Fallout 3
25% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari
(=)



3 World of Warcraft Wrath of the Lich King
21% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard
(=)

4 Mass Effect
18% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware
Electronic Arts
(=)

5 Sacred 2 Fallen Angel
9% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 88
Ascaron/Deep Silver
Atari
(=)

Velocidad

Era de esperar que la velocidad de «Fuel» entrara con tanta fuerza como para ir directamente al primer puesto, acompañado por otra novedad, «SBK 09».



1 Fuel
33% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 90
Asobo Studio/Codemasters
Warner Bros.
(N)



2 Burnout Paradise The Ultimate Box
26% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 88
Criterion Games/EA
Electronic Arts
(=)



3 SBK 09
22% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 84
Milestone/Black Bean
Koch Media
(N)

4 Need for Speed Undercover
14% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 86
EA Black Box
Electronic Arts
(↓)

5 Trackmania United Forever
5% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive
(↓)

El espontáneo



Robert Pablo García

"Aquí en Cataluña hace mucho calor y con los juegos que lleváis en la revista la cosa está que arde."

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

El inmovilismo de los cinco juegos de la lista demuestra que no hay mucho título capaz de enfrentarse al último líder, «Los Sims 3». No lo hay... por ahora, claro.



1 Los Sims 3 (=)
- 26% de las votaciones
- MM 175 · Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



2 Silent Hunter 4 (=)
- 23% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



3 X3 Terran Conflict (=)
- 19% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

4 Flight Simulator X Acceleration (=)
- 17% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft

5 Los Sims 2 Megaluxe (=)
- 15% de las votaciones
- MM 117 · Puntuación: 94
- Maxis/EA
- Electronic Arts

Deportivos

Las dos novedades de este mes pasan por la estrategia deportiva: desde el brutal fútbol de fantasía de «Blood Bowl» a algo más realista y actual, «Pro Cycling Manager 2009».



1 Blood Bowl (N)
- 32% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide/Focus Home
- Digital Bros



2 FIFA 09 (↓)
- 28% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts



3 Pro Evolution Soccer 2009 (↓)
- 23% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami

4 Pro Cycling Manager 2009 (N)
- 10% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide Studio
- Digital Bros

5 FIFA Manager 09 (↓)
- 7% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 85
- EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft — 50% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

2 WarCraft III — 32% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

3 Civilization III — 18% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Firaxis

Acción



1 Half-Life 2 — 64% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- Valve

2 Doom 3 — 26% de las votaciones
- Comentado en MM 116
- Puntuación: 98
- id Software

3 Max Payne — 10% de las votaciones
- Comentado en MM 80
- Puntuación: 86
- Remedy

Aventura



1 Sam & Max — 53% de las votaciones
- Coment. en MM 70
- Puntuación: 94
- LucasArts

2 Grim Fandango — 36% de las votaciones
- Coment. en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

3 Gabriel Knight III — 11% de las votaciones
- Coment. en MM 60
- Puntuación: 86
- Sierra

Rol



1 Ultima VII — 49% de las votaciones
- Coment. en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

2 Baldur's Gate II — 30% de las votaciones
- Coment. en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

3 Baldur's Gate — 21% de las votaciones
- Coment. en MM 49
- Puntuación: 93
- Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim. — 40% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2 Grand Prix 4 — 33% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Firaxis

3 Need for Speed — 27% de las votaciones
- Comentado en MM 107
- Puntuación: 88
- EA Games

Simulación



1 Silent Hunter II — 44% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSI/Ubisoft

2 IL-2 Sturmovik — 33% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

3 IL-2 Sturmovik — 23% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis — 64% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- Sega

2 Pro Evo Soccer 4 — 26% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

3 PC Fútbol 2001 — 10% de las votaciones
- Comentado en MM 66
- Puntuación: 86
- Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ANNO 1404

Aún más gemas y logros



Los logros que publicamos en el pasado número te proporcionaban gemas y logros a cambio de renombrar tu nave, pero en esta ocasión los requisitos serán un poco más "extraños". Pero como todo logro es igual de válido y apetecible, vamos con ellos:

- **Poner la fecha del sistema en 14 Abril:** 10 gemas, logro y título "Fan Anno 1404"
- **Poner la fecha del sistema en 15 Marzo:** 10 gemas, logro y título "Fan 1503 A.D."
- **Poner la fecha del sistema en 16 Febrero:** 10 gemas, logro y título "Fan 1602 A.D."
- **Poner la fecha del sistema en 17 Enero:** 10 gemas, logro y título "Fan 1701 A.D."
- **Jugar entre las 3 y las 5 A.M.:** 10 gemas y un logro.
- **Jugar el 11 de Noviembre a las 11:11 A.M.:** 10 gemas y un logro.

B

BATMAN ARKHAM ASYLUM

Desafíos de locos

El juego no sólo pone a prueba al popular superhéroe enmascarado sino que ofrece los retos del Modo Desafío que desbloquearás encontrando determinados Trofeos de Enigma o simplemente a medida que juegas. Toma nota de unos cuantos para ir abriendo boca:



- **Terror y conmoción:** Trofeo de Enigma en Jardines Botánicos, Acertijo 24.
- **Tácticas de supervivencia:** Trofeo de Enigma en Cavernas, Acertijo 20.
- **Estruendo en la jungla:** Trofeo de Enigma en Cavernas, Acertijo 9.
- **Depredador invisible:** Trofeo de Enigma en Arkham Island Oeste, Acertijo 9.
- **Tratamiento intensivo (Extremo):** Trofeo de Enigma en la Penitenciaría, Acertijo 8.
- **Caballero silencioso (Extremo):** Trofeo de Enigma en Jardines Botánicos, Acertijo 29.

C

COLEGAS EN EL BOSQUE

Más minijuegos



Aumenta la capacidad de diversión del juego añadiendo cinco nuevos minijuegos a tus partidas. Los obtendrás como resultado de tu habilidad, a medida que completes determinados niveles:

- **Minijuego Coro de Patos:** Completa el nivel Crazy Quackers.
- **Minijuego Flores para mi Ciervo:** Completa el nivel Meet the Skunks.
- **Minijuego ¡Sube, sube, hasta lo más alto!:** Completa el nivel Beaver Damage.
- **Minijuego ¡Menea ese trasero!:** Completa el nivel Hunted.
- **Minijuego Memoria Salvaje:** Completa el nivel Shaw's Shack.

EL TRUCO DEL MES





WOLFENSTEIN

Invencible y con munición de sobra

Encuentra el fichero "wolf.cfg" que seguramente estará en la ruta id Software\WolfSP\base y realiza una copia de seguridad del fichero "autoexec.cfg". A continuación, edítalo y añade estas líneas:

```
seta g_cheatsAreOn "1"
bind g "god"
```

Así asignarás el Modo Dios a la tecla [G], pero puedes añadir otros asignándoles cualquier otra tecla para activarlos durante el juego:

- god: Modo Dios
- giveAllIntel: Todos los documentos
- givePowers: Todos los poderes del Velo
- give ammo_shroud: Munición Shroud
- give ammo_tesla: Munición Tesla
- give ammo_panzer: Munición Panzer
- give ammo_mauser: Munición Mauser
- give ammo_mp40: Munición MP40
- give ammo_mp43: Munición MP43
- give ammo_mdl24: Munición MDL24
- give ammo_particle_cannon: Munición Cañón Partículas

EL JUEGO DEL MES

BROTHERS IN ARMS ROAD TO HILL 30



Escuadrón invencible

Busca la carpeta C:\Documents and Settings\<username>Application Data\Gearbox Software\Brothers In Arms\<nombredelapartida>. Busca el archivo "Bia.ini", haz una copia de seguridad y edítalo. Localiza la línea Consolekey=0 y cámbiala a Consolekey=192

Encuentra ahora la línea: bEnableDebugConsoleAndMenu=False y cámbiala por: bEnableDebugConsoleAndMenu=True

En tu siguiente partida activa la consola con la tecla [º] e introduce en la consola estos códigos:

- gallweapons: **Todas las armas en cada misión.**
- Supersquad: **Escuadrón inmune a disparos y con munición infinita.**
- ghost: **Atraviesas paredes.**
- fly: **Modo vuelo.**
- god: **Modo Dios.**
- loaded: **Más munición.**

H

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRINCIPE

Nueva área multijugador



Como por arte de magia, existe una sucesión de teclas que correctamente introducidas en el menú de Recompensas desbloqueará una nueva área para duelos multijugador, Castle Gates.

[Derecha], [Derecha], [Abajo], [Abajo], [Izquierda], [Derecha], [Izquierda], [Derecha], [Izquierda], [Derecha], [Enter]

HEARTS OF IRON 3

Llena tu almacén



Cuando te enfrentas a medio mundo, siempre terminas por encontrarte sin recursos de algún tipo. Con estos trucos no te faltarán las materias primas, pero además te damos otra serie de ventajas. Pulsa al mismo tiempo las teclas

[Alt], [+], [2], [1] (utiliza para ello el teclado numérico) para abrir la consola. En ella, introduce estos códigos:

- **crudeoil:** Obtienes 1000 de petróleo.
- **metal:** Obtienes 1000 de metal.
- **energy:** Obtienes 1000 de energía.
- **rarematerials:** Obtienes 1000 de materiales raros.
- **supplies:** Obtienes 1000 de suministros.
- **fuel:** Obtienes 1000 de fuel.
- **money:** Obtienes 1000 de dinero.
- **instantresearch:** Desarrollo instantáneo on/off.
- **instantsproduction:** Producción instantánea on/off.
- **instantconstruction:** Construcción instantánea on/off.
- **addofficers:** Añade 100 oficiales.
- **noneutrality:** Neutralidad anulada.
- **debug fow:** Activar/desactivar niebla de guerra.
- **debug spy :** Activar/desactivar espionaje avanzado.
- **debug yesmen:** Activar/desactivar IA favorable.
- **Thisisboring:** Países y eventos aleatorios.

P

PROTOTYPE
Modos más difíciles



No es que las aventuras del desmemoriado Alex Mercer sean fáciles por defecto, pero algunos de vosotros sois tan habilidosos que buscáis hacer más difíciles los retos ya de por sí complicados. Hay dos modos de hacer el juego más difícil y un evento adicional. Los tres se desbloquearán como recompensa a tu buen hacer. Aquí están las condiciones:

- **Modo Difícil:** Termina el juego en Modo Normal.
- **Platino:** Consigue Oro en todos los eventos y se convertirán en Platino, que son más difíciles.
- **Historia Secreta:** Completa todos los eventos de Consumo de Científicos y conocerás la localización de Karen Parker tras su desaparición.

R

RED FACTION GUERRILLA
Nuevo equipamiento

Si eres hábil con las armas conseguirás un montón de recompensas. Si te preguntas a qué nos referimos, echa un vistazo a la lista de todo el equipamiento con el que puedes hacerte según consigas determinados objetivos:



- **Aditivo Oro:** 2 Acciones Guerrilla.
- **Minas de Proximidad:** 5 Acciones Guerrilla.
- **Detector Personal:** 8 Acciones Guerrilla.
- **Grinder:** 12 Acciones Guerrilla.
- **Multiplicador Quantum:** 18 Acciones Guerrilla.
- **Shattersmasher Sledgehammer:** 35 Acciones Guerrilla.
- **Stonebreaker Sledgehammer:** 25 Acciones Guerrilla.
- **Jetpack:** Libera el Sector Oasis.
- **Armadura nivel 1 y Lanzacohetes:** Libera el Sector Parker.
- **Armadura nivel 2:** Libera el Sector Badlands.
- **Nano Forge y Guerrilla Express:** Libera el Sector Dust.
- **Cohete Termobárico:** Libera el Sector Free Fire Zone.

S

SECTION 8
Objetos promocionales



Hay dos objetos más disponibles para tus partidas y sólo los conseguirás conociendo los códigos correctos. Estás de suerte, nosotros los conocemos y estamos encantados de compartirlos contigo. Ve a la opción Dropship del Menú Principal e introduce estos números para activarlos:

- **13374877:** Pistola Viuda Negra
- **17013214:** Armadura de Capitán.

T

TRINE
Nuevos logros Steam



A la lista de logros de Steam que iniciamos el mes pasado añadimos un puñado más, junto a los requisitos correspondientes:

- **Graveyard Master:** Obtener toda la experiencia en Cementerio de Dragones.
- **Hallways Master:** Obtener toda la experiencia en Pasillos de la Academia.
- **Master Collector:** Obtener toda la experiencia en el juego.
- **Mines Master:** Obtener toda la experiencia en las Minas.
- **Ruins Master:** Obtener toda la experiencia en las Ruinas.
- **Spring Master:** Completar al menos 5 saltos seguidos con esqueletos distintos y sin tocar el suelo.
- **Still no fireball:** Conjurar 500 objetos en un nivel.
- **Survivalist:** Sobrevivir en otro nivel que no sea Academia Astral sin ningún daño.
- **The Cool Way:** Acabar con un monstruo saltando sobre él con el Caballero, otro con las habilidades del Mago y otro con el golpe de gancho del Ladrón.

V

VIRTUA TENNIS 2009
Trajes de fantasía

Se acabó jugar al tenis con los pantalones cortos y el polo blanquito de toda la vida. Añade un toque imaginativo a tus partidos vistiendo a los tenistas con los uniformes más disparatados. Podrás comprar cada uno de ellos al completar los minijuegos que te enunciamos. Si los completas en este orden podrás entrar en el Torneo donde se utilizan:



- **Equipamiento** Héroe de Acción: Minijuego Tira los Bidones (tienes que completar el minijuego utilizando un tenista masculino).
- **Equipamiento Bolos:** Minijuego Tirando Bolos.
- **Equipamiento Kárate:** Minijuego Avalancha.
- **Equipamiento Mariachi:** Minijuego Rompebloques.
- **Equipamiento Mimo:** Minijuego Cuentamanía (tienes que completar el minijuego utilizando un tenista masculino).
- **Equipamiento Pijama:** Minijuego Curling en la Pista.
- **Equipamiento Pirata:** Minijuego Al Abordaje.
- **Equipamiento Sheriff:** Minijuego Billar.
- **Equipamiento Esqueleto:** Minijuego Defensor de la Carne.
- **Equipamiento Superhéroe:** Minijuego De Compras.
- **Equipamiento Cuidador de Zoo:** Minijuego Cuidador del Zoo.

EL TRUCO DEL LECTOR

SACRED 2 FALLEN ANGEL
Duplicar objetos



¿Corto de dinero? Aquí está la solución para llenar tu bolsa hasta que rebose. Localiza tus partidas en la carpeta Sacred 2 y busca un fichero llamado chest.sacred2chest. Ahora arranca el juego e introduce en tu cofre un objeto lo más valioso posible. Sal del juego, realiza una copia de seguridad del fichero e inicia la partida de nuevo. Saca el objeto de tu cofre, sal de nuevo de la partida y sobreescribe el fichero actual con la copia de seguridad previamente realizada. Al reiniciar el juego verás el objeto duplicado.

Héctor Sarria

X

X-MEN LOBEZNO ORÍGENES
Lobeznos alternativos



Los fans acérrimos de este superhéroe mutante disfrutarán, con toda seguridad, jugando con su personaje favorito embutido en alguno de sus uniformes más famosos. Recoge tres figuras en un nivel para iniciar el desafío en el que juegas contra Lobezno en un traje alternativo. Si le vences podrás usar ese mismo traje.

- **Lobezno azul y amarillo:** Derrota a Lobezno clásico.
- **Lobezno marrón y amarillo:** Derrota a Lobezno legendario
- **Lobezno X-Force:** Derrota a Lobezno X-Force.



Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

LOS MEJORES JUEGOS DE ESTRATEGIA


EMPIRE: TOTAL WAR


IMPERIVM CIVITAS III


ANNO 1404


WARHAMMER 40K DAWN OF WAR II


WORLD IN CONFLICT COMPLETE


CODENAME PANZERS COLD WAR


DEMIGOD


C&C: RED ALERT 3



Juegos de Estrategia

LA DIVERSIÓN INVADE TU PC

Las huestes enemigas se alinean abarcando todo el frente y amenazando a tus flancos. ¿Qué harás por darle la vuelta a la situación? ¿¡Que ya lo has hecho!? Así que los aliados de tu enemigo, ahora son los tuyos... ¡Tú sí que sabes de qué va esto de la Estrategia!

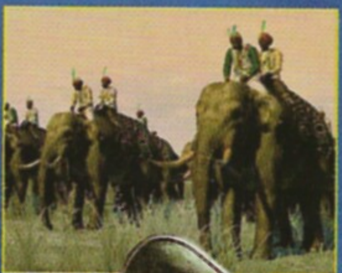
HISTÓRICA

Vive los acontecimientos más trascendentales de la Historia de la humanidad, con juegos que te llevan a diferentes épocas y te ponen al frente de poderosos ejércitos y naciones.









Empire Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA • Año: 2009
- Comentado MM: 171 • Punt. MM: 95

Si por algo se hizo famosa la serie «Total War» fue por la espectacularidad de sus batallas, pero sus campañas son las que hacen que más y más seguidores se enganchen con cada entrega. «Empire» te lleva al Siglo XVIII y deja el destino de una potencia de la época en tus manos. Y también aborda el nacimiento de los EE.UU. Además, introduce las batallas navales con un realismo y complejidad táctica jamás visto. ¡Imprescindible para los amantes de la Historia!



Infomanía

- Estilo: Conquista, gestión y batallas
- Idioma: Castellano • Época: Siglo XVIII
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Multijugador: Sí (2 a 8 jugadores)
- Precio: 49,95 €
- Web: www.totalwar.com

Imperivm Civitas III

- Estudio/Compañía: Haemimont Games/FX
- Distribuidor: FX Interactive • Año: 2009
- Comentado MM: 168 • Puntuación MM: 91

Desde el primer «Civitas», la serie se ha ido inclinando hacia la gestión urbanística combinada con batallas en tiempo real. Pero, a pesar de su éxito, no deja de renovarse cada año. En este capítulo puedes crear tus propios ejércitos y controlarlos en el campo de batalla. Todo ello, además, rodeado de un contexto histórico fiel y riguroso.





Infomanía

- Estilo: Gestión y batallas
- Idioma: Castellano
- Época: Roma clásica (Siglo I a. C.)
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Multijugador: No • Precio: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com

Anno 1404

- Estudio/Compañía: Related Designs/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft • Año: 2009
- Comentado MM: 176 • Puntuación MM: 90

La serie «Anno» ha ido saltando de un siglo a otro, manteniendo el espíritu del original como juego de comercio y gestión, abierto a infinidad de posibilidades, que nos desafía a crear un imperio. En esta entrega comienzas por establecer una próspera colonia en Oriente. Pero, además, «Anno 1404» destaca por una realización técnica impecable y por un diseño artístico soberbio.





Infomanía

- Estilo: Construcción y gestión
- Idioma: Castellano • Época: Siglo XV
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Multijugador: No
- Precio: 59,95 €
- Web: anno.es.ubi.com/pc

Si hay un género que trata con gran privilegio a los que juegan frente a un PC es el de la Estrategia. No sólo tenemos la posibilidad de pasárnoslo en grande con un montón de juegos sino que, además, lo hacemos con un nivel de calidad y variedad de estilos que resultan, para cualquier aficionado, casi abrumadoras. Pero siendo tanto tú como nosotros amantes de este género, no nos vamos a agobiar por tener mucho y bueno donde elegir... En su lugar, celebrémoslo y hagamos un repaso a lo mejor que ha dado de sí la Estrategia en lo que va de año. Así, de paso, te ayudamos a elegir tus próximos juegos con acierto, por si no lo tienes claro... Aunque, quizá, prepárate para complicarte un poco la vida con algunas alternativas que habías pasado por alto ;-).

¡EN TODOS LOS FRENTES!

En cualquier caso, ha habido pocos momentos mejores que el actual para disfrutar de la Estrategia. Si bien desde sus oríge- ▸▸

MÁS ESTRATEGIA BÉLICA

Los juegos de estrategia basados en la Segunda Guerra Mundial siguen siendo muy populares entre los aficionados al género que buscan espectacularidad y rigor histórico. Estos son los últimos títulos:

- **MEN OF WAR.** Consta de tres campañas –al mando de aliados, alemanes o soviéticos– en escenarios de batallas decisivas, con una gran amplitud táctica y un realismo sobrecogedor. Está a la venta por 19,95 €.
- **COMPANY OF HEROES. TALES OF VALOR.** Se trata de una expansión autojugable que añade algunas campañas y mapas y es compatible con las anteriores entregas de «Company of Heroes». Disponible por 39,95 €.



CIENCIA FICCIÓN Y FANTASÍA









Warhammer 40.000 Dawn of War II

- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ
- Año: 2009 · Comentado MM: 170
- Puntuación MM: 96

Tras el éxito del primer «Dawn of War» y sus expansiones la llegada por fin de una nueva entrega ha sido todo un acontecimiento para los que disfrutan con los juegos de tácticas en batallas frente a Eldars, Orkos y Tiránidos. La campaña puede jugarse en modo cooperativo y pone especial atención en el progreso de tus Cuervos Sangrientos, permitiéndote personalizar a tus marines casi como en un juego de Rol. Además, en 2010, su expansión: «Chaos Rising».

Infomanía

- Estilo: Batallas y conquista
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Warhammer 40.000 (futurista) · Desarrollo: Abierto
- Multijugador: Sí · Precio: 49,95 €
- Web: www.dawnofwar2.com/es/com

Codename Panzers: Cold War

- Estudio/Compañía: Stormregion/InnoGlow/Atari
- Distribuidor: Atari · Año: 2009
- Comentado MM: 171 · Puntuación MM: 90





La serie «Panzers» ha sido de las mejores recreando batallas de la Segunda Guerra Mundial. Aquí da el salto a una Guerra Fría alternativa, en la que las cosas se calientan de lo lindo. Técnicamente ha evolucionado mucho, haciéndose especialmente interesante el combate en zonas urbanas. Cabe destacar que su campaña puede jugarse en modo cooperativo y su precio... ¿lo has visto?

Infomanía

- Estilo: Batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Pasado alternativo (Guerra Fría) · Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí · Precio: 19,95 €
- Web: www.codenamepanzerscoldwar.com

World in Conflict Complete

- Estudio/Compañía: Massive/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2009
- Comentado MM: 172 · Puntuación MM: 94





No cabe duda de que «World in Conflict» fue uno de los mejores juegos de batallas en tiempo real en su día, con un sugerente escenario bélico: una invasión soviética antes del fin de la Guerra Fría. Ahora, además del juego original, este edición introduce las misiones del lado soviético manteniendo toda su frescura y espectacularidad.

Infomanía

- Estilo: Batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Pasado alternativo (Guerra Fría, 1989) · Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí · Precio: 19,95 €
- Web: www.worldinconflict.es.ubi.com

▸▸ nes ha sido un género muy popular en PC, es hoy cuando más abierto está a un público muy diverso. Así que no sólo están diseñados para los fanáticos de la Estrategia, sino que también son válidos para iniciarse en el género. Lejos de renunciar a la complejidad y profundidad propias del género, lo que muchos ofrecen son maneras diferentes de disfrutar y de implicarse, ya sea a través de varios modos de juego o tomando elementos del Rol o de la Acción. Lo mismo te encuentras con juegos que tocan todos los palos, como con otros que se concentran en un solo ámbito, como la gestión o las tácticas en las batallas.

HISTORIA, GUERRA Y CIVILIZACIÓN

Al echar un primer vistazo al género, te topas con dos vertientes: juegos que están basados en hechos históricos y otros de ciencia ficción o en la fantasía. Pero, sin duda, la ambientación es lo primero en lo que te fijas –antes incluso de mirar cosas como si es en tiempo real o por tunos–, porque es lo que

> **La Estrategia está abierta a todos los gustos, ofreciendo una amplia diversidad de estilos**

más determina qué te vas a encontrar. Esa vertiente histórica nos ha traído este año «Empire», la última entrega de «Total War», que ofrece la profundidad de una campaña por turnos y combates en



La Estrategia va mucho más allá de lo que cuenta la Historia y te brinda la posibilidad de alcanzar la gloria en un lejano futuro o en universos alternativos. Puedes ponerlos a tus pies si consigues conquistarlos.

Command & Conquer Red Alert 3

- Estudio/Compañía: EA Los Angeles/EA
- Distribuidor: Electronic Arts - Año: 2009
- Comentado MM: 167 - Puntuación MM: 93

La serie «Red Alert» es una de las más populares por su estilo directo y vertiginoso. Aquí, una guerra mundial enfrenta a tres bandos, americanos, soviéticos y japoneses y toda la emoción de las batallas está traducida al multijugador. Pero son sus escenas con actores reales lo que dan vida a la campaña y hacen de «Red Alert» un juego especial. Ahora, además, está disponible por menos de 20 €.

Infomanía

- Estilo: Batallas - Idioma: Castellano
- Ambientación: Futurista - Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí - Precio: 19,95 €
- Web: www.commandandconquer.com



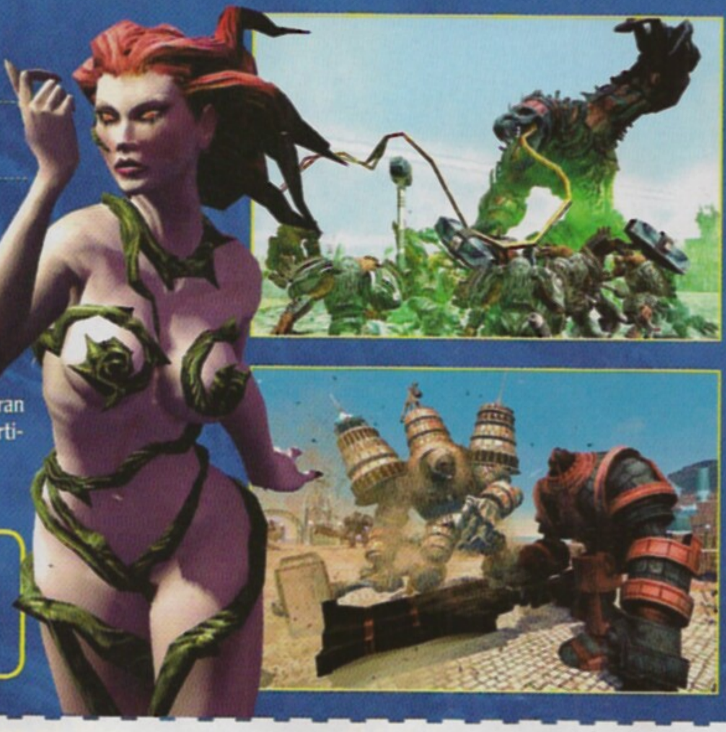
Demigod

- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/Atari
- Distribuidor: Atari - Año: 2009
- No comentado en Micromanía

Los dioses están en pie de guerra. ¡Elige el tuyo y consigue el poder absoluto! «Demigod» es uno de los juegos más brillantes y originales de este año capaz de sostenerse en tres géneros, la Acción el Rol y la Estrategia, y resultar divertido a tope. Cuenta también con un gran despliegue multijugador, tanto para partidas online como para competiciones.

Infomanía

- Estilo: Batallas - Idioma: Castellano
- Ambientación: Fantasía - Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí - Precio: 44,95 €
- Web: www.demigodthegame.com



tiempo real, introduciendo –por primera vez en la serie– impresionantes batallas navales. Para los amantes de la Historia antigua está «Imperivm Civitas III», que te lleva al Siglo I a.C. y, como emperador Romano, te permite construir toda la capital del Imperio. Por supuesto, no faltan nuevos títulos de Estrategia basados en la Segunda Guerra Mundial, como «Men of War» y «Tales of Valor». Pero si a ti lo que te gusta es vencer en el ámbito del comercio y la gestión puedes optar por el inmenso «Anno 1404», que te desafía a crear una próspera colonia en el lejano Oriente.

DE GALAXIAS, MENTIRAS Y DIOSES

Al igual que la Estrategia se presta de fábula a reproducir hechos históricos, ya sabes que también es una plataforma idónea para mundos futuristas de ciencia ficción. Así, a finales del año pasado llegó «Red Alert 3», con batallas directas y vertiginosas que continuaban la serie «Command & Conquer» sin renunciar a sus inconfundibles escenas deliberadamente histriónicas. En lo que va de 2009 han seguido apareciendo juegazos en esta vertiente, siendo «Dawn of War II» el primero en llegar, con una campaña galáctica repleta de escaramuzas emocionantes y un culto especial a las unidades, lo que es un guiño a los fans de Warhammer 40.000.

Pero si en lugar de mirar a un lejano futuro eres de los que se preguntan "¿qué hubiera pasado si..?", puedes experimentar pasados alternativos de lo más ▸▸

Y ADEMÁS

Imperio de los Mares. Anthology

- Compañía: FX Interactive - Precio: 19,95 €







Si el tuyo es un espíritu aventurero esta espléndida colección de FX está hecha para ti. ¿Quieres ser capitán de barco, comerciante, gobernador, pirata? Tres estupendos juegos están aquí reunidos para desafiarte con batallas navales, comercio y gestión. ¡Crea tu propio Imperio!

Warhammer 40.000 Dawn of War Complete Collection

- Compañía: Relic/THQ - Precio: 19,95 €





A los seguidores de Warhammer 40K se les presenta la posibilidad de hacerse con el fenomenal «Warhammer 40.000 Dawn of War» y sus expansiones, «Winter Assault», «Dark Crusade» y «Soulstorm». ¡Toda la serie al completo y una oportunidad única para disfrutarla!

ELIGE TU JUEGO DE ESTRATEGIA

	EMPIRE. TOTAL WAR	IMPERIVM CIVITAS III	ANNO 1404	WARHAMMER 40K DAWN OF WAR II	CODENAME PANZERS: COLD WAR	WORLD IN CONFLICT COMPLETE	COMMAND & CONQUER RED ALERT 3	DEMIGOD
PRECIO	49,95 €	19,95 €	59,95 €	49,95 €	19,95 €	19,95 €	49,95 €	44,95 €
AÑO	2009	2009	2009	2009	2009	2009	2008	2009
PEGI/ADESE	16+ (Violencia)	12+ (Violencia)	7+ (Violencia)	16+ (Violencia)	16+ (Violencia)	16+ (Violencia)	16+ (Violencia)	16+ (Violencia)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	The Creative Assembly/Sega	Haemimont Games/FX Interactive	Related Designs/Ubisoft	Relic Entertainment/THQ	InnoGlow/Stormregion/Atari	Massive Entertainment/ Ubisoft	EA Los Angeles/ Electronic Arts	Gas Powered Games/ Stardock/Atari
PÁGINA WEB	www.totalwar.com	www.fxinteractive.es	anno.es.ubi.com	www.dawnofwar2.com	codenamepanzerscoldwar.com	worldinconflict.es.ubi.com	www.redalert3.com	www.demigodthegame.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB con soporte para Shader Model 2.0, Conexión a Internet	Pentium 4 2,4 GHz, 512 MB de RAM, 3 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB compatible con DirectX 9	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB GeForce serie 7/ Radeon serie 2000, Conexión a Internet	Pentium 4 3,2 GHz 2 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB Radeon X1600/ GeForce 6600, Conexión a Internet	Core 2 Duo 1,8 GHz, 2 GB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB Radeon X1800/ GeForce 6800, Conexión a Internet (Steam)	Pentium 4 2,6 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 128 MB Radeon X1600/ GeForce 6600	Pentium 4 2,2 GHz, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D de 128 MB Radeon X1500/ GeForce 6600	Pentium 4 2,4 GHz 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D con 128 MB Radeon X1600/ GeForce 6800
IDIOMA	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)
ESTILO DE JUEGO	Conquista, gestión y batallas	Gestión y batallas	Construcción y gestión	Conquista y batallas	Batallas	Batallas	Construcción y batallas	Batallas
AMBIENTACIÓN	Siglo XVIII	Siglo I a.C.	Siglo XV	Ciencia ficción, universo Warhammer 40.000	Pasado alternativo, Guerra Fría	Pasado alternativo, 1989	Ciencia ficción, Presente alternativo	Fantasía, guerra entre semidioses
FACCIONES	11	5	2	4	2	2	3	8
DESARROLLO	Abierto	Lineal	Abierto	Abierto	Lineal	Lineal	Lineal	Abierto
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Baja	Baja	Baja	Alta	Media	Media	Alta	Baja
IA DE LOS ENEMIGOS	Alta	Media	Media	Alta	Media	Alta	Alta	Media
TIPOS DE UNIDADES	Terrestres y marítimas	Terrestres y marítimas	Terrestres y marítimas	Terrestres y aéreas	Terrestres y aéreas	Terrestres y aéreas	Terretres, marítimas y aéreas	Terrestres y aéreas
DIFICULTAD	Alta	Baja	Alta	Media	Media	Alta	Media	Media
EDITOR	Sí, de batallas	No	No	Sí, de personajes	No	No se incluye. Mod SDK y Editor de Mapas descargables	No se incluye. Mod SDK y Editor de Mapas descargables	No
MULTIJUGADOR	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
MODOS MULTIJUGADOR	Campaña y escaramuzas (batallas)	No aplicable	No aplicable	Versus, escaramuzas y cooperativo	Versus, escaramuzas y cooperativo	Escaramuzas, (Duelo, Dominación y Forcejeo)	Escaramuzas y cooperativo	Escaramuzas, cooperativo, Duelos en mundo online persistente
NÚMERO DE JUGADORES	De 2 a 8	No aplicable	No aplicable	De 2 a 6	De 2 a 8	De 2 a 16	De 2 a 6	2, (múltiples en mundo persistente online)
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	9	8	9	8	9	9	8	9
SONIDO	8	7	8	8	8	9	8	9
JUGABILIDAD	9	8	8	9	7	7	8	8
CALIDAD/PRECIO	7	9	6	7	9	9	7	7



NUESTROS FAVORITOS

La ambientación, el precio, el estilo... Todo ello puede ayudarte a elegir el juego de estrategia perfecto para ti, pero si está en la comparativa, no dudes que será un juegazo. Nosotros ya lo hemos hecho y nos quedamos con estos tres.

ÉMPIRE. TOTAL WAR. Por la profundidad de su campaña y la espectacularidad de sus batallas –en tierra firme o en el mar– es un juego apasionante.

WARHAMMER 40K. DAWN OF WAR II. Al frente de tus marines, combates contra Eldars, Orkos y Tiránidos por toda la galaxia. ¡Genial!

C&C RED ALERT 3. Directo, vertiginoso y complejo a la vez, te ofrece emocionantísimas batallas. ¡Desafío y espectáculo!

▶▶ inquietantes con «World in Conflict» y «Cold War». Ambos se centran en el aspecto táctico –incluso con armas nucleares– y batallas que nunca tuvieron lugar.

Finalmente, dentro de la estrategia fantástic está «Demigod», una locura que consigue mezclar Estrategia, Acción y Rol con batallas entre colosos que aspiran a ser dioses.

UN FUTURO MÁS QUE PROMETEDOR

Ya te decíamos, al comenzar, que la Estrategia está en un gran momento, pero lo que no te hemos dicho es que la cosa todavía va mejorar y mucho. De momento, se nos ha ido para 2010 nada menos que el esperado «StarCraft II: Wings of Liberty». Además el año comenzará con «Napoleon. Total War», «R.U.S.E.» y «C&C 4». Pero antes, en este 2009, aún están por llegar «Sparta II», «Hearts of Iron 3» y «Order of War».

De vuelta al presente, la cosa está en tus manos. ¿Has elegido ya tu próximo juego de estrategia? Pues adelante, ¡demuestra que eres un líder y ve a por la victoria! ■ **S.T.M.**

Y PARA EL FUTURO...

Nuevos desafíos pondrán a prueba tu talento estratégico. El año que vienen tendrás la posibilidad de medirte con el mismísimo Napoleón, y luego llegará «StarCraft II».







StarCraft II
Wings of Liberty



- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Lanzamiento: 2010

Seguidores de todo el mundo lo esperan impacientes, más de una década después del juego original. «Wings of Liberty» sólo será el primero de la trilogía bajo el título genérico de «StarCraft II», y nos brindará la campaña Terran que podremos vivir en un modo historia muy cinematográfico. El multijugador –tan celebrado– promete memorables batallas entre Terrans, Protoss y Zerg.

Infomanía

- Estilo: Construcción y batallas
- Ambientación: Ciencia ficción, futurista
- Web: www.starcraft2.com

Napoleón Total War



- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/Sega
- Distrib.: SEGA
- Lanzamiento: Febrero 2010

Después de un nuevo exito este mismo año con «Empire», la serie continúa implacable como el tiempo su recorrido histórico. La próxima entrega no se centrará en una época si no en la figura del mismísimo Napoleón, y en sus campañas de conquista en Europa y África. ¿Eres tú tan ambicioso como para intentarlo?

Infomanía

- Estilo: Conquista, gestión y batallas
- Ambientación: Histórica, Siglo XIX
- Web: www.totalwar.com

Command & Conquer 4



- Estudio/Compañía: EA Los Angeles/EA
- Distrib.: Electronic Arts
- Lanzamiento: 2010

Sólo han pasado unas cuantas semanas desde que se anunció, pero es un nuevo «Command & Conquer» y eso ya es mucho. Te contamos todo lo que se sabe en un avance al final de la revista. Básicamente, que mantendrá su ritmo vertiginoso en las batallas, que pinta estupendamente y que volverá el mítico Kane.

Infomanía

- Estilo: Construcción y batallas
- Ambientación: Ciencia ficción
- Web: www.commandandconquer.com

Hearts of Iron III



- Estudio/Compañía: Paradox Interactive
- Distrib.: Friendware
- Lanzamiento: 2009

Es la gran promesa para los más fanáticos de la Estrategia en su vertiente más rigurosa, la llamada Alta Estrategia. Su campaña por turnos nos pondrá al frente de una nación implicada Segunda Guerra Mundial y que profundizará en todos los aspectos de gobierno: economía, diplomacia, defensa... ¡Inmenso!

Infomanía

- Estilo: Conquista
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Web: www.paradoxplaza.com

Y ADEMÁS

Ya has visto la que se te viene encima... Pero ojo que eso no es todo, hay proyectos que prometen ser juegazos. Y lo mejor es que están a la vuelta de la esquina. La mejor estrategia histórica viene con «Sparta II», la amplitud táctica la pondrá «Order of War» y la originalidad estará a cargo de «R.U.S.E.» exigiéndote toda tu astucia.

Order of War



▲ Promete ser el gran heredero de la Estrategia basada en la Segunda Guerra Mundial, todo realismo en tácticas, gráficos y a tope en jugabilidad.

R.U.S.E.



▲ Aunque será en tiempo real está inspirado en la tradición de los "wargames" de tablero, en los que maniobras de engaño y subterfugios son cruciales.

Sparta II



▲ Se extenderá más allá de las fronteras de la antigua Grecia para brindarte el privilegio de vivir las conquistas de Alejandro Magno.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Juego indie

¿Eres minimalista?

COMUNIDAD
DESCARGAS «DYSON»



La mayor parte de juegos que llegan a las tiendas son grandes superproducciones de las principales compañías, pero hay muchos otros que proceden de desarrollos independientes con pocos medios. Algunos, por su originalidad y jugabilidad llegan a hacerse muy populares. Uno de los ejemplos más recientes es el fenomenal «Dyson», finalista del Independent Games Festival. Su creador lo define como "un juego ambiental de estrategia en tiempo real con gráficos abstractos". Consiste en hacer crecer tu árbol en un competitivo entorno que está repleto de enemigos... ¿A que te pica la curiosidad?

Lo encontrarás en:
www.dyson-game.com

Fantasía por turnos

ACTUALIDAD LANZAMIENTO DE «ELVEN LEGACY»

Con la aparición de los primeros juegos de estrategia en tiempo real, con los «Dune II», «Command & Conquer» o «Warcraft», parecía que la estrategia por turnos estaría condenada a desaparecer, pero ¡qué va! Han pasado los años y aunque el de turnos es un subgénero menos popular, aún son legión los aficionados que se mantienen fieles. Si tú eres de los que disfrutan midiendo tu próximo movimiento, ya puedes celebrar la llegada de «Elven Legacy».

Contienda entre elfos y humanos

La compañía al frente de este título es Paradox, toda una especialista en el ámbito de los turnos –con sagas como «Heart of Iron» y «Europa Universalis»–, pero esta vez abandona su sello más característico, el de su rigor histórico, para abordar un proyecto de estrategia por turnos en un universo fantástico. ¿Cómo lo habrán hecho? Bueno, si te gustaron «Heroes of «Might & Magic», «Fantasy Wars» o «King's Bounty» no debes perderle la pista a «Elven Legacy». Su historia nos cuenta que un humano que se ha hecho con un hechizo prohibido capaz de destruir el mundo. Los elfos, al enterarse, deciden tomar cartas en el asunto e inician una invasión. Así, tú podrás elegir cualquiera de los dos bandos para jugar una u otra campaña. «Elven Legacy» contará además con un modo multijugador y un completo editor con el que crear tus propios escenarios y campañas... Friendware planea lanzarlo próximamente.



▲ ¿Con qué armas y tácticas se enfrentarán elfos y humanos? «Elven Legacy» promete ser todo un desafío para amantes de "los turnos".



▲ Además de elfos, en el mundo de Illis te enfrentarás a muchas otras criaturas fantásticas, como dragones.



MÁS INFORMACIÓN EN:
www.friendware.info

¡Desafío total!

¿Donde está Willy?

COMUNIDAD MINIJUEGO Y CONCURSO EN «BUCCANEER»

Más que un juego de piratas parece que «Buccaneer» **va a ser uno de los juegos más "canallas" de este Otoño. Para empezar, nos propone un reto: Encontrar al pirata Willy, con su jersey de rayas rojas. Willy aparecerá en cada nivel de la campaña... ¡Si lo ves, captura la imagen y envíala a la web oficial por una fabulosa recompensa!**

Más información en:
Juego www.buccaneer-thegame.com
Willy www.pursuittofinfamy.com

¡A cañonazos!

La ambición no se detiene

DESCARGAS MOD PARA «EMPIRE TOTAL WAR»

Desde la misma salida de «Empire. Total War» **muchos nos preguntábamos quién sería primero de tratar las guerras napoleónicas, si The Creative Assembly con una expansión o la comunidad con un mod. Tras desvelarse el proyecto «Napoleón Total War» –que será más bien una nueva entrega de la saga– han sido los segundos, los aficionados, los que se han adelantado con el mod "OMS Napoleonic Total War. El mod nos ofrece más de 100 unidades nuevas, ajustes en la jugabilidad y dificultad y una gran ambientación repleta de detalles históricos. ¡No te lo pierdas!**

Lo encontrarás en: **clanguardias.com**





¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

El anillo único

DESCARGAS · MOD «MEDIEVAL II. TOTAL WAR»



¿Echas de menos en tu «Medieval II. Total War» algo de fantasía? Entonces te gustará "Third Age" un mod que nos trae una campaña para conquistar la Tierra Media con una de las doce distintas facciones de las creadas por Tolkien. Eso sí, requiere tener instalada la expansión «Kingdoms».

Lo encontrarás en: *www.twcenter.net/forums/forumdisplay.php?f=654*

Más Tierra Media

DESCARGAS · MOD · «LA BATALLA POR T. MEDIA»



Y si con el anterior mod te has quedado aún con ganas de elfos, enanos y orcos, aquí tienes más para seguir sacándole el jugo al mundo creado por Tolkien en el "El Señor de los Anillos". Con el mod "Lone Wolf" para el juego «La Batalla por la Tierra Media II» tendrás diez nuevas facciones a las que unir a las antiguas, nuevos tipos de unidades y un montón más de contenidos extra.

Lo encontrarás en: *www.lonewolf.the3rdage.net*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

La nueva moda: Ayuda in-game

A DEBATE · LAS NUEVAS AVENTURAS

Hablar de evolución en un género tan tradicionalista como es el de las aventuras es como andar sobre ascuas: si no tienes cuidado, acabas chamuscado... Casi todas las aventuras intentan aportar su granito de arena a la evolución del género, pero en los últimos meses hay un concepto que se ha puesto de moda: la ayuda "in-game", es decir, la inclusión de pistas para resolver los puzzles mientras juegas. Títulos como «Runaway 2» lo pusieron de moda, pero hoy en día casi todas las novedades, por ejemplo «Sam & Max» o «Tales of Monkey Island», lo incluyen. Ahora, la cuestión es: ¿son necesarias estas ayudas o estropean la diversión?

Cuestión de mercado

El uso de pistas dentro del juego no es algo nuevo, aunque en los últimos lanzamientos su uso se ha potenciado hasta el punto de dar la solución completa de los puzzles. Sin duda, el objetivo es evitar la frustración de los nuevos jugadores, pero si se abusa de las pistas acaban destruyendo la diversión. Por suerte, en la mayoría de los juegos se utilizan sistemas inteligentes que primero dan pistas sutiles y, sólo si insistes, te ofrecen la solución al puzzle. Y a ti, ¿qué te parece? ¿Utilizas los sistemas de pistas? ¿Crees que son necesarios para captar nuevo público, o que sólo sirven para eliminar la diversión? ¡Envía tu opinión al buzón de la Comunidad!



BUZÓN: *lacomunidad@micromania.es*

Música aventurera

La B.S.O. de Wallace & Gromit

DESCARGAS · TEMAS MUSICALES



Ya hemos mencionado aquí en alguna ocasión que «Wallace & Gromit Grand Adventures» es una excelente aventura por capítulos. A pesar de que sólo se vende en formato descargable en sitios como Steam, o la propia web de sus creadores, TellTale, estas peripecias de Wallace & Gromit cuenta con subtítulos en Castellano y además una extraordinaria banda sonora, que acompaña perfectamente el desarrollo de la aventura y que es digna de las películas de estos entrañables personajes. Ahora te la puedes descargar, gratuitamente, en la web de TellTale. ¡A qué esperas!

Descarga los temas musicales aquí: *www.telltalegames.com/community/blogs/id-483*

Good Old Games

La tienda de los clásicos

TIENDA ONLINE · JUEGOS DESCARGABLES



¿Lo tuyo son los juegos "de toda la vida"? ¿O te gustaría jugar a alguna joya descatalogada? Entonces, tienes que conocer Good Old Games, una tienda online que vende "viejos buenos juegos" de hace unos años en formato descargable. Los precios que varían entre los 4 y 8 € y todos funcionan en equipos actuales, ya que incluyen DOSBox. Hay sagas de aventuras clásicas como «Broken Sword» o «Simon the Sorcerer». Otros títulos como «Beneath a Steel Sky» o «Lure of the Temptress» te los puedes descargar gratis... ¡Sí, gratis!

Lo encontrarás en: *www.gog.com*

¡A debate!

Modguerra

DESCARGAS · MOD · «DAWN OF WAR II»

En Relic saben que los aficionados son un más valioso recurso para darle vida a sus juegos y por ello han reunido los mejores escenarios creados por brillantes creadores de mods en un pack. Para conseguirlo visita el blog de la comunidad de «DoW II» y busca por "Comunity Dawn of War II Map Pack". ¡Imprescindibles!

Lo encontrarás en: *community.dawnofwar2.com*

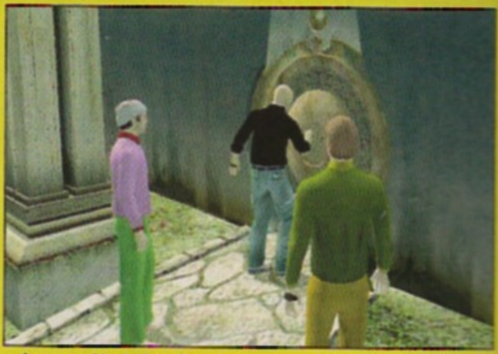
Luces, cámara, aventura...

A un paso de Myst, la peli

NUEVOS LANZAMIENTOS · LAS AVENTURAS QUE VIENEN

Lo que empezó siendo un simple deseo se ha convertido en realidad y el proyecto cinematográfico de «Myst» está en marcha. La compañía cinematográfica Mysteria Film Group ha terminado el guión de la película y los textos han recibido la bendición de los creadores del juego, el estudio Cyan. Ahora, en Mysteria se encuentran en proceso de encontrar los apoyos necesarios para comenzar a rodar. Según han confesado los propios cineastas, la película estará basada en las novelas del juego, porque así han conseguido unos mejores cimientos literarios. ¿Irás a verla?

Lo encontrarás en: *mystmovie.com*



▲ La saga «Myst» fue, durante años, la más vendida de la historia del PC, solo superada recientemente por «Los Sims».

Más munición

Invasión demoníaca

DESCARGAS » MOD «DOOM 3»



"DemonWars" es un mod cooperativo multijugador para «Doom 3» que narra los sucesos que tuvieron lugar después de la historia del juego original, cuando los demonios invadieron la Tierra. Sus desarrolladores han querido otorgarle un estilo similar al de los primeros «Doom», pero usando la tecnología de «Doom 3». Se enorgullecen sobre todo de su avanzado sistema balístico.

Lo encontrarás en: www.scared-pixel-studios.com

Aun nos queda Crysis

DESCARGAS » MOD «CRYSIS WARS»



Con el título "Crysis Wars EX" nos llega esta modificación de «Crysis Wars», que es la versión multijugador del juego de acción en primera persona desarrollado por Crytek. El mod incluye algunos añadidos y varias mejoras gráficas y de diseño e incluye un nuevo mapa llamado "Deadend", que expande el campo de batalla de este magnífico juego de acción.

Descarga: www.mycrysis.com/newsdetails.php?news=42081

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Acción de otro mundo

ACTUALIDAD » NOVEDADES EN «DARK VOID»

Hace algo más de un año nos enteramos del desarrollo de un nuevo juego de acción ambientado en un universo de ciencia ficción, con el título «Dark Void». Desde entonces, apenas han trascendido nuevos datos sobre el juego, pero recientemente ha vuelto de nuevo a la palestra a raíz del anuncio de Capcom sobre su posible lanzamiento en enero de 2010. ¡Nuevos datos han comenzado a surgir a la luz!

Perdido en un universo paralelo

«Dark Void» narrará la historia de Will, un piloto de aviones que sufre un accidente y que, por causas desconocidas, acaba en una dimensión alternativa llamada Void, donde un grupo de humanos pelea contra una fuerza invasora alienígena, mitad orgánica y mitad máquina. Will acabará por unirse a la fuerza de resistencia en su lucha contra los extraterrestres, mientras de paso trata de encontrar la forma de volver a su espacio tiempo. El juego augura grandes dosis de acción sin muchas complicaciones, junto a un estilo de juego que se asemeja bastante al de «Gears of War». Sin embargo, la característica que hace único al proyecto de «Dark Void» es la amplia capacidad de movimiento del personaje, gracias a la mochila propulsora o "jetpac" que obtiene poco después de empezar la aventura, y las diversas mejoras que va adquiriendo con el tiempo. Con ellas, gran parte del juego se desarrollará en el aire. Podrás realizar saltos espectaculares y hasta volar para atacar al enemigo desde el aire. Gracias a esta capacidad de vuelo, Will también podrá asaltar las naves alienígenas para expulsar a los pilotos y tomar el control de los vehículos. Los escenarios están siendo diseñados con un tamaño considerable, para que ningún aspirante a hombre cohete se quede sin espacio.

Aún queda mucho por analizar, pero con lo visto hasta ahora el juego promete y, si ningún retraso lo impide, estará con nosotros en pocos meses. Ve preparándote, porque la batalla por el destino de Void está a punto de empezar.



▲ Gracias a su mochila propulsora, Will podrá volar por los escenarios y atacar al enemigo desde el cielo.



▲ ¿Combatir en una dimensión alternativa? Su guión recuerda a clásicos como «Another World» o juegos más recientes, como «TimeShift».



MÁS INFORMACIÓN EN: www.darkvoidgame.com

¡Manos a la obra!



Zapadores de mods

DESCARGAS » «ARMA II» SDK

¡Grandes noticias para los aficionados de «ArmA II»! **Acaban de lanzarse un kit de herramientas para crear y modificar vehículos, armas y escenarios en el juego. Para utilizarlas, hay que instalar primero el parche 1.03 del juego.**

Descarga: **http://community.bistudio.com/wiki/BI_Tools_2**

Duelo entre monstruitos

ACTUALIDAD » FREAKY CREATURES

¿Qué tal una partidita, midiéndote con jugadores de todo el mundo? Pero esto va de luchar, así que cuidadito porque donde las dan las toman y, además, los contrincantes no son aguerridos luchadores, sino extraños monstruitos. «Freaky Creatures», es un divertidísimo juego de lucha multijugador en duelos uno contra uno. Pero lo mejor es que tú mismo diseñas la criatura, lo que determina sus poderes y capacidad... Puedes descargarte el cliente gratis y luego tendrás que pagar, por medio de micropagos, dependiendo de cómo quieras jugar. Pero si quieres diversión, al tiempo que desatas tu vena creativa, no dejes de probarlo y picarte con los monstruitos más raros que se te ocurran.

Lo encontrarás en: www.freakycreatures.com



▲ ¿Un «Street Fighter» con el «Creature Creator» de «Spore»? Tu criatura luchará contra las de jugadores de todo el mundo.

Curiosidades

Final Imposible

COMUNIDAD · «F.E.A.R. 2»



El desarrollador de Monolith, Daryl Affleck, nos permite ver un curioso vídeo que iba a formar parte de la secuencia de créditos finales de «F.E.A.R. 2», pero que fue eliminado por su tono cómico, ya que no está en sintonía con el terrorífico juego. Puedes verlo en la web de su comunidad.

Lo encontrarás en:
www.projectorigincommunity.com

Sigue jugando

Física a tu bola

DESCARGAS · MOD «HALF-LIFE 2»



"Dreamball" es un nuevo y original mod para «Half-Life 2», **que transforma el juego de acción en otro de habilidad, más en la línea de «I-fluid» o «Gravity». Basándose en la avanzada física de «Half-Life 2», consiste en controlar una esfera y hacerla avanzar en escenarios laberínticos, mientras resuelves todo tipo de rompecabezas.**

Más información:
dreamball.synthasite.com

Más acción al cubo

DESCARGAS · MOD «HALF-LIFE 2»



Acaba de aparecer la segunda versión de "Perfect Stride Continuum", **un mod de plataformas para «Half-Life 2» en el que, como ya te mencionamos en otro número, la cosa va de recoger cubos e ítems repartidos por un mapa de plataformas. Esta versión mejora los gráficos, incluye un mapa adicional y permite crear nuevos niveles.**

Lo encontrarás en: **www.moddb.com/mods/perfect-stride-continuum**

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡El incombustible WoW!

ACTUALIDAD · NOVEDADES EN «WORLD OF WARCRAFT»

Si hay un juego online que sabe cómo adaptarse a las demandas de su público –e incluso propiciarlas– ese es, sin duda, «World of Warcraft». Ahora, cinco años después de su lanzamiento, y tras haber batido todo tipo de records de jugadores registrados, presenta la que será su tercera expansión y esperada «Cataclysm». Está prevista para mediados de 2010 y promete importantes novedades. Te contamos de qué van algunas de ellas...



Ferocanis y Goblins

Por ahora, lo más llamativo de Cataclysm, son sus dos nuevas razas: los "Ferocanis" para la Alianza y los "Goblins" para la Horda. Con ellas –al igual que pasó en «The Burning Crusade»– se pretende atraer a más jugadores y fomentar la creación de nuevos personajes por los veteranos. Además, se introducirán nuevas combinaciones de raza y clase, el tope de nivel se aumentará hasta 85 y se añadirán nuevas zonas.

Pero, quizá, lo más especial de «Cataclysm» será la renovación de las zonas antiguas. Los Reinos del Este y Kalimdor sufrirán cambios y quedarán partidas en dos. Así podrán introducirse nuevas misiones, diseños y objetos para renovar la experiencia de juego entre los niveles 1 al 60 en el mundo clásico. Tales argumentos son algo más que una buena excusa para volver a empezar en «World of Warcraft».



MÁS INFO. EN:
www.wow-europe.com/cataclysm/index.html

Y además...

El trailer más esperado



ArenaNet y Ncsoft presentaron en la Gamescom **de Colonia y que puedes ver en la nueva web oficial de «Guild Wars 2». Nos habían prometido un mundo renovado pero viendo el vídeo en HD, nos hemos quedado boquiabiertos. ¡Espectacular! Por lo demás todavía no han publicado mucha información sobre el juego en su web y, lo que es más "preocupante", el Castellano no está entre los idiomas disponibles. En cualquier caso te recomendamos que te suscribas al newsletter de la web.**

Más información:
www.guildwars2.com

Haciendo números

Champions Online

Tal como están las cosas no está de más saber cuánto te va a costar un juego **antes de encapricharte. Así que, si estás planteándote convertirte en un superhéroe, te vendrá bien saber que el precio recomendado de «Champions Online» es de 49,99 € y la suscripción mensual de 12,99 €. Además los que realizaron en agosto una suscripción vitalicia y pagaron los correspondientes 173,99 € recibieron una clave para participar en la próxima fase beta de «Star Trek Online» y para tus personajes, un traje exclusivo trekie, una mascota Foxbat, un traje exclusivo de estilo "Retro-Futurista" y un traje exclusivo "Art Deco". Extraña promoción, pero que pone los dientes largos a cualquiera.**



Lo encontrarás en: **www.champions-online.com**

¿Sabías que...

...según han anunciado GOA y Mythic Entertainment este mismo otoño podremos disponer de una versión de «Warhammer Online» para Mac? Actualmente ya hay disponible una beta y una vez que esté lista los amantes del juego podrán jugar con su cuenta en los mismos servidores que los usuarios de PC.

Lo encontrarás en: www.war-europe.com

A rebufo



Blur y Need For Speed aceleran

Activision ya ha confirmado que «Blur», el juego de velocidad de Bizarre Creations, saldrá a la venta en España el próximo 6 de noviembre. Combinando Acción y Velocidad, el juego propiciará la competición online con carreras en circuitos urbanos con más de 50 modelos de coches reales. Si eres usuario de Twitter o de Facebook, no dudes en hacerte seguidor del juego para estar al día. Pero es que, además, «Blur» te permitirá crear tu propia red social de amigos, rivales y fans para compartir experiencias.

Por su parte, EA acaba de lanzar «Need For Speed: Shift» y la web oficial del juego mantiene una actividad frenética. No dudes en entrar para conocer los detalles de «NFS: Shift» o participar en el concurso "Adivina el Coche". El mes que viene verás nuestro análisis del juego en Review.

Más información: *www.blurthegame.com*
shift.needforspeed.com/es

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

La Velocidad en las redes sociales

ACTUALIDAD » «COLIN MCRAE DIRT 2»



Con el lanzamiento de «DiRT 2» llega el primero de los grandes de la velocidad de esta temporada. El juego va mucho más allá de los rallies y ofrece un buen puñado de competiciones variadas, con un realismo y calidad técnica altísimas. Pero lo más característico de este lanzamiento es, sin duda, el gran despliegue que se ha realizado de cara a la comunidad. Toda una red social nada menos. La idea no es nueva, pero es el primer juego que la pone en práctica.

Comunidad online masiva

Y es que Codemasters quiere abrir el juego a la participación de todos los fans. Para entrar sólo tienes que hacerte miembro del Foro de la Comunidad Dirt2. Así tendrás acceso a las últimas noticias, eventos, vídeos, funciones exclusivas y competiciones de «Colin McRae DiRT 2».



Pero sí tú ya te consideras un verdadero fan de la serie, también puedes hacerte admirador también puedes hacerte fan del juego tanto en Facebook como en Twitter. En ellas encontrarás información sobre los eventos de «DiRT 2» a nivel local e internacional, como la Gira Europea de Muestras Monster. ¡Entra ya!

MÁS INFORMACIÓN:
- **www.dirt2game.com**
- **comunity.codemasters.com**
- **www.dirt2game.com/#/es/social**

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Rol en la Venecia renacentista

ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «VENETICA»





La fantasía medieval y la ciencia ficción, muy de lejos, son las temáticas más corrientes en los juegos de Rol. Y es estupendo, pero seguro que a muchos les parecerá una idea tentadora adentrarse en un escenario nuevo como el de una Venecia del siglo XVI inundada de misterio. Pues los estudios Deck 13 se han atrevido a crear algo así en «Venetica», cuyo lanzamiento está cerca.

Escarlata será la marca

La historia girará en torno a poderes ocultos, nigromantes y luchas de poder. La protagonista será Scarlett, una joven víctima de un terrible misterio que comienza con el asesinato de su compañero a mano de una sociedad secreta. Pero pronto Scarlett descubrirá que ella puede desarrollar y dominar oscuros poderes. Tendrá que ponerlos en práctica para combatir a la sociedad secreta y más adelante para que el mundo de los vivos no sea destruido. Si la historia te atrae, prepárate. El juego será lanzado por Koch Media en noviembre y estará totalmente en castellano.

MAS INFORMACIÓN:
www.venetica-game.com

El Oráculo

El Monje en Diablo III

ACTUALIDAD » NUEVA CLASE



Blizzard ha presentado una nueva clase de personaje que estará disponible en «Diablo III». El Monje se unirá a las ya conocidas de Mago, Bárbaro y Doctor Brujo en el juego. El Monje se desvela como un guerrero consagrado con poderes místicos que van de la onda paralizante al camino de los cien puños. Tienes todos los detalles en la página oficial en Castellano de «Diablo III».

Más info.: *www.blizzard.com/diablo3*

Y no te pierdas

Dungeon Party

¿Todavía no conoces «Dungeon Party»? Pues ya estás tardando, porque es todo un fenómeno online. Creas tu héroe fantástico, eliges equipo y a dar caña. El juego está diseñado en clave de humor por los creadores de «Blood Bowl». Cuenta con miles de fans y es gratuito.

Más información en:
www.dungeon-party.com



¡No pierdas el tren!



Trainz 2009

Ya está disponible la última entrega del simulador ferroviario más realista que puedes jugar en un PC «Trainz 2009». Este "sim" te permite disfrutar del mundo de los trenes en un ámbito internacional desde todas las perspectivas imaginables. Puedes convertirte en conductor, crear rutas y controlar el tráfico e incluso diseñar tu propio entorno ferroviario mediante una inmensa base de objetos. Está en castellano, y esta entrega introduce unas cuantas características nuevas que facilitan la gestión de su contenido. Además, se aprecia una gran evolución en la calidad de sus gráficos, y aun así, es "retrocompatible" con el contenido de los anteriores juegos de la serie.

Más información: www.friendware.info

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Por tierra, mar y aire

ACTUALIDAD » NOVEDADES EN EL GÉNERO

La mayor parte de los que nos encontramos en esta sección cada mes, no perdemos ocasión de meternos en el habitáculo de cualquier artefacto con tal de que sea realista y te de la sensación de "estar ahí". Lo que pasa es que pueden pasar meses sin que se nos presenten futuras posibilidades pero este es una excepción.

Un cazador y una manada de lobos

En tan solo unos días se han anunciado dos juegos que prometen de los grandes del género durante los próximos años.El proyecto al que nos referimos con "cazador" es el de «A-10 Warthog» basado en el bombardero A-10, apodado el "cazatanques". Será el segundo título de la serie Digital Combat Simulator de Eagle Dynamics, que nos tiene encandilados con su «Ka-50 Black Shark». Si el realismo se mantiene al mismo nivel en gráficos, pilotaje y tácticas ya puedes estar seguro de que es un señor simulador.

El otro gran anuncio es el de «Silent Hunter 5». La misma división de Ubisoft que llevó a cabo el juego anterior está a cargo de su desarrollo y aunque sólo se han dado a conocer unas cuantas pantallas su pinta es excelente. Nos devolverá a las aguas del Atlántico, poniéndonos al timón de los U-boat de la Kriegsmarine y formando parte de las "manadas de lobos" que, hundiendo miles de convoys de suministros, pusieron en jaque a los aliados en la 2ª Guerra Mundial.



MÁS INFO.: digitalcombatsimulator.com y www.silenhunter5.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Pro Evolution sigue actualizándose

ACTUALIDAD » PRO EVOLUTION SOCCER 2009



Para qué negarlo, la verdad es que nos morimos de ganar de tener en nuestras manos «Pro Evolution Soccer 2010», pero mientras esperamos a que llegue, los chicos del portal Pesoccerworld nos ofrecen la madre de todas las actualizaciones, un parche que mejora «Pro Evolution Soccer 2009» hasta en sus más mínimos detalles.

Una puesta a punto

El parche actualiza todos los equipos que han subido o bajado de división en las ligas más importantes del mundo. Incluye los cambios importantes, como los traspasos y las nuevas equipaciones para la temporada 09/10. También se han añadido más de 900 caras para gran cantidad de jugadores y entrenadores, y se han modificado varios fondos, logos y escudos. ¿Qué? ¿Te parece poco? Pues espera, que aún hay más. En los estadios más importantes, escucharás a las aficiones con sus cánticos originales. Incluso podrás ver las botas más de moda entre los jugadores. Y esto es sólo una muestra, porque la actualización contiene muchísimos más detalles que resulta imposible enumerar... Interesante, ¿verdad? ¿A qué esperas para poner al día tu «PES 2009»?

MÁS INFORMACIÓN EN: www.pesoccerworld.com/foro/viewtopic.php?f=42&t=81597

Lo que dice el respetable

Ya tenemos portada



Después de una votación disputada, por fin se eligió la imagen de la versión estadounidense de «NBA2K10». El ganador ha sido Kobe Bryant, jugador de Los Angeles Lakers. Spike Lee, el renombrado director de cine, supervisó la elección en persona, y en la página oficial de 2K Sports podéis encontrar un vídeo con el propio Lee presentando la carátula. ¡Ahora ya sólo queda saber cuál será la imagen de la carátula en la versión española!

Mas información: www.2ksports.com

La prórroga

Dirige tu equipo

¿Conoces «Grid-Iron»? Es un simulador de fútbol americano que te pone a cargo de un equipo, controlando sus finanzas e instalaciones. Tu objetivo final es ganar Liga de Campeones. Lo mejor es que no tienes que pagar ni descargarte nada, puedes jugar desde tu propio navegador de forma gratuita.

Lo encontrarás en: www.grid-iron.org

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Section 8

¡Se busca!

He visto que está anunciado un juego que se llama «Section 8» con buena pinta. Me pregunto, ¿sabéis algo de su lanzamiento aquí en España? Y, ya como curiosidad, ¿no tendrá que ver de alguna manera, "extraoficial" con la película de Peter Jackson "Distric 9"? ¿Habrá algún otro juego de esta peli? ■ Rai Galera



No, no tiene nada que ver con la peli de Peter Jackson y no existe un proyecto de videojuego de "Distrito 9". Con respecto al juego «Section 8», acaba de salir y se trata de un juego de acción futurista en primera persona, con un gran componente táctico. La web oficial es ***www.joinsection8.com.*** y allí tienes la demo disponible.

AVENTURA

Sam & Max Season 2

¡Ya tienen caso!



En la tienda me dijeron que «Sam & Max Temporada 2» salía a finales de junio, pero llevo meses buscándolo y no lo tienen en ningún sitio. ¿Sabéis cual es el problema? Además, me gustaría que me confirmáseis si estará doblado. ■ Felipe

Ha habido un retraso en el lanzamiento, Felipe. Atari retrasó la fecha de salida hasta septiembre, pero cuando leas estas líneas deberías poder comprarlo.No podemos confirmarte que esté doblado, aunque sí que puedes contar con la traducción. De lo que estamos seguros es de que te lo pasarás en grande.

ESTRATEGIA

Europa Universalis III

La Corona de Aragon

Estoy jugando con Castilla y no consigo anexionarme a Aragón pacíficamente. Antes de lanzarme a la conquista, ¿podéis decirme un modo menos agresivo de hacerme con la Corona de Aragón, si es que existe? ■ Luis



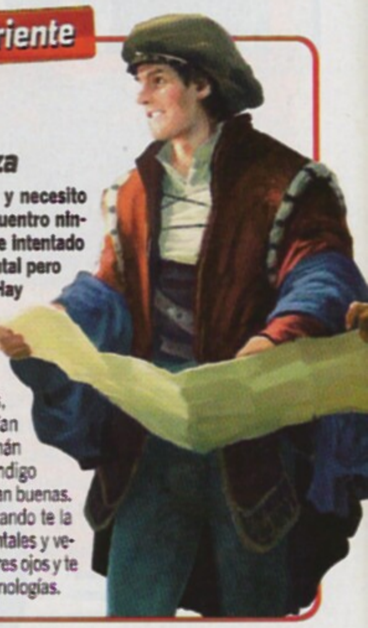
Haces bien en buscar métodos pacíficos, pues sin un "casus belli", siendo de tu misma religión y teniendo un acuerdo matrimonial, a tu población no le iba a sentar nada bien una invasión al reino amigo y no digamos al resto del continente. Lo que tienes que hacer es mejorar todo lo que puedas tus relaciones con Aragón, y cuando consigas unas relaciones de 190 ya verás como la anexión estará al alcance de tu mano.

Un amigo en Oriente

Anno 1404

Gánate su confianza

Estoy jugando «Anno 1404» y necesito producir índigo, pero no encuentro ninguna isla con este recurso. He intentado comerciar con mi aliado oriental pero no me vende las semillas. ¿Hay alguna manera de conseguir cultivarlo por mi cuenta? ■ Raúl



De entrada, las dos culturas, oriental y occidental, desconfían mutuamente. Tu amigo musulmán sólo te ofrecerá semillas de índigo cuando tus relaciones con él sean buenas. Comercia, ofrécele tu ayuda cuando te la pida, potencia tus colonias orientales y verás como te irá viendo con mejores ojos y te ofrecerá nuevos productos y tecnologías.

MUNDOS PERSISTENTES

El Señor de los Anillos Online

Descarga digital

Quiero comprar el juego con su expansión, pero, ¿sabéis si la versión de descarga digital tiene algún inconveniente o límite de instalaciones con respecto a la de caja? ■ Daniel



Ningún problema. Te dan un número de serie con el que creas tu cuenta a la que se asocia el tiempo de juego. Con esa cuenta podrás entrar al juego desde cualquier máquina en la que lo tengas instalado. El cliente de juego puedes descargarlo las veces que quieras.

ROL

Two Worlds

Y no quedó ninguno

¿Podríais decirme dónde comprar el juego «Two Worlds»? No lo encuentro y me gustaría mucho jugarlo. ■ Aurora Barrios

El juego está agotado en muchas tiendas pero aún quedan unas pocas unidades disponibles. Lo mejor es que te dirijas a la web del distribuidor, Nobilis Ibérica que están en la web ***www.nobilis.es*** Puedes realizar una búsqueda por «Two Worlds» y ahí mismo tienes la opción "comprar", que te redirigirá a una tienda donde está disponible. ¡Te va a encantar!

Humor Por Ventura y Nieto



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

WOLFENSTEIN
El favorito de la redacción

Si el «Wolfenstein 3D» de hace veinte años se mirase en éste no se reconocería... Pero en realidad el juego tiene el mismo espíritu, acción bélica a tope, contra un esotérico Tercer Reich. «Wolfenstein» mezcla el rastro histórico más oscuro de los nazis y una fantasía terrorífica. Combates a los nazis con armas mágicas y a veces en una dimensión paralela, el Velo. Vamos que en la redacción nos hemos pasado las horas pegando tiros y tenía que ser nuestro juego del mes.
El mes pasado nuestro juego del mes fue «Anno 1404» y vuestras votaciones han coincidido mayoritariamente con nuestra elección.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

Mil y una fantasías



El protagonista de la portada del número 58 de Micromanía es un viejo amigo, pero aquí pocos lo reconocerán al primer vistazo. Es el famoso «Prince of Persia» que años después de su primer éxito quiso dar el salto a las 3D... Más tarde quedó claro que a pesar del meritorio intento, había mucho por mejorar en el juego. Debieron pasar unos cuantos años para un regreso por todo lo alto de «Prince of Persia».

Otros juegos de aquel número 58 sí que fueron grandes éxitos, como «Ultima Ascension», del que os ofrecíamos un avance. El Megajuego fue «Homeworld», un juego de estrategia en el que viajábamos por el espacio en busca de un nuevo hogar para nuestra civilización. En otras páginas ofrecíamos las claves para «Command & Conquer: Tiberian Sun». Además, aquella época estaba a punto de ver nacer una nueva generación de consolas y entrevistamos a Nahoiko Hoshino, que nos presentaba la Dreamcast de Sega.

El espontáneo

“Organizar ligas, intentar ganarlas... Puedo estar horas y horas jugando yo solo y en «PES» suelo jugar con el Atleti.”



Fernando Torres

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Contactos

CREEMOS QUE HEMOS HECHO UN GRAN SIMULADOR DE FORMULA 1 para «rFactor». "FSONE2008" reproduce la temporada pasada y en su desarrollo lo hemos llevado a cabo el equipo International Pro-Modding. Podéis ver nuestro trabajo en ***www.fsone.es***

Kikoni, Fsone Manager

QUERÍA DAR A CONOCER MI CLAN DE «GUILD WARS» "Scarlet Saints", o SCAR. Buscamos gente para para disfrutar del juego, tenemos eventos propios y buen ambiente donde prima el honor y la justicia. Estamos en la web ***www.scar-gw.net***

Clan Scarlet Saints (SCAR)

SOY LÍDER DEL CLAN NEWAY DE «CALL OF DUTY 2» y estamos en busca de sponsor multisquad o socio capitalista. Sólo necesitamos un servidor privado de 11 slots. También reclutamos nuevos jugadores. Mi msn es: ***david_ochillo@hotmail.com***

KH3YZ

Lenguas de trapo

ESTO ES SOLO EL PRINCIPIO en nuestra nueva misión de revitalizar nuestro catálogo de queridos clásicos. Esperad a conocer lo que vendrá después.

Darrell Rodríguez, Presidente de LucasArts, en la presentación de «Tales of Monkey Island»

CUANDO HACES UN JUEGO PARA ADULTOS es lógico que algunos medios traten de encontrar un elemento con el que poder hacer un titular sensacionalista.

Tim Bennison, productor de «Prototype»

LA GENTE QUIERE MODOS DE JUEGO que duren entre 20 y 30 minutos, no dos horas. Algo que les permita jugar durante los anuncios de sus programas de televisión favoritos.

Chet Faliszek, Jefe de proyectos de «Left 4 Dead»

SI TE GUSTA EL FÚTBOL entonces eres muy competitivo. Intento no pensar mucho en el otro juego, para no volverme loco, pero el hecho de que exista me impulsa a crear el «FIFA» más perfecto posible.

David Rutter, Productor de «FIFA 2010» hablando sobre «PES 2010»

CREO QUE SI NO ESTUDIAS A LOS CLÁSICOS difícilmente podrás crear un juego que se convierta en un clásico. Muchos diseñadores jóvenes no lo han hecho, y yo siempre les digo: "estudiad los clásicos".

Ken Levine, Director creativo de 2K Boston

LO QUE MÁS ME GUSTA DE TRABAJAR en los contenidos descargables para «F.E.A.R. 2: Project Origin» es ayudar en la creación de vídeos para la comunidad.

Lucas Myers, Productor asociado de Monolith Studios

CONOCIENDO A KOBE BRYANT, es obvio por qué 2K Sports lo ha elegido para la portada de «NBA 2K10». Algún día Kobe y yo jugaremos cara a cara con el juego.

Spike Lee, director de cine

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

MSI N260GTX Lightning PCGH Edition

Superioridad gráfica

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA/ALTA **Precio: 249,90 €**
Más información: MSI ***es.msi.com***



Ya es complicado elegir una gráfica seleccionando uno de entre tantos procesadores gráficos disponibles. Y para complicar la cosa, cada vez hay más **"modelos especiales"** como los de la **Serie Lightning**, con la que MSI quiere diferenciarse del resto, ofreciendo **extras interesantes** y **prestaciones superiores** a las de los **modelos de referencia** de Nvidia. En este caso, sobre el basado en el procesador gráfico **GeForce GTX 260.**

Para el diseño de la línea de tarjetas gráficas Lightning MSI se ha inspirado en el sofisticado **caza de superioridad aérea F-22**, –sus ventiladores Twin Frozr se encienden evocando los reactores de un caza–. Pero sobre todo, esta N260GTX está **realmente basada en tecnología militar**. Y es que, sus componentes electrónicos, cumplen con los estándares de la "categoría militar", por encima de los destinados al consumo y a la industria. Siendo más resistentes y fiables, cuentan con una **vida útil prolongada** en 2,5 veces y soportan **temperaturas hasta un 20% superiores**. Esto implica que la N260GTX Lightning ofrece unas características estupendas para **elevar sus prestaciones de serie**. Pero además, con este modelo puedes hacer **overclocking con estabilidad y seguridad**, sólo tienes que pulsar un par de botones de su **panel externo** AirForce, que se instala en una de las bahías de 5,25" de tu PC. Todo ello, junto 1792 MB de memoria GDDR3 de doble cara, que permiten en esta tarjeta un rendimiento 3D altísimo con juegos bajo DirectX 10 u OpenGL 2.1.

La N260GTX Lightning PCGH también cuenta con salidas **HDMI para monitores en alta definición**, DVI y un conector D-Sub.



▲ **El panel AirForce permite elevar las prestaciones de la tarjeta fácilmente.**

LAS CLAVES
- La más potente de las tarjetas gráficas basadas en la GPU GeForce GTX 260.
- 1792 MB de memoria gráfica GDDR3.
- Componentes de "categoría militar".
- Panel de configuración externo.

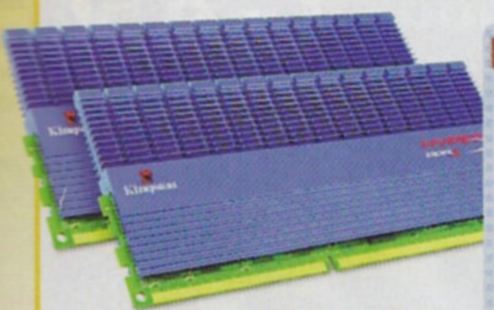
INTERÉS

Kingston HyperX DDR3

Memoria de nueva generación

KIT DE MÓDULOS RAM DE ALTO RENDIMIENTO **Precio: 90,62 a 285,46 €**
Más información: Kingston ***www.kingston.com/europe***

Llegan los primeros kits de módulos de memoria de **doble canal y alto rendimiento** a 1,65 voltios, que están especialmente pensados para equipos con **procesadores Core i7 o con los nuevos LGA 1156 Core i5** en chipsets P55 de Intel. Estos kits están pensado para aficionados a los juegos y entusiastas del overclocking por lo que soportan la nuevas **opciones XMP.** (Extreme Memory Profile) que permite incrementar mediante ajustes el rendimiento de la memoria. Los kits HyperX se ofrecen diversos packs de 4 GB a diferentes **frecuencias de 1333, 1600, 2000 y 2133 MHz.** Además, para todas las memorias HyperX, Kingston ofrece una **garantía de por vida** y un servicio de soporte técnico gratuito.



▲ **La memoria HyperX está optimizada para un alto rendimiento con chips Core I7 y Core I5.**

LAS CLAVES
- 4 GB DDR3, de alta velocidad, bajos consumo y latencia.
- Preparados para Core i5, Core i7 compatible con XMP.
- Garantía de por vida.

INTERÉS

Logitech Gaming Mouse G500

¡Ármate con un láser!

RATÓN DISEÑADO PARA JUEGOS **Precio: 79,99 €**
Más información: Logitech ***www.logitech.com***

El avanzado G500 es el ratón que Logitech incorpora a su nueva gama de periféricos para juegos. Está equipado con un sensor láser que es capaz de percibir **movimientos de hasta 4,19 m/s**, con aceleraciones de hasta 30 g. Mediante un botón, puedes cambiar instantáneamente **la resolución del sensor de 5700 ppp a 200 ppp** dependiendo de si lo que necesitas es más velocidad o más precisión. También la **rueda posee un ajuste** para cambiar del modo de giro ultrarrápido al de "clic a clic" para, por ejemplo, cambiar de armas en un juego de acción. Además, el G500 está equipado con una **memoria guardar perfiles** de configuración, un juego de pesas y sus 10 botones son programables.



► **Puedes ajustar tanto el peso como la velocidad del sensor del G500.**

LAS CLAVES
- Sensor láser de 200 a 5700 ppp.
- Rueda de scroll en modo ultrarrápido y clic a clic.
- Memoria de perfiles y botones programables.

INTERÉS

Creative Inspire T6160

¡Un conjunto que va a pegar fuerte!

SISTEMA DE ALTAVOCES 5.1 DE GAMA MEDIA • **Precio: 79,99 €**
Más información: Creative • ***www.creative.com***

La serie Inspire de altavoces, es una de las más extendidas de Creative y, aunque ofrece sistemas menos sofisticados que los de la serie GigaWorks de la misma firma, son en cambio mucho más asequibles y también muy versátiles. Ahora, los Inspire para equipos de sobremesa se han renovado con dos nuevos sistemas: los T3130 –conjunto 2.1 a 49,99 €– y los **T6160**, que con **mejores componentes** ofrecen más potencia de sonido, más calidad y una distorsión reducida. Éstos últimos, los Inspire T6160, por su configuración de **5.1 canales** resultan perfectos para disfrutar de películas y de los juegos.

Al contrario que los altavoces 5.1 convencionales, en los Inspire T6160, cada altavoz satélite de 6 Vatios está equipado con Creative IFP. Esta tecnología, consiste en campana que **mejora la eficacia y dirección del sonido** en audio posicional 5.1, dando lugar a un sonido de entorno mucho más preciso. Además el Phase Cap, –un cono hacia afuera en el centro de cada satélite– separa las frecuencias medias de las altas para eludir distorsiones. El resultado lo apreciarás en películas y sobre todo en juegos con sonido 3D, en los que **podrás percibir nítidamente la procedencia** de cada fuente de sonido, como disparos, voces o música.

Por su parte, el **altavoz de subgraves** destaca por un cono **emisor de 5,25" orientado hacia el suelo** que, junto con un tubo de puerto acampanado, resultan unos graves limpios y contundentes. El control por cable, permite ajustar el volumen del conjunto, así como el nivel de graves. ■



◄ **Todo un conjunto de sonido surround avanzado, con un 3D ideal para jugar y ver películas... Y no son caros.**

LAS CLAVES
- Conjunto de altavoces 5.1 para sonido posicional.
- Potencia de 6 Vatios por satélite y de 20 Vatios el subwoofer.
- Diseño cuidado y precio asequible.

INTERÉS



▲ **Tienen un diseño elegante, calidad y versatilidad totales.**

Asus T1

¡Monitor y tele en la misma pantalla!

MONITOR/TV DE ALTA DEFINICIÓN • **Precio: 269 € (T1 22") 319 € (T1 24")** • **Más información: Asus** • ***es.asus.com***

Si estás buscando una pantalla versátil, de alta calidad y equipada con la última tecnología, –es decir, que lo tenga todo– la amplitud de oferta del mercado queda reducida a muy pocos modelos, pero los de la **serie T1 de Asus cumplen con todas las especificaciones**. En versiones de 22 y 24 pulgadas, cuentan con pantallas **LCD panorámicas** en proporción 16/9, resolución física de **1920x1080** puntos para una calidad de imagen soberbia, con una relación de contraste 20000:1, brillo de 300 Cd/m^2 y un tiempo de **respuesta de 5 ms**. Además, posee un filtro de entrelazado para imágenes 2D/3D y una **conectividad completísima**. Como tele en Full HD cuenta con mando a distancia, un **sintonizador híbrido**: analógico PAL/SECAM y digital TDT y **sonido surround** virtual mediante dos altavoces de 7W. ■

LAS CLAVES
- Monitor de alta definición 22" o 24".
- TV Full HD con TDT mando a distancia y sonido surround.
- Conectividad muy completa.

INTERÉS

Phenom II X4 965 Black Edition

¡Potencia multiplicada!

PROCESADOR DE GAMA ALTA • **Precio: 224,90 €**
Más información: AMD • ***www.amd.com/es***

AMD introduce un nuevo procesador multinúcleo que se sitúa en **el tope de la gama Phenom II X4**. Con un **precio asequible** y con una alta potencia de proceso resulta un chip **idóneo para los juegos**. Este "965" está construido en tecnología de 45 nm, con arquitectura Deneb, y es compatible con zócalos AM3 y con memorias RAM DDR2 y DDR3. Como los demás procesadores de su familia, posee 2 MB de memoria caché L2, (512 KB por núcleo) y 6 MB de memoria caché L3 compartida, pero **incrementa su frecuencia** de reloj hasta los **3,4 GHz**. Además, siendo el Phenom II X4 965, un **Black Edition, ofrece opciones "Memory Profiles"** así como muchas otras para mejorar su rendimiento mediante **overcloking**. ■



◄ **Siendo su arquitectura Deneb ya veterana, el chip ofrece 4 núcleos a 3,4 GHz por un precio ajustado.**

LAS CLAVES
- Procesador de 4 núcleos a 3,4 GHz de frecuencia.
- Compatible con memoria DDR3.
- Muchas opciones para overclocking.

INTERÉS

Mad Catz Arcade Fighting Stick Street Fighter IV Tournament Edition

¡Los "haduuukens", como en la recreativa!

GAMEPAD DE SOBREMESA • **Precio: 149,9 $** **(BestBuy o Amazon, 100 € aprox.)**
Más información: Mad Catz • ***www.madcatz.com***

¿Jugaste a la recreativa de «Street Fighter»? La palanca y los seis botones eran perfectos para ejecutar los golpes y las "magias" de cada luchador. Ahora, Mat Caz, ha lanzado una **edición especial** de su mando **"Arcade Fighting Stick"** basado en la recreativa original de la famosa saga. En su versión Xbox 360 es **compatible con PC** para jugar a «Street Fighter IV» y a otros juegos de lucha. Cuenta con ocho botones y la palanca puede funcionar **como un D-pad o como un mando analógico**. Eso sí, sólo puede adquirirse de importación. ■



▲ **Juegas como en la recreativa original pero el mando añade muchas más funciones.**

LAS CLAVES
- Diseño basado en la recreativa de «Street Fighter».
- 8 botones con función turbo.
- Modos analógico o D-pad en la palanca.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS • Rampage II Extreme • Rendimiento al límite

310 € • Información: ASUS • es.asus.com

Dentro de la línea Republic of Gamers, de ASUS, esta placa fue una de las primeras para Core i7 de alta gama y su precio se ha visto reducido. Ofrece una conectividad completa y es compatible con memoria DDR3 en Triple-Channel, CrossFireX y SLI. Además, cuenta con un chip de sonido 7.1 SupremeFX X-Fi.



GigaByte GA-MA790 FXT-UDP5

150 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

Fenomenal solución intermedia, la que ofrece esta placa con un chipset AMD 790FX compatible con todos los chips Phenom II para socket AM3. Admite hasta 16 GB de RAM DDR3 y ofrece sonido 7.1.



EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper

415 € • Más info.: EVGA • www.evga.com

Basada en el chipset X58 Express, soporta los chips Core i7 y RAM DDR3 en Triple-Channel. Tiene cuatro puertos PCIe y admite tres gráficas en SLI.



Procesador

Intel • Core i7 920 • La nueva generación



269,99 € • Información: Intel • www.intel.com

Pasado el tiempo y con los precios más ajustados, el modelo 920 de la familia Core i7 de núcleo Bloomfield, construido en 45 nm se ha impuesto finalmente como procesador más recomendable del momento. El Core i7 920 consta de cuatro verdaderos núcleos a una velocidad de 2.666 MHz y cachés de 4x64 KB L1, 4x256 L2 KB y 8192 KB. Utiliza la nueva interfaz QPI para comunicarse con la RAM mediante una controladora para memoria Triple-Channel integrada.

AMD Phenom II X4 945

155 € • Más información: AMD • www.amd.com

Una de las más recientes variantes de los Phenom II X4, fabricado en 45 nm. Es compatible con memorias DDR2 y DDR 3. Sus cuatro núcleos funcionan a 3 GHz y su caché total es de 8 MB.



Intel Core i7 975 Extreme Edition

899,99 € • Mas información: Intel • www.intel.com

La versión 975 es, actualmente, la más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de transferencia de 12,8 Gbit/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS • Matrix GTX 285/HTDI/1GD3 • Optimización máxima

349 € • Información: ASUS • es.asus.com

La variante Matrix de ASUS, está basada en la GPU GTX 285 con 1 GB GDDR3 y conexión PCIe 2.0. Es una de las gráficas más avanzadas y potentes con juegos al máximo nivel. Cuenta con salidas 2xDVI, D-Sub, HDMI y cumple con el estándar HDPC.



Sapphire HD 4890 Vapor-X 2 GB

224 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Muy evolucionada con respecto a la versión referencia HD 4890 de ATI, ofrece una refrigeración eficaz y silenciosa y con sus 2 GB de GDDR5 un rendimiento muy alto.



Gigabyte GV-47705 512H-B

94 € • Más información: Gigabyte • www.giga-byte.es

Basada en la nueva GPU Radeon HD4770, es capaz de ofrecer alto rendimiento a un precio ajustado. Esta versión cuenta con 512 MB de memoria GDDR 5.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



129,99 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

124,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Go

49,98 € • Más información: Creative • es.creative.com

Toda una tarjeta de sonido que ofrece sonido surround con auriculares en una unidad que se conecta al puerto USB. Cuenta con 1 GB de memoria para aplicaciones de sonido y perfiles y es compatible con EAX Advanced HD.



Teclado y ratón

Logitech • G-19 • Control total y personalizado

179,99 € • Información: Logitech • www.logitech.com

Es el teclado de tercera generación de los diseñados para juegos de Logitech, después del G11 y el G15. Incorpora una pantalla LCD a color inclinable que muestra datos específicos sobre el juego y mensajes. Dispone de teclas personalizables en iluminación, 12 botones programables y dos puertos USB de alta velocidad.



Logitech G13

89,99 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces



Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com

Creative renueva su gama Inspire con un nuevo conjunto de altavoces 5.1, que es bastante asequible, posee un buen diseño e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 Vatios y un altavoz de subgraves de 20 Vatios.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

299,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.



Logitech G35 Surround Sound Headset

129,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper	415 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	900 €
RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1000 €
Tarjeta gráfica: 3 x EVGA GTX 295 HydroCopper SLI	2337 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	235 €
Disco duro: 2 x Serial ATA 300 GB/WD 3000 HLFS	470 €
U. óptica: Regrabadora Blu-ray Sony BWU-300S	320 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600p)	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**7.560 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	213 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Rampage II Extreme (chipset Intel X58)	232 €
Procesador: Core i7 920	270 €
RAM: 6 GB Corsair DDR3 1600 MHz (3 módulos)	164 €
Tarjeta gráfica: Asus Matrix GTX285/HTDP/1GD3	349 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	130 €
Disco duro: SATA Samgung HE753LJ 750 GB	109 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	100 €
Monitor: Benq E2200HD	164,90 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	265 €
TOTAL	**1.864 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 790GX/FX, Intel P45	130 €
Procesador: Athlon II X2 o Intel Core 2 E7600	130 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 1066 MHz	40 €
Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB SATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**675,90 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ E2200HD • Juegos en HD

164,90 € • Información: BenQ • www.benq.es

Durante unos cuantos meses, nuestro recomendado ha sido el modelo E2400HD de 24" de BenQ. Este mes nos pasamos a su hermano pequeño de 22", más asequible y que mantiene unas prestaciones y calidad de diseño impresionantes para disfrutar de los juegos. Cuenta con Full HD, tiempo de respuesta de 5ms y resolución de 1920x1080 píxeles. Admite señales D-Sub, DVI-D, HDMI 1.3 y de audio para sus dos altavoces de 1W cada uno.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.



Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G27 Racing Wheel

213 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 2043NW 20"

104,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

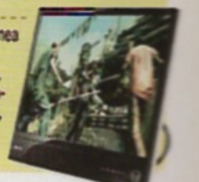
Con un más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



Asus MS 246H

329 € • Mas información: Asus • es.asus.com

El MS246H, pertenece a una línea de lujo de Asus, con un diseño especial y un precio contenido, pero con estupendas prestaciones. Resolución de 1920x1080, brillo de 250 Cd/m² y es compatible con HDMI/audio 1.4.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MEMORIA

¿Notaré el cambio?

Mi ordenador anda bastante justito para los últimos juegos. La configuración está bastante actualizada pero sólo cuento con 512 MB de RAM. Entonces, ¿creéis que los juegos mejorarían mucho si aumento la RAM, por ejemplo a 3 GB? Me funcionan bien juegos como «Call of Duty: World at War» pero, por ejemplo, «Turok» no, que me pide más RAM. ■ Iñigo Rey

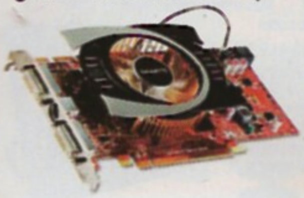


No es sólo que el rendimiento pueda incrementarse, es que también te funcionarán un montón de juegos que antes no lo hacían. De hecho, la RAM es uno de los elementos más fáciles de actualizar y más baratos con los que puedes incrementar más el rendimiento de tu PC. No lo dudes e instala al menos 2 GB. Cuenta con dos módulos DDR2 de al menos 800 MHz para ponerlos en Dual-Channel... Y si tu placa base lo admite, tal vez podrías instalar 3 módulos de 1 GB, aún más veloces.

CONFIGURACIÓN

En el dique seco

Mi PC está en el dique seco. Me han dicho que me lo pueden arreglar por unos 260 € pero por otro lado tiene más de dos años. Es una CPU Intel Core 2 Quad, 4 GB de RAM y una gráfica GeForce 8600 GT y creo que ya se ha quedado un poco obsoleto. ¿Me recomendáis arreglarlo o directamente compro uno nuevo? En tal caso, ¿qué PC nuevo podéis recomendarme por menos de 1000 € que me sirva para los últimos juegos? También podría sustituir la gráfica por una GigaByte GV-477D5 de 512MB. ¿Qué pensáis que es mejor? ■ Eudald Arranz Tresserra



Nos dices que tu equipo actual se ha quedado obsoleto y la verdad es que no nos lo parece, a no ser que quieras jugar realmente en niveles de detalle gráfico extremo. Si bien es cierto que por unos 1000 € puedes adquirir un PC bastante actualizado, no creemos que sea mucho mejor que el que ya tienes. Nuestro consejo es que repares tu equipo y, quizá, que inviertas en una gráfica con GPU 4770 como la que propones. Tu Core 2 Quad no supone un desequilibrio en la configuración. Así podrás ahorrarte el dinero que te sobre para actualizarlo quizá el año que viene.

TARJETA GRÁFICA

ASUS Mars

Un amigo me ha dicho que ASUS ha fabricado una tarjeta que al parecer, es lo máximo en potencia gráfica y que sólo estarán a la venta unas pocas unidades. Creo que se llama Mars. ¿Sabéis que CPU lleva y a qué equivale? ¿Y qué hay de precio? ■ Jesús Domínguez



Actualmente –por ahora– la Mars es la gráfica más rápida que puedes instalar en un PC. Es un hito que ASUS ha querido alcanzar para su línea de productos Republic of Gamers. Esta ASUS ROG Mars cuenta con dos GPU GTX 285 y 4 GB de memoria gráfica con 1024 bit de ancho de banda, lo que la hace un 23% más potente que una tarjeta con GPU GTX 295. Eso sí, como te decía tu amigo, sale en una edición limitada de 1000 unidades para todo el mundo y, dadas sus prestaciones y su exclusividad, su precio también es alto: 1250 €. La verdad es que si no eres un entusiasta o coleccionista no te la recomendamos, teniendo en cuenta que pronto llegarán las tarjetas con soporte para DirectX 11.

¿Monitor apagado?

Tengo un equipo con Windows XP, una placa asus P5B Deluxe, procesador Core 2 Duo a 2,4 GHz, un módulo de 2 GB de RAM y una fuente de alimentación de 600 Vatios Nox Urano. El caso es que acabo de comprar una tarjeta gráfica GeForce GTX 295 de Leadtek y después de instalarla el equipo arranca pero el monitor no se enciende. ■ Juan José Ruiz Castillo

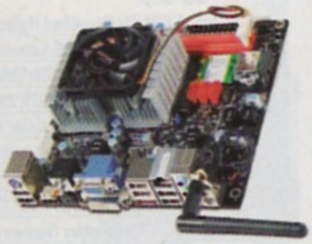


Es extraño. ¿Seguro que tu equipo arranca del todo o sólo se enciende? Si se trata de una avería o un fallo en la tarjeta, tu equipo debería darte alguna pista al intentar arrancar, a través de los "speakers": un tono largo y dos cortos indican un fallo en la tarjeta; cinco tonos cortos, que la GPU no pasa el test, y ocho tonos cortos que existe un fallo en la memoria de vídeo. En tal caso y teniendo en cuenta que la tarjeta es nueva, llévala al servicio técnico y solicita que la prueben allí para localizar el problema. Dejando a un lado que se trate de una avería, el problema puede deberse a que la tarjeta no reciba la suficiente alimentación. Revisa que los dos cables de la fuente están bien conectados. En principio, tu fuente de 600 Vatios debería ser suficiente.

PLACA BASE

Formato mini

Estoy pensando en comprar un PC de bajo coste, pero que me sirva también para jugar. Me han mencionado los procesadores ATOM y los chipset ION. ¿Pensáis que es una combinación acertada? ■ Loren Fornel



Intel lanzó el procesador ATOM dirigido a los netbooks, equipos PC de bajo coste equipados con uns sistema Windows para navegar, para el e-mail y cosas así. Luego, a principios de este año Nvidia ha introducido el chipset ION. Así han ido apareciendo nuevas placas base ION para chips ATOM que añadían la posibilidad de conexión en banda ancha y de reproducir películas en alta resolución... Pero, lo que es para jugar en condiciones, la verdad, olvídate de las plataformas ATOM-ION. Si quieres ahorrar, piensa en un PC barebone o un equipo de sobremesa con una configuración cerrada, con un procesador, memoria y gráfica al día. La verdad es que tampoco están tan caros, hay algunos equipos de esta línea por unos 300 a 400 €.

La pregunta del mes

¿Monitores 3D?

Todos los medios están hablando de la película "Avatar" y el hecho de que su director, James Cameron, se haya implicado en el desarrollo del videojuego es muy prometedor. El juego se podrá jugar en 3D estereoscópico, según dicen, pero no tengo nada claro qué requisitos implica esto en la versión de PC. Supongo que serán muy altos, ¿podéis aclarármelos hasta donde sea posible? ■ Ernesto López



No parece que los requisitos de hardware de «Avatar» vayan a ser más altos que los de la mayoría de los juegos. La cuestión es que si quieres jugar en 3D estereoscópico tendrás que renovar algunos componentes de tu equipo. Mientras que en consola necesitarás una tele preparada para 3D, en PC tendrás la posibilidad de jugar «Avatar» y muchos otros juegos con unas gafas 3D –como las 3D Vision de Nvidia, compatibles con tarjetas GeForce– y un monitor que, eso sí, supere los 120 Hz, lo que no es nada habitual hoy en día con los TFT planos. Ya hay algunos modelos de 120 MHz "3D Ready" de ViewSonic, Samsung o Zalman. Pero si conservas un veterano CRT puede que cuentes con esta prestación. Si no, no olvides tenerla en cuenta si decides comprarte un nuevo monitor.

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

PERIFÉRICOS

Giro de un volantazo

Ahora que por fin he conseguido ahorrar para comprarme un G25 de Logitech, acabo de ver que la compañía va a lanzar el G27. Entonces, ¿significa esto que el G25 ya no merecerá la pena? ■ Manuel Revidiego



El Logitech G27 está ya a la venta y, desde la web de Logitech, ambos conjuntos aparecen con un precio de 349,99 €. Las prestaciones son muy similares, si bien el G27 tiene un diseño más actual y algunas mejoras. Lo que pasa es que, en la práctica, hay algunos comercios en los que aún puedes encontrar el G25 a un precio considerablemente menor –de unos 180 €–, por lo tanto nos parece que sí que merece la pena. Haz una búsqueda por "G25 comprar" a ver si encuentras alguna unidad en stock, pero date prisa.

Gamepad al revés

He intentado configurar mi gamepad Logitech Rumblepad 2 para jugar a «Mirror's Edge» pero no hay manera. Tiene los ejes del mando analógico cambiados. ¿Sabéis cómo puedo arreglarlo? ■ Santi Carranza



Algunos juegos –lo vimos hace poco con «La Vengaza de Lobezno»– presentan problemas de configuración con ciertos gamepads. En el caso del tuyo la cosa se resuelve fácilmente. Además de calibrarlo tienes que emplear el Logitech Gaming Software para crear un perfil de configuración específico para «Mirror's Edge» invirtiendo los ejes de movimiento. También puedes utilizar el Wingman Calibration Utility. Si no conservas el software de tu gamepad, puedes descargarte ambos programas desde la web de Logitech en ***www.logitech.com.***

SONIDO

Chip integrado

He instalado recientemente una placa base Gigabyte M56S-S3 pero tengo un problema con el chip de sonido integrado, que es un Realtek ALC888. He instalado los controladores para Windows XP de nuevo pero no consigo que funcionen. ¿Podéis ayudarme? ■ Rodrigo Fernández



Descárgate los controladores "High Definition Audio Codecs" más actuales. Están en la web ***www.realtek.com/downloads*** ¡Pero no los instales! Después ve al Administrador de Dispositivos y fíjate si en PCI Device aparece un signo de exclamación. En tal caso, actualiza los controladores, señalando los drivers que has descargado. Ahora debería reconocerlos y funcionar bien el sonido.

REFRIGERACIÓN

Tarjeta ruidosa

Hace poco actualicé la gráfica a una GeForce 9600GT. El rendimiento ha subido espectacularmente, pero también lo ha hecho el ruido que hace el equipo. ¿Será el ventilador? ¿Puedo arreglarlo? ■ Bruno Almeida



En tu caso, ese ruido lo hace el ventilador de la tarjeta "de serie". Ten en cuenta que los ventiladores de las gráficas pueden ir muy revolucionados. Afortunadamente, existen configuraciones que deceleran el ventilador si la GPU no está trabajando al máximo. Las alternativas son cambiar la tarjeta o instalar un sistema de refrigeración por líquido, pero creemos que ninguna de las dos opciones te compensan.

Busca los errores

He montado un equipo comprando los componentes por separado y creo que el resultado es bueno. El único problema es que con juegos como «GTA 4» el PC se me apaga después de unas tres o cuatro horas. Se trata de un Core Duo a 2,8 GHz, con 4 GB de RAM, placa Asus Striker II NSE, gráfica GeForce GTX 260 y una fuente de 600 W. ¿Qué componente puede estar fallando? ■ J. Carlos Vázquez



Si todo va bien durante horas es que ningún componente está fallando. Lo que pasa es que juegos como «GTA 4» exigen toda la potencia de proceso y seguro que tu PC se calienta mucho. Suponiendo que el ventilador de la CPU funcione bien –chequéalo por si acaso– sería conveniente que la caja dispusiera de, al menos, dos ventiladores en una configuración tal que se cree una corriente de aire para hacer pasar aire "frío" y desalojar el caliente. Puedes asesorarte en cualquier tienda de informática para hacerlo. Otra cosa que puedes utilizar son las funciones de monitorización de tu placa base para controlar la temperatura. Además, puedes instalar software de diagnóstico como Everest, que tienes en la web ***www.lavalys.com***; o SiSoftware Sandra 2009 SP3, que está en la página ***www.sisoftware.co.uk.***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

WOLFENSTEIN



▶ Aunque el título «Wolfenstein» es el de un clásico que revolucionó la acción, los chicos de Raven e id no han recurrido a una tecnología desproporcionada para esta entrega, sino a una ya asimilada por los equipos actuales. Te irá bien con un procesador **Pentium 4 o un Athlon 3400+** aunque los de doble núcleo empiezan a hacerse imprescindibles. Para la RAM, solo requiere un 1 GB, pero **la fluidez mejora mucho con 2 GB.** En cuanto a la **gráfica, cualquier modelo de gama básica** puede hacerse cargo, aunque también cuenta con configuraciones de alto detalle para que saques partido a un modelo más avanzados.

SHERLOCK HOLMES CONTRA JACK EL DESTRIPADOR

▶ Tradicionalmente el género de las aventuras gráficas no suele ser muy exigente en cuanto al hardware. Pero para seguir las pesquisas de Holmes en este desafío, hay que tener en cuenta que sus gráficos están en la vanguardia del género, en 3D y con un alto detalle. No obstante, basta con una CPU a 2 GHz y con 512 MB de RAM para jugar. Además, funciona bien con gráficas de gama básica, preferiblemente con 256 MB. Eso sí, tu ratón deberá ser cómodo y preciso, porque es con lo que vas a jugar.



VIRTUA TENNIS 2009

▶ Tanto por su jugabilidad como por su espectacularidad visual, la serie «Virtua Tennis» es la que mejor retrata el juego de raquetas en PC. Como consecuencia sus requisitos son algo elevados. Requiere una **CPU de doble núcleo** y **2 GB de RAM** para jugar con fluidez. Sin embargo, funciona bien con gráficas de gama básica y con 256 MB. Puedes jugar con el teclado y el ratón de tu PC, pero como casi todos los juegos deportivos, «Virtua Tennis» está optimizado para **un gamepad con palancas analógicas.**



MINI NINJAS

▶ Aunque es un juego diseñado en un tono desenfadado y con un estilo gráfico muy caricaturesco –a lo dibujo animado– la calidad gráfica de «Mini Ninjas» es más que resultona, está muy cuidada. Además, lo mejor es que está muy bien optimizada. El juego funciona con cualquier **CPU 3 GHz y sólo 512 MB de RAM**, aunque para correr de verdad, más bien hay que contar con **1 GB.** Para la **gráfica**, un modelo de **gama básica** resulta suficiente. Se puede jugar muy bien con el **teclado y el ratón.**





¡Es la hora de la conquista final!

COMMAND & CONQUER 4 TIBERIAN TWILIGHT

¿Qué hace ese monstruo de Kane en la base GDI? Las razones no están claras, pero una de dos: o lo echamos de nuestra base, o nos llevamos a la base donde no esté él. Sí, sí, vamos a llevárnosla...

CÓMO SERÁ...

➜ E.A.L.A./ELECTRONIC ARTS ➜ ESTRATEGIA ➜ 2010

- **SERÁ EL CAPÍTULO FINAL DE LA SERIE** tras 15 años de juegos de estrategia y combates entre GDI y NOD.
- **HABRÁ TRES ESTILOS DE JUEGO DIFERENTES** basados en clases: ofensivo, defensivo y de apoyo. Las tácticas serán muy diferentes entre sí, así como las unidades disponibles, dependiendo del estilo elegido.
- **TU BASE SERÁ MÓVIL.** Ya que el edificio principal tendrá capacidad de desplazamiento autónomo, de modo que podrás modificar tus estrategias en plena batalla, cambiando tu situación geográfica.
- **TUS FUERZAS ACUMULARÁN EXPERIENCIA** que se mantendrá entre misiones y cuyo progreso será guardado en un perfil online del jugador.

Quince añazos han pasado desde que el primer «Command & Conquer» hiciera su aparición en el mundo del PC, pusiera patas arriba el género de la Estrategia –con el permiso de su ilustre predecesor, «Dune II»– y lo redefiniera por completo, de cabo a rabo.

Durante ese tiempo, mucho ha cambiado en el género, aunque «Command & Conquer» –y sus "spin off" conceptuales, los «Red Alert» y «Generals»– siempre ha sido capaz de mantener un estilo único y fiel a sí mismo desde sus comienzos. Pero en E.A han decidido que aquella revolución que iniciará Westwood Studios debía llegar a su fin. Y eso será, precisamente, «Tiberian Twilight», el punto y final a una serie mítica de Estrategia en tiempo real, que se va a ir con una enorme explosión de diversión, jugabilidad y novedades para parar un tren.

A LA BÚSQUEDA DEL TIBERIO

En «Tiberian Twilight» las bases de la acción serán similares a todos los «Command & Conquer»... hasta cierto punto. Sí, tendrás que establecer una base, crear estructuras y edificios, fortificarlos, explorar, localizar Tiberio, recolectarlo, crear unidades... pero no como siempre. Y es que en «Tiberian Twilight» lo de explorar el escenario adquirirá una nueva dimensión. Ahora no sólo podrás enviar a tus unidades a explorar el mapa, ¡podrás mandar a la mismísima base! Y es que el edificio principal, el Crawler, tendrá autonomía y posibilidad de desplazamiento. Esto implicará, para empezar, que tus estrategias podrán cambiar en cualquier momento... tanto como tu base de sitio. ¿No es alucinante? Pero la cosa no acabará aquí, no... ►►



▶ **¡LA BATALLA DEFINITIVA HA ESTALLADO!** El futuro ya está aquí y depende del Tiberio, de Kane... ¡y de ti! GDI y NOD se enfrentarán el próximo año en tu PC, en la batalla final por el dominio del mundo. Tú, ¿de qué lado estarás? ■

El regreso de Kane y de uno de los clásicos absolutos en la Estrategia será también el capítulo final de la serie



▲ **¡EL MUNDO DE «C&C» SE PONE PATAS ARRIBA!** El último «Command & Conquer» será también el primero. El primero en usar un sistema de clases en unidades y tácticas. Podrás jugar de forma defensiva, ofensiva o de apoyo.



▲ **¡GDI Y NOD, DE NUEVO ENFRENTADOS!** Y esta vez es la definitiva, tras 15 años de combates. Eso sí, la tecnología ha evolucionado tanto que hasta las propias bases combatirán entre sí... Sí, eso que estás viendo SON LAS BASES.



▲ **¿CUÁL SERÁ EL FUTURO DEL MUNDO DEL TIBERIO?** Y, aún más, ¿cuál será el futuro de GDI, NOD y Kane? Las respuestas a todos los interrogantes sobre la historia de «Command & Conquer» llegarán el próximo año...



LOS HIJOS DEL TIBERIO TAMBIÉN CRECEN...

LA PROGRESIÓN Y LA EXPERIENCIA harán de las unidades en «Tiberian Twilight» las más ricas y poderosas de toda la serie. De una misión a otra, unidades y estructuras mejorararán y mantendrán esas mejoras, que quedarán archivadas en un perfil online del jugador.

LOS TRES ESTILOS DE JUEGO disponibles, ofensivo, defensivo y de apoyo, permitirán, además, jugar con estrategias muy diversas y "diseñar" la progresión de tus unidades de formas muy diferentes entre sí.





▲ ¡UNIDADES MÁS PODEROSAS! Todo, gracias a un nuevo sistema de puntos de experiencia y los tres estilos de juego.

▸▸ TRES ESTILOS DE JUEGO

Otra de las increíbles novedades de «Tiberian Twilight» la encontrarás en los distintos estilos de juego que podrás usar. Evidentemente, en un juego como «Command & Conquer 4» tu estilo personal será el que mande, pero existirán tres clases básicas de acción: ofensiva, defensiva y de apoyo. Cada una de ellas implicará utilizar unidades diferentes, tácticas distintas y montones de posibilidades en cuanto al planteamiento de estrategias. Además de una rejugabilidad total, claro. Pero si hemos mencionado las unidades, aquí hay que apuntar a otro de los apartados renovados en el nuevo «Command & Conquer 4. Tiberian Twilight».

Las unidades de tu ejército acumularán experiencia misión tras misión, que se mantendrá a lo largo de todo el juego. Así, podrás mejorarlas y serán cada vez más poderosas. Pero las estructuras también te permitirán crear nuevas unidades gracias a estas mejoras. ¿Te suena? ¿No habías visto eso ya? Sí y no, porque lo que no habías visto es que esa evolución se guardara en un perfil online, que estará siempre disponible para tus partidas, estés donde estés y uses

▶ **¡POR FIN TODAS LAS RESPUESTAS!** El capítulo final de «Command & Conquer» desvelará, por fin, todos los secretos del guión, de los GDI, los NOD, el futuro de la Tierra y las incógnitas que rodean al enigmático Kane. ■





▲ **¡MÓVILES! ¡BASES MÓVILES!** Sí, amigo. Las tácticas y estrategias en «Tiberian Twilight» ya no serán inamovibles durante la batalla. De hecho, ni tu propia base será inamovible. Con sus patitas, la podrás llevar por tooodo el mapa.



▲ **¡LUCHA Y CONSIGUE EXPERIENCIA PARA TUS UNIDADES!** En «Tiberian Twilight» tus fuerzas acumularán y mantendrán puntos de experiencia para ser mejoradas en todo... ¡y su nivel se conservará en un perfil online!

el PC que uses, mientras el juego se encuentre allí instalado.

LA CAMPAÑA FINAL

La última batalla entre GDI y NOD será, además, la más apasionante por sus posibilidades de diversión con tus colegas. No sólo existirá un modo cooperativo de juego, sino que también el multijugador se verá renovado, con partidas por equipos de hasta 5 jugadores contra 5. Y, además, E.A. ha prometido desvelar, por fin, todos los secretos de la saga relativos a GDI y NOD, al futuro del planeta, todas las incógnitas que rodean a Kane y aquello que siempre quisiste saber sobre «Command & Conquer» y nadie te contó. ¡Qué ganas! ■ **F.D.L.**

La renovación en las misiones será total: bases móviles, perfiles onlines, sistema de clases en las estrategias...



▲ **¿NO PUEDES SOLO? ¡QUE TE ECHEN UNA MANO!** La despedida de «Command & Conquer» será a lo grande, pues tendrá una modalidad de juego cooperativa en la campaña y enfrentamientos multijugador de 5 contra 5.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

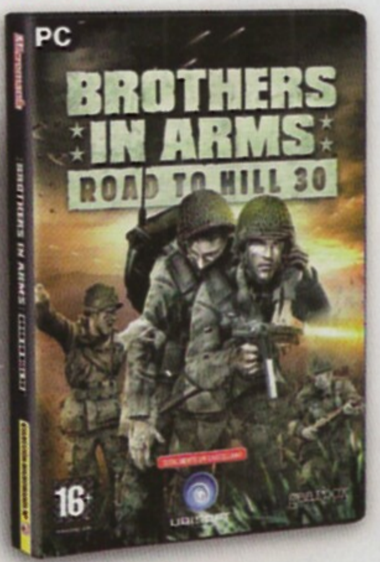
Índice

Juego completo

Brothers in Arms
Road to Hill 30

Género: Acción **Compañía:** Gearbox/Ubisoft **Idioma:** Castellano **Espacio:** 2950 MB

Nada mejor que un escenario histórico como la Segunda Guerra Mundial para poner en tus manos un genial juego de acción táctica en el que no sólo tendrás que disparar. En la piel del sargento Baker tendrás la misión de conquistar la colina número 30 y guiar hasta allí a tus trece hombres. Para llevar a cabo esta cruzada tendrás que poner sobre la mesa tu habilidad táctica, tus dotes de mando y tus reflejos en combate. ¡Sumérgete de lleno en la batalla y reescribe la Historia!









Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 1 GHz · RAM: 512 MB · HD: 3 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

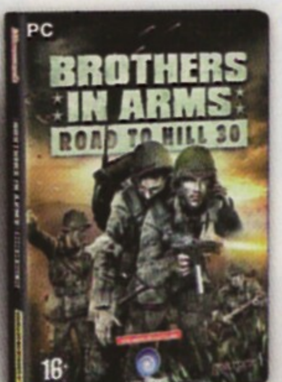
Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula del juego, imprime el pdf que encontrarás en el DVD y métela en la caja. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

Batman Arkham Asylum

¡El Caballero Oscuro en tu PC!



Género: Acción **Compañía:** Rocksteady/Eidos **Distrib.:** Koch Media **Lanzamiento:** Septiembre 2009 **Idioma:** Castellano **Espacio:** 2079 MB

Ya puedes probar por ti mismo el espectacular regreso de Batman al PC, con «Arkham Asylum». La demo que puedes encontrar en el DVD de este mes te permite jugar una fase completa de la versión final del juego. En ella, te enfrentarás a las trampas que el Joker ha preparado a Batman en el manicomio de Arkham tras que el hombre murciélago lo traslade para ser encerrado allí. Tu objetivo será muy sencillo: avanzar por las instalaciones del manicomio evitando a tus enemigos o, si no es posible, dejándolos fuera de combate. Para ello contarás con las distintas habilidades y "juguetitos" del hombre murciélago, como sus batarangs, su habilidad en el combate cuerpo a cuerpo o la técnica del depredador invisible, con la que podrás sorprender a todo aquel que se te ponga por delante sin ser detectado.

DEMO RECOMENDADA Micromanía





Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 a 3 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 2.1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Golpear

Command & Conquer 4

¡Kane ha vuelto!

¡¡Preview!!

Género: Estrategia **Compañía:** E.A.L.A. **Distribuidor:** Electronic Arts **Lanzamiento:** 2010 **Idioma:** Inglés

Cuando todavía estamos saboreando las excelencias de «Red Alert 3» y las novedades que aportó a una de las sagas de estrategia más populares en PC, comenzamos a conocer los primeros datos importantes del nuevo título de la saga «Command & Conquer». «Tiberian Twilight» será, además, el nuevo y último capítulo de la serie, ya que la línea argumental del juego termina en esta nueva entrega cerrando así un ciclo de 15 años de estrategia a lo grande. Pero, además de un final anunciado, esta nueva entrega contará con un sistema de juego más evolucionado en todas sus líneas, según ha asegurado el equipo de desarrollo. Para ir abriendo boca, echa un vistazo a la preview incluida en el DVD de este mes y descubre el regreso de Kane en este primer avance de «Tiberian Twilight».





Demigod

Estrategia multijugador

Género: Estrategia **Compañía:** Gas Powered Games **Distribuidor:** Atari **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma:** Inglés **Espacio:** 599 MB

La más reciente producción de Gas Powered Games te invita a descubrir la estrategia orientada a las partidas multijugador desde la perspectiva de dioses míticos. Por su propia naturaleza, tendrás que crearte una cuenta de usuario y un perfil para poder participar en las partidas con otros jugadores en Internet. La demo incluye un mapa, Cataract, y cuatro semidioses a escoger: Regulus, Rook, Sedna y Lord Erebus. Y, eso sí, todos los modos de juego existentes en la versión final del juego también están disponibles. ¡Disfruta ya del combate divino!

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 3.2 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 800 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles





▶ Call of Juarez Bound in Blood

Actualización a la versión 1.1.0.0 de «Bound in Blood». El estudio de desarrollo no ha dado explicaciones específicas sobre las distintas mejoras que aporta esta actualización, al juego original, pero se considera importante su instalación para la solución de algunos posibles bugs –de forma genérica– que pueden aparecer en el juego.



▶ Hearts of Iron 3

Actualización a la versión 1.1c de «Hearts of Iron 3». Este archivo realiza mejoras notables en el juego original para obtener un mayor rendimiento con determinadas configuraciones de hardware. Igualmente se encarga de realizar algunas otras correcciones menores sobre pequeños fallos encontrados durante las partidas.



▶ Mass Effect

Actualización a la versión 1.02 de «Mass Effect». Esta actualización soluciona los problemas encontrados en la visualización del juego con algunos modelos de tarjetas gráficas de nVidia, así como fallos de audio con chipsets de sonido Realtek. Igualmente esta actualización solventa otros bugs, sin especificar, que pueden llegar a afectar a la jugabilidad, de forma global.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Call of Juarez Bound in Blood

Acción en el Oeste

Género: Acción · Compañía: Techland · Distribuidor: Ubisoft · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 1076 MB







¿La vida en el salvaje Oeste? Seguro que para algunos era como estar en el paraíso, pero si eras un antiguo soldado de la Confederación no resultaba nada fácil. Y, si no, que se lo digan a los hermanos McCall. De todos modos, tú mismo puedes comprobar cómo es ser un forajido con precio puesto a tu cabeza. En el nivel que incluye la demo que te ofrecemos de «Call of Juarez. Bound in Blood» tendrás que liberar de la prisión a tu contacto en una operación de tráfico de armas y recuperar los 300 rifles incautados en su detención. Jugando como Ray tendrás que conseguir tu objetivo evitando ser acribillado por las balas de tus enemigos. ¿Vivirás para contarlo? ¡Desenfunda!

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 3.2 GHz · RAM: 1 GB · HD: 800 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimientos · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo

¡¡Extras!!

Fallout 3

¡Personaliza aún más tus personajes!

Género: Estrategia · Compañía: Bethesda Softworks · Distribuidor: Atari · Idioma: Inglés · Tamaño: 8 MB



Uno de los mejores juegos de los últimos años, «Fallout 3», empieza a contar con algunas modificaciones interesantes. En este número podrás disfrutar de un mod denominado "Mantis Zero Suit Samus" que te ofrecerá nuevos uniformes e interesantes opciones. Este Mod requiere "DIMONIZED TYPE3 female body replacer" instalado, para que las texturas de los cuerpos se vean correctamente.

ArmA II

Crea tus propios "mods"

Género: Acción · Cía.: 505 Games/Bohemia Interactive · Distribuidor: Digital Bros · Idioma: Inglés · Tamaño: 34 MB



Si el mes pasado tuviste la oportunidad de disfrutar de la demo de este estupendo juego, ahora es el turno de las herramientas para los jugadores más creativos. Gracias a ella podrás crear tu propio contenido personalizado e insertarlo en el juego. Vehículos, armas e incluso modelos de camuflaje son ejemplos de lo que puedes hacer.



Hearts of Iron 3

Estrategia para generales

Género: Estrategia · Compañía: Paradox Interactive · Distribuidor: Friendware · Lanzamiento: Septiembre 2009 · Idioma: Inglés · Espacio: 615 MB

Si eres un general de pro, seguro que la estrategia bélica es tu género favorito. Y si es así, la serie «Hearts of Iron» se contará entre tus juegos preferidos. Con el inminente lanzamiento de su tercera entrega, Paradox pone a tu disposición una demo del juego, que además de introducirte en el estilo «Hearts of Iron» con un completo tutorial, incluye una campaña para un jugador, situada en 1939, y que podrás jugar controlando a una de cuatro naciones diferentes: Alemania, Reino Unido, Francia o Polonia. ¿Estás listo para la guerra?

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.8 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.18 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

No te pierdas...



RISEN

¡Los creadores de «Gothic» te presentan su nuevo universo fantástico!

Y además...



▲ **BORDERLANDS** Jugamos con el esperado título de Gearbox y te contamos sus secretos.



▲ **NEED FOR SPEED SHIFT** ¡Por fin llega el nuevo estilo «NFS»! Velocidad total en tu PC.



▲ **DIVINITY II EGO DRACONIS** Rol, Acción y fantasía, de nuevo en la vuelta a Rivellon.

Y en nuestro DVD

TZAR ANTHOLOGY

Juego Completo Original para PC

¡Vive la Estrategia número uno en España!





◀ La colección completa de «Tzar» y sus expansiones en un pack inimitable con la mejor Estrategia.

◀ Descubre el juego de Estrategia más vendido en España y disfruta de un auténtico clásico.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.